

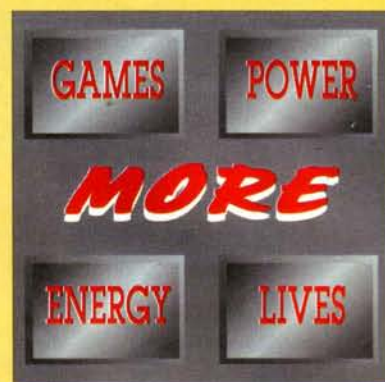
GAMER

ZOMBIES
R-TYPE 3
JELLY BOY
JURRASIC PARK
SENSIBLE SOCCER
SAMURAI SHOWDOWN

MICROSOFT

SOUND AND VISION

ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 81 - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 3622003



MEGADRIVE ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΚΑΙ BEST SELLERS		TOURNAMENT	19900	THUNDERHAWK	19900	PAD (EXTRA)	4990
N.B.A. JAM	19900	REN AND STIMPY	17900	MORTAL KOMBAT	19900	TECHNOPLUS MEGA STICK	4990
ALADDIN	19900	SHINOBI 3	19900	HOOK	17900	COMPETITION PROFESSIONAL 6	
EA FIFA SOCCERA	19900	SUBTERANIA	19900	SHERLOCK HOLMES 2	19900	BUTTON PAD SNES/MD	8500
SENSIBLE SOCCER	16900	SNES ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΚΑΙ BEST SELLERS		SONIC CD	19900	CYBERPAD	8500
WORLD CUP USA 94	19900	EA FIFA SOCCER	19900	AFTERBURNER 3	17900	PHANTOM LOGIC PAD	
LOST VIKINGS	19900	TIME TRAX	19900	SILPHEED	19900	(SNES/MD)	9900
MARIO ANDRETTI RACING	19900	NBA JAM	19900	WWF RAGE IN THE CAGE	19900	CAR ADAPTORS (SNES/MD)	7500
ETERNAL CHAMPIONS	24900	SENSIBLE SOCCER M	19900	ECCO THE DOLPHIN	17900	MANGA VIDEO ΣΕ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!!	
F.1 RACING	19900	WORLD CUP USA '94	19900	ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ & JOYSTICKS			
FLASHBACK	19900	METAL MARINES	19900	MEGADRIVE 6 BUTTON PAD	7990	AKIRA	4990
N.B.A. SHOWDOWN	19900	MORTAL KOMBAT	19900	GAME GEAR SUPER WIDENER	6990	VENUS WARS	4990
DESERT STRIKE	19900	FLASHBACK	19900	COMPETITION PRO MASTER		LEGEND OF OVERFIEND	4990
JUNGLE STRIKE	19900	TERMINATOR 2	19900	SYSTEM PAD		VAMPIRE HUNTER D	4990
JURASSIC PARK	19900	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	19900	(TURBO ΚΑΙ AUTO-FIRE)	3800	LEGEND OF DEMON WOUND	4990
ECCO THE DOLPHIN	17900	TINY TOONS ADVENTURE	19900	MEGADRIVE ARCADE STICK 2	14900	R.G.VEDA	4990
SONIC 3	24900	LEGEND OF THE MYSTIC NINJA	19900	MEGADRIVE GOLD SCART	2990	WICKED CITY	4990
LETHAL ENFORCER		VIRTUAL SOCCER	19900	SNES GOLD SCART	3990	HEROIC LEGEND OF ARISLAN	4990
(WITH GUN)	28000	SUPER BOMBERMAN	19900	TECHNOPLUS SNES PAD	3990	TETSUO 2	4990
ROBOCOP VS TERMINATOR	19900	JURASSIC PARK	19900	TECHNOPLUS SNES		CRYING FREEMAN 4	3990
CASTLEVANIA	19900	MEGA CD ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΚΑΙ BEST SELLERS		PAD (EXTRA)	4990	GOLGO 13: THE PROFESSIONAL	4990
STREETFIGHTER 2	24900	GROUND ZERO TEXAS	19900	TECHNOPLUS SNES STICK	4990	LAUGHING TARGET	3990
VIRTUA RACING	24900			TECHNOPLUS MEGA PAD	3990	BATTLE ANGEL ALITA	4990
TINY TOONS ADVENTURE	17900			TECHNOPLUS MEGA		THE GUYVER PART 3	2990
TEENAGE NINJA TURTLES	19900					MONSTER CITY	4990
						MERMAID FOREST	3990

ΜΑΘΕΤΕ ΠΡΩΤΟΙ
ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΤΟΝ
ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ ΚΟΣΜΟ
ΤΩΝ VIDEO GAMES
.....
ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΝΕΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
.....
ΔΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ
ΤΟΥ 2000 ΣΗΜΕΡΑ ΣΤΗΝ
ΟΠΟΙΑ ΤΟ SOUND AND VISION
ΕΙΝΑΙ ΠΡΩΤΟΠΟΡΟΣ.

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ VIDEO GAMES
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΞΟΔΕΨΕΤΕ 20.000
ΣΕ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ-ΟΤΑΝ ΣΕ ΜΑΣ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ
ΠΑΡΕΤΕ ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ 3!! ΣΚΕΤΗ ΠΟΡΩΣΗ!

ΤΩΡΑ
SNES
ΚΑΙ
GAMEBOY

ΚΩΠΤΕ ΚΑΙ ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ
ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΙ ΘΑ
ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΟΛΕΣ
ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ (ΕΚΤΟΣ
ΤΩΝ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ)

10%



PRESS

START.....

MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM
SAMURAI SHODOWN SHAMURAI SHODOWN SHAMURAI SHODOWN SHAMURAI

Το γράμμα αυτό το μήνα είναι κάτω από το βαρύ κλίμα του Mundial και των αποτυχημένων προσπαθειών της εθνικής. Όμως όπως και να έχει το πράγμα δεν θα επηρεάσει τα video games. Καλά ίσως πουληθούν λιγότερα παιχνίδια από όσα περίμεναν οι κατασκευαστές τους στην Ελλάδα γύρω από το ποδόσφαιρο. Μέχρι λοιπόν να φτιάξει η Ελλάδα ποδόσφαιρο ας δούμε τί έχουμε αυτό το μήνα; Φωνάζετε να ξεχωρίσω ένα γενίω; Επειδή αισθάνομαι γενναϊόδωρος θα σας επιλέξω δύο, για διαφορετικούς λόγους όμως. Όπως μαντέψατε από την επικεφαλίδα μας είναι το Microcosm και το Samurai Shodown. Το πρώτο γιατί δεν ήταν ακριβώς το παιχνίδι που περιμέναμε. Και το δεύτερο γιατί ήταν ακριβώς αυτό που περιμέναμε ίσως το καλύτερο παιχνίδι του NEO GEO μέχρι στιγμής. Τα υπόλοιπα παιχνίδια λίγο πολύ τα περιμέναμε όπως ήρθαν χωρίς ιδιαίτερες διαφορές. Πάρτε για παράδειγμα το R-TYPE 3.



ΠΕΡΙΕΧΟ

- 3** PRESS START
- 4** ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ
- 6** NEW LOOK
- 8** PREVIEWS
- 16** MICROCOSM (CD32)
- 20** JURRASIC PARK (SUPER NES)
- 22** TOTAL CARNAGE (SUPER NES)
- 23** EMPIRE OF STEEL (MEGA DRIVE)
- 24** FELIX (GAMEBOY)
- 25** ZOMBIES (SUPER NES)
- 26** MARIO LAND 3 (GAMEBOY)
- 27** DROP ZONE (GAME GEAR)
- 28** JELLY (SUPER NES)
- 30** CANNON FODER (CD32)
- 32** STAR TREK
THE NEW GENERATION (SUPER NES)
- 33** JUNGLE BOOK (MEGA DRIVE)
- 34** R-TYPE 3 (SUPER NES)
- 36** SENSIBLE SOCCER (MEGA DRIVE)
- 38** SAMURAI SHOWDOWN (NEO GEO)
- 40** TIPS
- 44** ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ΟΜΕΝΑ



GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ

ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ

ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΤΖΙΑΣ

DEREK DELA FUENTE

ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP

ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΓΩΑΝΝΟΥ

ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΩΣΤΑΣ ΣΥΨΑΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ

DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ

INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ

Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 - 136

ΤΗΛ.: 5144943



ΠΛΗΘΑΙΝΕΙ Η ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑ ΤΗΣ SEGA

Η Sega φαίνεται ότι δεν σταματάει ούτε λεπτό την τρομερή προσπάθεια που καταβάλλει να κατακλίσει τον χώρο των παιχνιδιομηχανών. Βέβαια εμείς πιστεύουμε ότι το έχει καταφέρει εδώ και πολύ καιρό. Παρ'όλα αυτά η Sega δεν έχει φραγμούς και κατασκευάζει φανταστικά περιφερειακά για τα παλιά της μηχανήματα αλλά και καινούριες κονσόλες. Το όνομα του νέου τερατουργήματος της Sega ακούει στο όνομα Genesis 32X το οποίο θα μετατρέψει το ήδη υπάρχον Megadrive και το Sega CD σε ένα αριστουργηματικό μηχάνημα. Τα τεχνικά του Genesis αποτελούνται από δύο 32-bit RISC επεξεργαστές, πάνω από 32.000 χρώματα, high resolution video, και απίθανα τοιπάκια όπου θα μετατρέπουν τα τρισδιάστατα γραφικά σε ονειρικό τοπίο. Όλα αυτά θα υπάρχουν και σε μία άλλη έκδοση του μηχανήματος η οποία ονομάζεται Megadrive 32. Μην μου πείτε που θα χρησιμεύσει! Πάντως εμείς συγχαίρουμε για μια φορά ακόμα την Sega και της ευχόμαστε να συνεχίσει την καλή δουλειά.

COMMODORE US ON SALE



Παιδιά δεν ξέρουμε ακριβώς τι έχει γίνει, εκτός ότι πιθανότατα η Commodore Ηνωμένων Πολιτειών να πουλιέται ή ήδη να έχει πουληθεί! Δεκάδες γνωστές σε όλους σας άλλες εταιρίες έχουν σπεύσει να την αγοράσουν. Βέβαια οι πιο πολλοί από εσάς θα απορήσετε. Πως μία τέτοια εταιρία κατάφερε να "χρεωκοπήσει". Φίλοι μου η Commodore της Αμερικής αλλά και πολλές φορές σε μερικά κράτη της Ευρώπης έπασχε απ'το σωστό marketing και για αυτό απέτυχε. Ειδικά το CD32 είχε τεράστια αποτυχία στις Ηνωμένες πολιτείες. Ενω αντιθέτως είχε τεράστια επιτυχία "εξαιρεμένου της Ελλάδας" στην Ευρώπη. Φίλοι μου όλα αυτά ακούγονται δυσάρεστα, αλλά ίσως με μία καλύτερη διαχείριση της Commodore από άλλη εταιρία καταλήξει να είναι προτιμότερη επιλογή



VIRTUAL ΥΠΕΡ-REALITY

Σίγουρα να παίζεις Virtual Reality είναι μία πολύ καλή εμπειρία. Βέβαια το κακό είναι ότι μόνο εμπειρία είναι, και όχι τρόπος ζωής. Θέλω να πω ότι τα άσχημα γραφικά που έχουν Virtual Realitys games που κυκλοφορούν κάνουν το παίκτη να τα παίζει μόνο μία φορά χωρίς να ξαναρίξει την ματιά του πάνω τους. Φαίνεται όμως ότι η τεχνολογία προχωράει με αλματώδεις ρυθμούς και φρόνησε να δημιουργηθούν καινούρια Virtual reality games τα οποία θα έχουν φανταστικά γραφικά, ήχο, και Animation. Πραγματικά εντυπωσιακές οι εικόνες που λάβαμε πρόσφατα. Αυτά τα φανταστικά παιχνίδια είναι οι εξής Virtual Zones, Virtual Space, και Virtual Knockouts.

ΡΕΑΛΙΣΤΙΚΟΤΕΡΗ ΑΠΟΨΗ

Όσοι διαβάσατε στο προηγούμενο τεύχος του Gamer ένα απ'τα καταπληκτικότερα αφιερώματα (CLASH OF THE TITANS) θα θυμάστε και το αναμενόμενο Saturn της Sega. Κανείς δεν ξέρει τι ακριβώς είναι έτοιμο να μας προσφέρει το μηχάνημα αυτό, εκτός απ'την ομορφιά του.



Επειδή λοιπόν στο προηγούμενο τεύχος είχαμε μακέτα του, τώρα σας παρουσιάζουμε την πραγματική του μορφή. Δεν είναι Sexy;



Ξέρω ξέρω... Θα μου πείτε τι δουλειά έχει αυτό εδώ πέρα και δεν είναι στα Previews. Φίλοι μου αυτό είναι για όσους δεν το έχουν καταλάβει μία έναρξη νέας γενιάς για το SNES. Το Eye Of The Beholder θα είναι η αρχή και αναμένονται πολλά να ακολουθήσουν. Θέλω να καταλήξω ότι το παιχνίδι αυτό είναι η πρώτη σοβαρή προσπάθεια δημιουργίας σοβαρότερων παιχνιδιών εκτός από αυτά που έχει μέχρι τώρα το υπέροχο SNES. Εγώ έχω ελπίδες ότι πολλά role playing game, και Adventure Games θα ακολουθήσουν και επιτέλους η κονσολομανία θα αποκτήσει κάποια σοβαρότητα. Όσοι δεν ξέρουν τι θα πει Adventure είναι σαν να μην ξέρουν το επώνυμο του Γιά αυτό αμαρταλοί μετανοείτε και ελάτε στο σωστό δρόμο πριν είναι πολύ αργά.



CONVECTOR FOR YOUR CONVINIENCE

Δεν έχουμε να πούμε τίποτα για αυτόν το κονβέρτορα για το πολογαπημένο μας SNES παρά ότι δουλεύει άψογα και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Και εκτός των άλλων είναι και αυτό αρκετά Slik και ταιριάζει απόλυτα με το επίσης όμορφο SNES. Ο Convector αυτός λειτουργεί όπως όλους του Convector του ήδους, δηλαδή τοποθετήτε ένα ευρωπαϊκό cartidge στο ένα slot και το Ιαπωνέζικο ή το Αμερικάνικο στην άλλη. Το αποτέλεσμα είναι να μπορείτε οποιοδήποτε παιχνίδι θέλετε στο μηχάνημα σας. Διαθέτει ακόμα έναν μοχλό που να θγάζει το CARTIDGE χωρής να πληγώνει το μηχάνημα σας. Το προμηθευτικάμε απ'το κατάστημα PLAY VISION. Το όνομα του είναι Universal Adaptor.





SNOOKER για MEGA DRIVE

Μετά από την επιτυχία του Archer Macclean στους υπολογιστές (Amiga - PC) δεν υπήρχε πιθανότητα να μην εμφανιστεί στο Mega Drive και είναι με διαφορά το πιο εντυπωσιακό παιχνίδι του είδους. Ο υπότιτλος του παιχνιδιού είναι Jimmy White ο οποίος είναι ένας από τους μεγαλύτερους παίκτες που εμφανίστηκαν ποτέ στην Αγγλία. Με ομαλότατο χειρισμό και τέλεια ακρίβεια τί άλλο να ζητήσει κανείς. Ο Archer έχει ξοδέψει πολλούς μήνες πάνω στην μαθηματική ακρίβεια του προγράμματος ώστε να εξασφαλιστεί ότι η μπάλλα αντιδρά ακριβώς όπως σε ένα πραγματικό τραπέζι. Με την τρισδιάστατη προοπτική του και αντιπάλους που ελέγχονται από τον υπολογιστή φέρνοντας στο όριο τις ικανότητες ακόμα και των καλύτερων παικτών το παιχνίδι χρειάζεται προπόνηση και εξάσκηση. Μπορείτε να παίξετε εναντίον κάποιου φίλου ή 4 παικτών του υπολογιστή. Τα στοιχεία του περιλαμβάνουν: zoom in και την κίνηση του τραπεζιού προς όλες τις κατευθύνσεις ώστε να μπορείτε να δώσετε το χτύπημα από όποια γωνία θέλετε.... όπως στην πραγματικότητα. Θα εμφανιστεί τον Οκτώβριο.



CHOPLIFTER III για Super NES



Αυτό το προκλητικό παιχνίδι βάζει τον παίκτη στον έλεγχο ενός GA 23 Thunderhawk ελικοπτήρου σε μια αποστολή να συντρίψει μία τρομοκρατική οργάνωση σε μία shoot'em up δράση. Οι παίκτες πρέπει να κατευθύνουν το ελικόπτερο διαμέσου τεσσάρων τη-



μάτων του παιχνιδιού που περιλαμβάνουν: την Ζούγκλα του Αμαζονίου, η Μέση Ανατολή, η Αρμάδα του Ναυτικού και Το αρχηγείο της Ερήμου. Σε κάθε ένα από αυτά τα επίπεδα υπάρχει ένας αριθμός από ομήρους που πρέπει να εντοπίσετε και να μαζέψετε και να επιστρέψετε πίσω στην βάση. Μερικοί από τους ομήρους είναι κρυμμένοι σε κτίρια και μπορούν να πέσουν θύματα του εχθρού ή ακόμα και φιλικών πυρών. Πέραν των ορδών των θανάσιμων εχθρών υπάρχουν μερικοί αξιόλογοι τελικοί κακοί όπως ένα τεράστιο τανκ και υπερ-κανόνια. Στην διάθεσή σας έχετε ένα πλούσιο οπλοστάσιο με πυραύλους, ατομικές κεφαλές, βόμβες διασποράς κλπ. Ομαλό scrolling και ατμοσφαιρικά backgrounds συμπληρώνονται με λεπτομερές animation και ηχητικά εφέ.



GOAL

για MEGA DRIVE

Μας έρχεται από τον Dino Dini, τον προγραμματιστή των μυθικών Kick Off 1 και 2 της Amiga. Με σκληρό ανταγωνισμό από το Sensible Soccer θα είναι δύσκολο να καταλήξουμε ποιο από τα δύο θα είναι το καλύτερο. Υπάρχουν πολλά υπέρ και κατά στα δύο παιχνίδια αλλά η συνολική παρουσία και χειρισμός είναι περίπου τα ίδια. Βλέπετε την δράση από πάνω, έχετε την δυνατότητα να ζουμάρτε σε τμήμα της δράσης και των παικτών έχοντας έτσι 2 τρόπους παιχνιδιού και ψυχαγωγίας. Μπορεί στους περισσότερους τα παιχνίδια ποδοσφαίρου να είναι απλώς παιχνίδια ποδοσφαίρου αλλά με χρήση φυσικών νόμων όπως η αδράνεια, έλεγχο της μπάλας και πάμπολλες κινήσεις θα σας κρατήσουν ευτυχισμένους για μερικούς μήνες. Με το Kick Off 3 έτοιμο να κυκλοφορήσει από την ANCO θα έχουμε σκληρή μάχη για το ποιο παιχνίδι θα βρεθεί καλύτερο.



TURN and BURN: NO FLYING ZONE

για SNES

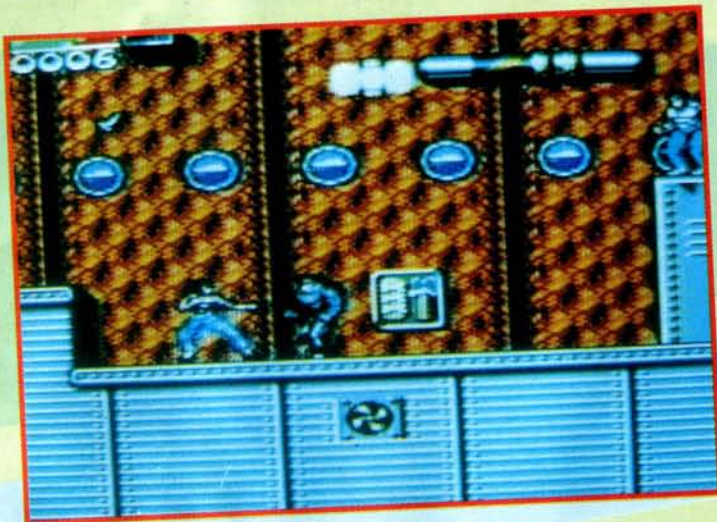
Το Turn and Burn δίνει στο παίκτη τον έλεγχο ενός F-14 Tomcat σε 16 αποστολές πάνω από τις θάλασσες. Το παιχνίδι έχει μία οπτική πρώτου προσώπου και χρησιμοποιεί το Mode 7 σε όλη του την έκταση. Σμήνη Mig 29 θα προσπαθήσουν να σας σταματήσουν από το να χτυπήσετε τους στόχους σας. Η ρεαλιστική θέα του κόκπιτ περιλαμβάνει ένα τεχνολογικό θαύμα H.U.D. και όργανα ελέγχου με τον υπολογιστή να δίνει όλες τις ζωτικές πληροφορίες όπως το υψόμετρο, η ταχύτητα, η απόσταση των εχθρών και η γωνία επίθεσης. Στις 16 αποστολές θα σας ζητηθεί να καταρίψετε ένα κατασκοπευτικό αεροσκάφος, μία βάση σε νήσι κλπ. Ευτυχώς συνοδεύεται με δυνατότητα passwords ώστε να μπορείτε να επιστρέψετε στην αποστολή οποτε θέλετε. Ένα cartridge 16 Mbits.



DRAGON

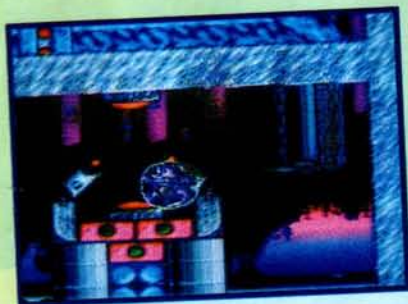
για MEGA DRIVE

Το παιχνίδι αυτό που έχει σαν θέμα τις πολεμικές τέχνες είναι σχεδόν στην ολοκλήρωσή του και θα κυκλοφορήσει και στα άλλα μηχανήματα της SEGA αλλά και της Nintendo. Το παιχνίδι στηρίζεται στον διάσημο Bruce Lee και έχει μερικά εντυπωσιακά χαρακτηριστικά. Πάνω από 200 frames κίνησης και κομμάτια από την ταινία. Μπορείτε ακόμα να πολεμήσετε ενάντια σε περισσότερους από έναν



αντιπάλους αν πιστεύετε ότι έχετε την ικανότητα να τα βάλετε με όλους. Το Dragon είναι το πρώτο beat'em up που θα δέχεται το multi tap hardware και έτσι θα μπορείτε να παίξετε τριπλό με άλλους 2 φίλους σας. Ο Lee έχει περισσότερες από 40 κινήσεις και 30 αντιπάλους να αντιμετωπίσει μερικοί από τους οποίους τελικοί. 10 επίπεδα από Kung Fu σας προετοιμάζουν να έχετε μια στοιβα από joypads αν θέλετε να το τελειώσετε. Δυσκολεύει με κάθε επίπεδο που περνάτε.

EEK THE CAT ΓΙΑ SUPER NES



Ο Eek είναι ένας ευγενικός, καλόκαρδος μωβ γάτος που προσπαθεί πάντοτε να βοηθήσει τους φίλους του, πολλές φορές χωρίς επιτυχία. Αυτός είναι ο χαρακτήρας του ήρωα που ενέπνευσε το περίεργο αλλά πρωτότυπο video game. Οι παίκτες ελέγχουν τον Eek καθώς καθοδηγεί τους άτυχους φίλους του μέσα από πέντε επίπεδα διαφόρων και αξιοθαύμαστων κινδύνων στην ασφάλεια. Ο Eek μπορεί να ζουληχτεί, να τεντωθεί, να ψηθεί και να μασηθεί χωρίς να πάθει μόνιμες βλάβες αλλά αν κάποιος φίλος του πάθει κακό πρέπει να αρχίσει από την αρχή. Στα πέντε επίπεδα περιλαμβάνεται μια εξωγήινη πόλη, ένα νεκροταφείο και ένα εμπορικό κέντρο. Ο Eek έχει πολλά χαρίσματα, μπορεί να κολυμπήσει, να τρέξει, να πηδήξει και να δημιουργήσει με το σώμα του μια γέφυρα για τους φίλους του πάνω από τα θανάσιμα χάσματα. Μπορεί να σπρώξει ή να τραβήξει τους φίλους του για να τους στείλει στην σωστή κατεύθυνση ή να τους γυρίσει προς την άλλη μεριά ή να τους κλωτσήσει για να τους στείλει ψηλά!



HEART OF THE ALIEN

για MEGA CD

Μόλις νομίσατε ότι η περιπέτεια τέλειωσε... τσακ το HOTA είναι η συνέχεια του action Adventure Another World. Με τον θαυμάσιο κόσμο τους θα εμφανιστεί στο Mega CD στα τέλη του Ιουνίου και περιλαμβάνει ακόμα περισσότερους γρίφους. Καθώς η ιστορία ξεκινάει, το χωριό του Buddy είναι σε αναβρασμό. Οι συγχωριανοί του έχουν φυλακιστεί από τον κακό της υπόθεσης και ολόκληρο το βασίλειο κυβερνάται δια σιδηράς πυγμής από μια άγνωστη δύναμη. Όλα τα backgrounds και sprites του παιχνιδιού έχουν δημιουργηθεί χρησιμοποιώντας την ίδια αριστουργηματική τεχνική που ζήσαμε στο Another World με εκπληκτικά πολύγωνα, rotoscoping animation στην κίνηση και την οπτική με ψηφιοποιημένες φωνές πραγματικών ηθοποιών. Ένα πλήρες μουσικό θέμα κάνει αυτό το παιχνίδι οπτική και ακουστική απόλαυση. Και αν αυτό δεν σας είναι αρκετό υπάρχει στο CD το πρωτότυπο Another World.



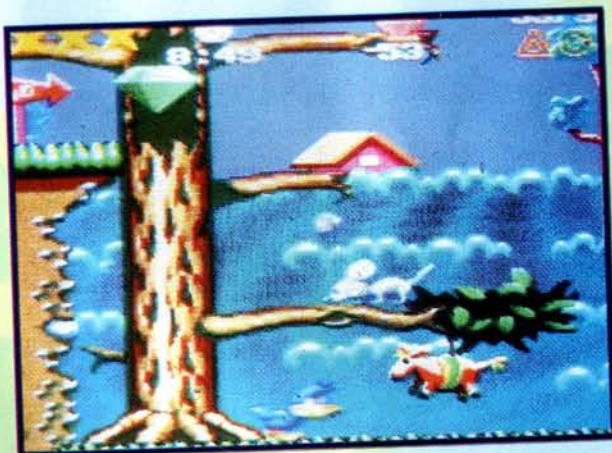
CLAY MATE

για SUPER NES

Ένα κράμα παιχνιδιών με πολλά λογικά puzzles φτιαγμένο πάνω σε 5 κόσμους. Η ιστορία ξεκινάει με τον καθηγητή Putty τον δημιουργό μιας μηχανής που δίνει στον άνθρωπο τον έλεγχο πάνω στον κόσμο της πλαστελίνης! Ο γιός του Clayton, που είναι ο ήρωας που ελέγχεται

από τον παίκτη θα προσπαθήσει να τον σώσει βοηθούμενος μόνο από την ασυνήθιστη και πολύ χρήσιμη ικανότητά του να μεταλλάσσει το σώμα του σε πέντε διαφορετικά όντα πλαστελίνης. Κάθε μία από αυτές τις μορφές έχει

έναν αριθμό από ειδικές ικανότητες που είναι: να σκαρφαλώνει, να τρέχει γρήγορα, να πετάει και να περνάει μέσα από τούννελ. Αν πιστεύατε ότι το Silly Putty ήταν πρωτοποριακό περιμένετε να δείτε αυτό!





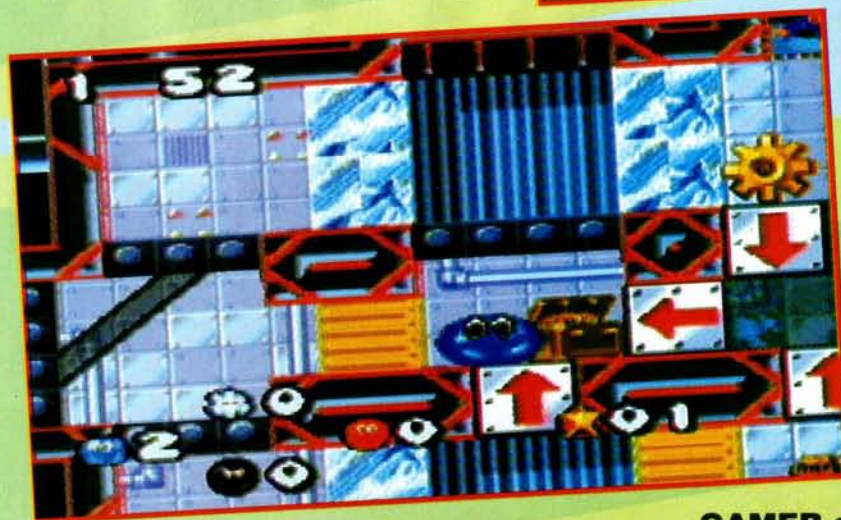
MORPH για SUPER NES - MEGADRIVE

Πολύ καλό, πρέπει να το παραδεχτούμε σαν σύλληψη και εκτέλεση. Το παιχνίδι

σας βάζει στην θέση του γιού ενός τρομερού επιστήμονα που θέλει να καταστρέψει όλα τα πλάσματα από πλαστελίνη. Ενα ατύχημα γίνεται και μπαίνετε στο μηχάνημα μετατροπής της ύλης. Βρίσκεστε σε μια περίεργη χωροχρονική διάσταση, τον κόσμο της πλαστελίνης όπου όλα μπορούν να αλλάζουν μορφή κατά βούληση. Κι εσείς έχετε τώρα υπερδυνάμεις. Μπορείτε να μεταμορφωθείτε σε μπάλλα του μπάσκετ που αναπηδά



πάνω από τα εμπόδια, επιπλέει πάνω στο νερό και δεν γκρεμίζει τα ετοιμόρροπα εδάφη αλλά σκάει πάνω από τα αγκάθια και τα καρφιά, σε μια σιδερένια μπάλλα που δεν γνωρίζει εμπόδια αλλά δεν κάνει και πολλά πράγματα. Ακόμα μπορείτε να γίνεται ατμός και για την ακρίβεια υδρατμός που απλά πετάει, ή σταγόνα νερού που κυλλάει ανάμεσα από τις μικρές σχι-

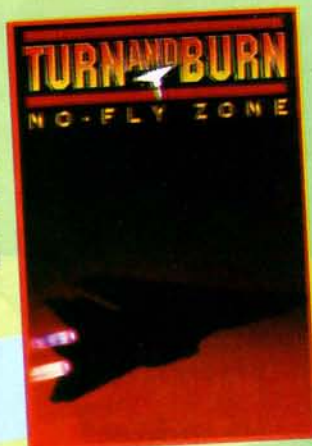


σμές. Κάθε ικανότητα είναι μοναδική και φανταστείτε πόσες δυνατότητες gameplay μπορούν να προκύψουν με τα άπειρα εμπόδια και τους σχηματισμούς του επιπέδου. Αυτές τις δυνατότητες δεν έχασαν οι κατασκευαστές του παιχνιδιού που είναι μεν puzzle αλλά με τέτοια λογική και ξεκούραστη σκέψη που θα το κάνει αν όχι κλασσικό, τουλάχιστον αριστούργημα. Τον επόμενο μήνα στο

GAMER αναλυτική παρουσίαση.

TURN AND BURN

Ρεαλιστική πτήση του πολεμικού ναυτικού Αμερικής με ένα F-14 Tomcat jet fighter. Ενσωματωμένη κάμερα στο μπροστινό μέρος του αεροσκάφους δείχνει χρησιμοποιώντας FMV όλες τις σκηνές καταστροφής. Mode 7 rotation, 16 Meg cartridge μαζί με digitized sound και video είναι μερικά από τα χαρακτηριστικά του. Το turn and burn αναμένετε να είναι το καλύτερο flight simulation για Super Nes.



BATTLETOADS DOUBLE DRAGON

Πέντε διαφορετικοί παίκτες στην διάθεση σας να παίξετε, που ο καθένας τους έχει διαφορετικές κινήσεις. Μπορεί να παιχτεί σαν μονό ή διπλό. Gameplay που εναλλάσσεται και δεν σταματάει να σας συναρπάζει ούτε στιγμή. Ουσιαστικά πρόκειται για δύο επώνυμα παιχνίδια σε ένα. Όλα αυτά συντελούν σε ένα beat em up παιχνίδι που θα κλέψει καρδιές. Αναμένεται για SNES, και Game Boy.



SUPER BATTLETANK

Ρεαλιστική εξομίωση του M1A2 tank σε ερημικό τοπίο. Όπως και στο Turn and Burn έτσι και εδώ έχουμε Full Motion Video απεικονίσεις των καταστροφών των αντιπάλων. Υπερ ρεαλιστική απεικόνιση του animation φέρνει τους πυραύλους και τις σφαίρες μέσα στο σπίτι σας. 16 Meg cartridge με ήχο και video. Όλα αυτά στην έκδοση για SNES.



LAWNMOWER MAN

Το παιχνίδι θρόνος τώρα αναμένεται και για το Game Boy. Όπως υποστηρίζουν οι κατασκευαστές του χρησιμοποιεί super τρισδιάστατα γραφικά, τα οποία θα είναι τα καλύτερα από όλα τα άλλα σε παιχνίδια του Game Boy. Πέντε διαφορετικά στυλ gameplay το οποίο αποτελείται από platform game, shoot em up, racing, 3d επίπεδα, και πτήσεις. Πολύς πίστος αλλά και πάρα πολλά ακόμα που κανείς ποτέ δεν θα πίστευε ότι θα τα έβλεπε στο Game Boy.





STAR TREK THE NEXT GENERATION



Τον Derek de la Fuente και A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα απ'τα καλύτερα και πιό εντυπωσιακά παιχνίδια όλων των εποχών. Ειδικά αυτοί που είναι πορωμένοι Star Trekιν θα χάσουν τα λογικά τους. Λοιπόν τι περιμένετε, αγοράστε, προσδεθείτε, και καλή απογείωση.

ΑΝΤΟΧΗ



Τα λόγια περιτεύουν !

ΓΡΑΦΙΚΑ



Υπέροχα γραφικά κάνουν το παιχνίδι με το Star Trek μια καινούρια εμπειρία .

ΗΧΟΣ



Πολύ καλός και ο ήχος του παιχνιδιού ο οποίος πλαισιώνει άριστα το παιχνίδι.

GAMEPLAY



Δεν μπορώ να εκφράσω το μεγαλείο του Gameplay.



93



Λοι οι Treki Funs θα ενθουσιαστούν με το καινούριο star trek παιχνίδι. Φαίνεται ότι η μαγία που εκπέμπει η σειρά δεν έχει σταμα-



τήσει ακόμα παρ'όλο που διανύουμε δεκάδες χρόνια απ'την εποχή που πρωτοεμφανίστηκε. Δεκάδες όμως είναι και οι εκδόσεις της σειράς σε διάφορους υπολογιστές. Αυτή τη φορά το Enterprise και το πλήρωμα του εισβάλλουν στα σπίτια μας μέσω της καταξιωμένης πια κονσόλας SUPER NES. Το παιχνίδι αυτό το διακρίνει το θάθος, οι λογικοί, αλλά και οι παράλογοι γρύφοι, η δράση, η στρατηγική, και πάνω από όλα αυτό που διακρίνει και την σειρά, η πρωτοτυπία. Η αποστολή σας είναι να λύσετε το μυστήριο της πιό δυνατής κατασκευής που φτιάχτηκε ποτέ. Το όνομα της Derandomiser. Σύμφωνα με τον μύθο το Derandomiser ήλθε απ'το παρελθόν για να απειλήσει το μέλλον. Το βασικό σας μέρος που διεξάγεται το μεγαλύτερο μέρος του παιχνιδιού

είναι η γέφυρα. Απο εκεί δίνετε τις εντολές σας στο περίφημο και πασίγνωστο πλήρωμα σας, το οποίο βρίσκεται όλο εκεί. Εκτός από υπακούει εκτελεστές των εντολών σας είναι και έξυπνοι. Σε κάθε διαταγή, η σε κάθε συνομιλία σας με αυτούς, έχετε μια μεγάλη επιλογή εναλλακτικών λύσεων τις οποίες σας προτείνουν. Πραγματικά παίζοντας νοιώσαμε ότι γράφουμε το σενάριο καινούριας σειράς του Star Trek. Βέβαια για να πετύχετε τους σκοπούς σας, και γενικότερα για να έχετε κάποια πρόοδο πρέπει να κατανοήσετε όλες τις λειτουργίες του διαστημοπλοίου σας, πράμα που σημαίνει αρκετές ώρες διαβάσματος του Manual, καθώς και πρακτική εξάσκηση. Το γεγονός αυτό ίσως κάνει μερικούς από εσάς να διστάσουν να αγοράσουν το παιχνίδι αυτό. Αυτό που έχω να τους πω εγώ είναι ότι αν διαβάσουν το Manual, και εξοικιωθούν το Star Trek θα γίνει ένα απ'τα πιό αγαπημένα τους παιχνίδια.



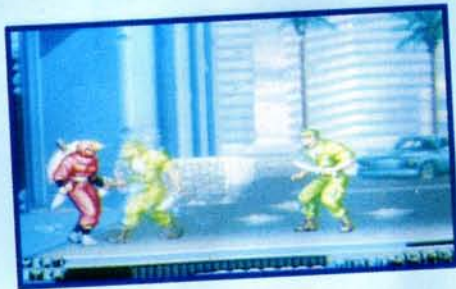
STAR TREK THE NEXT GENERATION

Επειδή κάτι πρέπει να γράψω και εδώ θα έλεγα απλά ότι το Manual θέλει πολύ μελέτη για την πλήρη εξοικίωσή σας.



NINJA WARRIOR

Τόσες φορές έχω δει παιχνίδια street fighting, παρ'όλα αυτά εκτός από δυό τρεις εξαιρέσεις κανένα δεν κατάφερε να με εντυπωσιάσει. Βέβαια οι προγραμματιστές δεν έχουν πολλές επιλογές έτσι ώστε να φτιάξουν κάτι πρωτότυπο και εντυπωσιακό λόγω του τύπου των παιχνιδιών

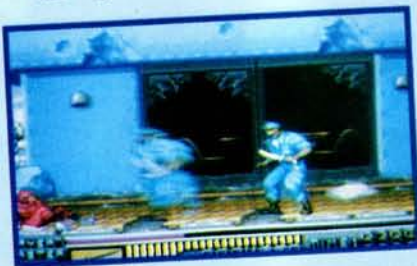


αυτών. Τι άλλο μπορεί να κάνει κάποιος εκτός από κλωτσιές μπουινιές κλπ. Το μόνο που μένει στους προγραμματιστές είναι να μας εντυπωσιάσουν με καλά γραφικά και ρεαλιστική κίνηση. Που τις πιο πολλές φορές ούτε αυτό επιτυγχάνεται. Για να δούμε όμως το Ninja Warrior είναι εξαίρεση του κανόνα, ή είναι και αυτό ένα ακόμα κλασσικό Beat em up game; Κατ' αρχήν ο τίτλος μας προδιαθέτει ότι το παιχνίδι είναι ένα από αυτά τα



Εντυπωσιακό αρχικά

σειράς. Καλά μπορώ να καταλάβω ότι οι προγραμματιστές έχουν στερήσει από ιδέες αλλά ακόμα και στο τίτλο; Παιχνίδια στο Spectrum είχαν τέτοιο τίτλο, τόσο δύσκολο είναι να βρουν κάτι πιο ενδιαφέρον. Με λίγα λόγια είστε ένας Ninja ο οποίος προχωράει σε σκοτεινά σοκάκια και ρίχνει μπούφλες και σφαλιάρες στους διάφορους "κακούς" που μπαίνουν στον δρόμο του. Η περισσότερη δράση του παιχνιδιού είναι όταν παλεύετε one on one με τους αντιπάλους σας. Το παιχνίδι δεν κρύβει εκπλήξεις και πέντε λεπτά φτάνουν για να ξέρετε τι να περιμένετε. Όπως καταλαβαίνετε λοιπόν μετά από λίγο θα αρχίσετε να βαριέστε και θα τρέξετε στο ντουλάπι σας να κατεβάσετε το Spectrum σας και το



Exploding Fist. Βέβαια τα μέτρια γραφικά και καλούτσικος ήχος δίνουν στην αρχή μιά αρκετά καλή εντύπωση πράγμα που δυστυχώς διαρκεί πολύ λίγο. Εμεις απ'την πλευρά μας σας προτείνουμε αν σέβεστε τη τσέπη σας και τον εαυτό σας μην το αγοράσετε και αρκεστείτε σε κάτι άλλο. Παρ' όλα αυτά μερικοί πισσιρικάδες θα το λατρεύουν όσο για αυτούς τους εύχομαι να μεγαλώσουν γρήγορα.

Άκρως απογοητευτικό αργότερα.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
των derek de la Fuente
A GORE ΚΟΤΖΙΑ

ΓΕΝΙΚΑ

Γιά κάποιον που δεν έχει παίξει πολλά beat em up μπορεί να του αρέσει. Αλλά για τους υπόλοιπους το παιχνίδι θα αποκαλύψει σύντομα τον αληθινό του εαυτό. Με μιά λέξη θα λέγαμε ότι το παιχνίδι κινείται στην μετριότητα.

ΑΝΤΟΧΗ



Με την πρώτη μπουινιά θα τα "φτύσει"

ΓΡΑΦΙΚΑ



Καλά γραφικά αλλά όταν αρχίσετε να βαριέστε το παιχνίδι θα τα συχαθείτε και αυτά.

ΗΧΟΣ



Μέτριος. Ο λόγος που υπάρχει είναι γιά να μην σκουριάζουν τα ηχεία σας.

GAMEPLAY



GAMEPLAY ???!!! WHERE!!!
 WHERE!!!????



55



MICROCOSM



Ενα παιχνίδι που αναμενόταν για πολύ καιρό ήρθε στα χέρια μας επιτέλους χάρη στην SONY. Θεωρείται σαν ο προπομπός μιας νέας γενιάς παιχνιδιών σχεδιασμένων αποκλειστικά για CD πλατφόρμες. Δικαιώνει όμως αυτές τις προσδοκίες; Γύρω από αυτό κυρίως το ερώτημα θα περιστραφεί η σημερινή μας παρουσίαση.



Ήταν γύρω στο 1990 όταν η Psygnosis ανακοίνωσε μια νέα γενιά παιχνιδιών, αποκλειστικά για CD μηχανήματα. Το πρώτο δείγμα δουλειάς ήταν ένα demo που δινόταν δωρεάν με το πρωτοεμφανιζόμενο CD-TV της Commodore (αλήθεια το θυμάται κανείς;). Το demo ήταν καταπληκτικό ακόμη και με τα σημερινά δεδομένα, και προεικόνιζε την μορφή των πραγμάτων που έρχονται. Ανάμεσα σε αυτά τα παιχνίδια ήταν και το Microcosm.

Το Microcosm πρωτοκυκλοφόρησε για το FM Towns. Αν δεν το γνωρίζετε δεν σας κατηγορώ. Πρόκειται για ένα μηχάνημα που κυκλοφόρησε γύρω στο 1991 μόνο στην Ιαπωνία και θασιζόταν σε 80386, ενώ περιλάμβανε και ένα CD! Αν αυτό δεν σας φαίνεται τόσο φοβερό, σας πληροφορούμε πως πριν από 3-4 χρόνια ήταν.

Πριν λίγο καιρό το Microcosm έφτασε και σε πιο σπάνια μορφή, δηλαδή CD-Rom για PC, Mega CD και Amiga CD-32. Τις δύο τελευταίες εκδόσεις σας παρουσιάζουμε εδώ, ενώ και οι τρεις είναι σχεδόν πανομοιότυπες.

Η υπόθεση του παιχνιδιού είναι αρκετά πρωτότυπη, μια και εξελίσσεται μέσα σε ένα ανθρώπινο σώμα! Πρωτότυπη τουλάχιστον για Video Game, αφού το σενάριο το έχουμε ξανασυναντήσει σε δύο ταινίες, το κλασσικό *Fantastic Voyage* και το νεώτερο, αρκετά καλό, *Inner Space*. Η ιστορία έχει ως εξής: Βρισκόμαστε στο μέλλον, για την ακρίβεια στο έτος 2051, στον πλανήτη Bodor, του ηλιακού συστήματος Bador. Ο αποικιακός πληθυσμός έχει συγκεντρωθεί στις μεγάλες πόλεις, που καταλαμβάνουν μόνο το 2% της συνολικής έκτασης του πλανήτη. Όλος ο πλούτος και η δύναμη είναι συγκεντρωμένα στα χέρια δύο γιγαντιαίων εταιριών της Cybertech και της Axiom. Μεταξύ τους διεξάγεται ένας συνεχής ανταγωνισμός, φυσικά όχι πάντοτε με θεμιτά μέσα, για - τι άλλο; - την πρωτιά.

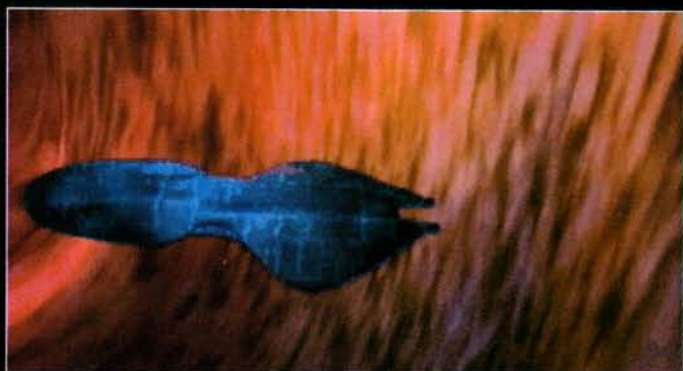
Στην παρούσα φάση σε αυτή τη θέση βρίσκεται η Cybertech, οπότε η Axiom και ειδικά ο αδίστακτος, πρόεδρος της Argen Stark, κάνει ότι μπορεί για να πάρει τη θέση της.

Όλα ξεκίνησαν από το σατανικό Karver, το δεξί χέρι του Stark. Ο πρώτος παρουσίασε στον δεύτερο ένα σατανικό σχέδιο: Ο σκοπός τους ήταν να εξοντώσουν τον Korsby, τον πρόεδρο της Cybertech. Αλλά αυτό θα είχε σαν αποτέλεσμα μόνο την εκλογή άλλου στη θέση του. Ενώ αν μπορούσαν να τον ελέγχουν τα πάντα θα ήταν διαφορετικά.

Και αυτό μπορούσε να το επιτύχει μόνο ένας άνθρωπος, ο Dr. Knowles, ο επιστημονικός διευθυντής της Cybertech, ο οποίος αποφάσισε να αλλάξει στρατόπεδο (είδατε τι κάνουν τα χρήματα;!). Ο Dr Knowles σκο-



πύει να χρησιμοποιήσει την τεχνική της σμίκρυνσης, μια τεχνολογία που ανέπτυξε πρώτη και κατέχει μόνο η Cybertech. Το σχέδιο είναι να εμφυτευτεί μια συσκευή στον εγκέφαλο του Korsby, με το όνομα Grey M, που θα μπορεί να ελέγχει όλες τις ενέργειές του. Έτσι ο πρόεδρος της Cybertech θα γίνει ένα πιόνι στα χέρια των αντιπάλων του. Ακόμη θα τοποθετηθούν μια σειρά από κάψουλες γεμάτες μικρόβια, οι οποίες θα βρίσκονται σε ζωτικά όργανα, έχοντας τη δυνατότητα να τα καταστρέψουν ανα τους δαθεί η εντολή. Έτσι αν η Axiom δεν θα χρειάζεται άλλο τον Korsby θα μπορεί να τον εξοντώσει. Η τοποθέτηση αυτών των μηχανισμών θα γίνει κατά την διάρκεια μιας εγχείρησης ρουτίνας που θα κάνει ο Dr. Knowles στον πρόεδρο της Cybertech.



Το εγχείρημα θα πετύχει αλλά για κακή τους τύχη κάποιος κατώτερος υπάλληλος θα τους δει. Αυτός θα ενημερώσει την προϊσταμένη του και αυτή με τη σειρά της τον αντιπρόεδρο. Οι εξελίξεις είναι ραγδαίες: Ένας από τους καλύτερους πράκτορες της Cybertech θα σμικρυνθεί και θα εισαχθεί στο σώμα του Korsby. Εκεί θα πρέπει να



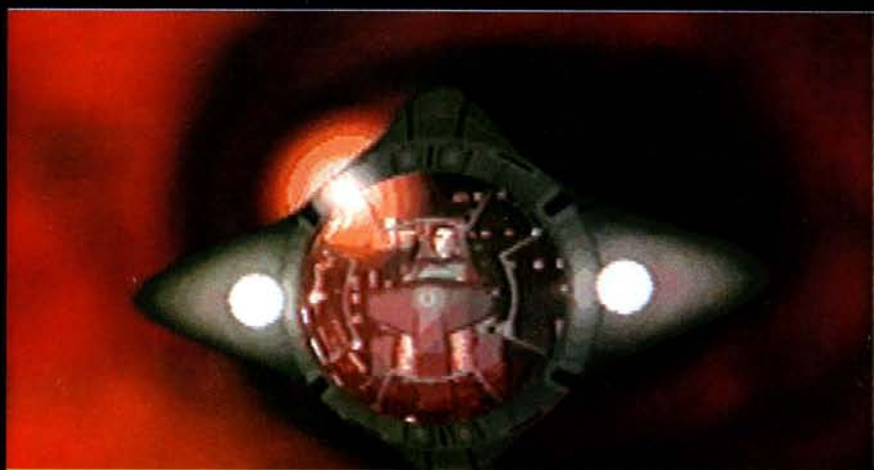
πάει στις περιοχές του σώματος όπου βρίσκονται οι εχθρικές συσκευές και να τις καταστρέψει. Οι περιοχές αυτές είναι κατά σειρά η κεντρική αρτηρία του δεξιού μπράτσου, το κόκκαλο του αριστερού μηρού, η καροτίδα (μπρ..) και τα δύο ημισφαίρια του

εγκεφάλου. Ο πιλότος θα βρεθεί αντιμέτωπος με σωρεία επιθετικών μικροβίων ώπου να φτάσει στο τέλος κάθε αποστολής και να αντιμετωπίσει τον τελικό αντίπαλο. Στην διάθεσή του έχει δύο διαφορετικά σκάφη, που χρησιμοποιούνται ανάλογα με το μέρος

του σώματος, ενώ ειδικά για τον εγκέφαλο χρησιμοποιείται ένα ειδικό σκάφανδρο.

Ωραία λοιπόν και ενδιαφέρουσα η ιστορία που περιλαμβάνεται αναλυτικά στο εγχειρίδιο οδηγίων και συνεχίζεται με μια καταπληκτική κινηματογραφική εισαγωγή με αληθινή ομιλία (τα καλά του CD). Με το παιχνίδι όμως τι γίνεται; Δυστυχώς το παιχνίδι αυτό καθ' αυτό πάσχει από το σύνδρομο της Psygnosis: καταπληκτικά γραφικά, μοναδικός ήχος και μετριότατο playability. Θυμίζει κάποια παιχνίδια από τα πρώτα της εταιρίας για Amiga που έπασχαν από το ίδιο ακριβώς πρόβλημα. Το στυλ του παιχνιδιού θυμίζει κάπως το παλιό Space Harrier. Η κίνηση είναι προς τα εμπρός δίνοντας μια ξευτοτριδιάστατη αίσθηση ενώ τα αντίπαλα sprites έρχονται προς το μέρος σας μεγαλώνοντας. Τα backgrounds (αν μπορούν να χαρακτηριστούν έτσι αφού βρίσκονται ολόγυρά σας και όχι πίσω σας) είναι ρεαλιστικότερα. Το μεγάλο πρόβλημα όμως βρίσκεται όπως τονίσαμε προηγουμένως στον χειρισμό μια και δεν αποτελεί τίποτε το ιδιαίτερο σαν παιχνίδι. Τελικά καταλήγει ένα εξαιρετικό demo. Για τον καταστημάτάρχη ξα να πουλάει κονσόλες και για σας να εντυπωσιάσετε τους φίλους σας.





Psygnosis
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Γιάννη Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα καλύτερα arcades που έχουμε δει ποτέ όχι μόνο στο CD32 αλλά σε οποιοδήποτε format. Δεν πρέπει να το χάσει κανείς ότι μηχάνημα και αν διαθέτει. Θα ήταν κρίμα!

ΑΝΤΟΧΗ



Το ενδιαφέρον που θα σας προκαλέσει στη αρχή η εντυπωσιακή εισαγωγή θα εξανεμιστεί γρήγορα.

ΓΡΑΦΙΚΑ



Ό,τι καλύτερο έχει επιτευχθεί μέχρι τώρα σε computer graphics (και όχι digitized γραφικά σχεδιασμένα στο χέρι).

ΗΧΟΣ



Για CD παιχνίδι πρόκειται, αλλοίμονο αν δεν είχε και καλό ήχο.

GAMEPLAY



Συνηθισμένο και μετά από κάποια στιγμή ανιαρό.



75

Εντυπωσιακό...

...αλλά μόνο αυτό.



JURRASSIC PARK

Καθυστερήσαμε λίγο στην παρουσίαση αυτού του παιχνιδιού αφού δείξαμε τα πάντα στα υπόλοιπα μηχανήματα. Βέβαια το συγκεκριμένο πρόγραμμα στο Super NES είναι ότι καλύτερο κυκλοφόρησε. Έχει το στήσιμο των υπολογιστών -Amiga-, PC-όπου βλέπατε τα πάντα σε ψευδοτριδιάστατο χώρο με γωνία από πάνω αλλά και με τα εσωτερικά 3D των κτιρίων όπου το πρόγραμμα έδινε ρέστα. Το στόρι είναι το γνωστό, ή τουλάχιστον μια από τις δεκάδες παραλλαγές του: τα ζώα έχουν ελευθερωθεί μετά από την τρομερή καταιγίδα και μερικοί έχουν παγιδευτεί. Εσείς κάνετε όπως πάντα τον γενναίο που πρέπει να τους σώσει αλλά και να μαζέψει όλα τα αυγά των δεινοσαύρων που βρίσκονται σκορπισμένα στον τεράστιο χώρο του νησιού. Το όμορφο sprite σας θυμίζει λίγο πολύ τον Indiana Jones και έχει την δυνατότητα να κουβαλάει ένα σωρό όπλα: ηλεκτρικά, καρμπίνες, ρουκετοβόλα, ηρεμιστικά, αερίων κλπ, το καθένα με

την δική του χρησιμότητα αλλά και περιορισμούς. Αλλάζετε ανάμεσά τους με ένα απλό πάτημα των πλήκτρων και πυρομαχικά βρίσκετε διασκορπισμένα. Εκτός από



όπλα υπάρχουν και πολλά άλλα αντικείμενα που θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε και σε αυτά οφείλεται η adventure αίσθηση του προγράμματος. Υπάρχουν ανιχνευτές κίνησης, ηλεκτρονικές κάρτες εισόδου που θα τις βρείτε στα πιο απρόσιτα μέρη και είναι απαραίτητες για να μπειτε στα κτίρια, φαγητό και πρώτες βοήθειες, κλπ. Όταν προχωρήσετε μέσα στο παιχνίδι θα ανακαλύψετε ότι μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον κεντρικό υπολογιστή για να ολοκληρώσετε τις 5 αποστολές σας. Οι οποίες είναι:

SECURE VISITOR'S CENTRE

Οι δεινόσαυροι με κάποιον τρόπο μπαίνουν στο κέντρο επισκεπτών του πάρκου. Υποτίθεται ότι αυτό είναι και το πλέον ασφαλές μέρος του(!) Πρέπει να βρείτε την κάρτα που σας δίνει πρόσβαση εδώ να ανακαλύψετε πώς μπαίνουν μέσα και να τα σταματήσετε.

STOP ESCAPING RAPTORS

Οι Βελοσιράπτορες κατάφεραν να "επιβιβαστούν" σε ένα εμπορικό πλοίο που φεύγει για την ενδοχώρα. Πρέπει να καταφέρετε να ανέβετε κι εσείς και να τους εξουδετερώσετε.

DESTROY RAPTOR NESTS

Από κάποιο λάθος υπολογισμό των επιστημόνων οι δεινόσαυροι πολλαπλασιάζονται στις υπόγειες ηφαιστειακές σπηλιές. Πρέπει να βρείτε τις θόμβες αερίου νεύρων, να μπειτε στα σπήλαια και να καταστρέψετε τις φωλιές τους πριν εξαπλωθούν κι άλλο.

ACTIVATE MOTION SCANNERS

Κανένας από τους ανιχνευτές κίνησης που χρειάζεστε για να τελειώσετε το παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένου και του προσωπικού σας ανιχνευτή, δεν δουλεύουν γιατί η κεντρική πηγή ενέργειας είναι κλειστή. Πρέπει να φτάσετε στην κεντρική γεννήτρια και να ενεργοποιήσετε τον υπολογιστή.





RADIO FOR HELP

Ο κεντρικός υπολογιστής είναι ξανά σε λειτουργία, δεινόσαυροι δεν ξέρουν τί τους χτύπησε αλλά αυτό δεν



σημαίνει ότι μπορείτε να κοιμάστε ήσυχοι. Πρέπει να βρείτε την αίθουσα επικοινωνιών και να στείλτε σήμα στα κεντρικά ώστε να στείλουν ελικόπτε-

ρο να σας σώσει.

REACH THE HELIPAD

Το ελικόπτερο, αν τα πήγατε καλά στις προηγούμενες αποστολές έρχεται. Το μόνο που απομένει είναι να φτάσετε μέχρι το ελικοδρόμιο.

Mr.DNA

Αν αφήσετε το παιχνίδι μόνο του για λίγη ώρα έξω από κάποιο κτίριο θα μπει σε demo mode όπου ο χαμογελαστός DNA θα σας πει διάφορα χρήσιμα για τους δεινόσαυρους και την ενδιαφέρουσα ζωή τους.

Η ΘΕΩΡΙΑ ΤΟΥ ΧΑΟΥΣ

Πολλά θα έχετε ακούσει αλλά ολόκληρη η θεωρία συνοψίζεται σε μερικές γραμμούλες: "Υποθέστε ότι υπάρχει ένα απλό σύνολο από μαθηματικούς κανόνες. Αν επαναλάβετε αυτό το σύνολο αρκετές φορές ακόμα και το παραμικρό τους λάθος, η παραμικρή απόκλιση τους (τα οποία λάθη και αποκλίσεις υπάρχουν σε κάθε σύστημα) θα επιφέρουν εντελώς απρόβλεπτες παραλλαγές στο σύστημα οδηγώντας τα πάντα αναπόφευ-

κτα σε χάος!"

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB

Θαυμάσια sprites και ατμόσφαιρα. Εσωτερικά 3D πρωτόγνωρα για κονσόλα.

Δεν υπάρχει κωδικός ή save. Έτσι αρχίζετε ένα τεράστιο παιχνίδι από την αρχή. Απαράδεκτο.



ΓΕΝΙΚΑ

Τεχνικά από τα πιο πρωτότυπα παιχνίδια σε κονσόλα δείχνοντας την δύναμη της OCEAN κυρίως σε χρήση χρωμάτων και animation. Όμως το gameplay μας απογοήτευσε με την έλλειψη password. Η αντοχή του περιορίζεται αμέσως σε μερικές ώρες για μερικές ημέρες. Μόνο για τους φανατικούς.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είσατε φανατικός της θαυμάσιας ταινίας και συλλέκτης ανάλογων αντικειμένων γιατί να μην έχετε και το cartridge;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καταπληκτική δουλειά σε sprites και χρώματα, ακόμα καλύτερη στο τρισδιάστατο εσωτερικό των κτιρίων.

ΗΧΟΣ

Η μισή ατμόσφαιρα οφείλεται στα καταπληκτικά εφέ. Το ακούσαμε και σε Dolby Surround!

GAMEPLAY

Κρίμα η έλλειψη κωδικών να καταστρέφει ένα παιχνίδι που έχει καλό χειρισμό και μπόλικο ψάξιμο.



67



MALIBU GAMES
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
ΤΟΥ
N. Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Φυσικά θάζω με βαριά καρδιά τέτοια βαθμολογία σε ένα τέτοιο παιχνίδι. Δεν είμαι και τόσο αναισθητός. Δεν συμβαίνει το ίδιο όμως προφανώς και σ'αυτούς που έκαναν την μεταφορά από το ηλεκτρονικό. Γιατί δεν μπορώ να πιστέψω ότι αυτές είναι οι δυνατότητες του Super NES.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είναι κάτι που κράτησε αυτό το ψοφίμι μερικές ώρες ζωντανό είναι το παρελθόν του.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μετριότητα ανάξια του ονόματός του. Τα sprites ειδικά είναι σε 8-bit επίπεδα.

ΗΧΟΣ

Ακολουθεί την ποιότητα των γραφικών. Το Super NES έχει μεγαλύτερες δυνατότητες.

GAMEPLAY

Κάποιοι πέθανε μέσα στο cartridge ή είναι εμετός reviewer αυτό που θρωμάει;



65

TOTAL CARNAGE



O Captain Carnage και ο Major Mayhem σας οδηγούν σε ένα από τα πλέον βίαια οπτικά

παιχνίδια που εμφανίστηκαν στα coin-op. Ήταν και αυτό πρωτότυπο δημιούργημα της Mid-way. Όμως η άφιξή του στο Super NES ήταν απογοητευτική. Όμως πριν σας πω γιατί, ας δούμε το παιχνίδι από την αρχή, έτσι για να σας φάει η αγωνία. Ο πόλεμος του 1999 άφησε την χώρα του Kookistan (πολύ ενηθισμένο γι'αυτό εμείς θα τους ονομάζουμε από δω και πέρα Αμερικανία), άφησε λοιπόν την Αμερική ένα τεράστιο χάλι όπου εκατοντάδες ρεπόρτερς και άλλοι πολίτες την επισκέφθηκαν και εξαφανίστηκαν. Και σα να μην έφτανε αυτό από το πουθενά εμφανίστηκε ο Κλίγκβνας και έγινε κυρίαρχος της χώρας και με τον ιδιωτικό του στρατό ετοιμάζεται να κατακτήσει ολόκληρο τον κόσμο. Ευτυχώς υπάρχουν χιλιάδες γενναίοι για να τον σταματήσουν. Εμείς θα ασχοληθούμε με δύο από αυτούς...Ωραία η ιστορία αλλά πώς εξελίσσεται στις οθόνες σας; Οι animated

σκηνές είναι αυτό που ξεχωρίζει. Πλήρης χρήση των χρωμάτων του μηχανήματος και έχει διατηρηθεί

αυτή η grotesque τεχνολογία στις εκφράσεις των προσώπων. Από κει και πέρα όλα θυμίζουν 8-bit μηχανήματα, τα sprites είναι μικρά και όταν λέμε μικρά το εννοούμε όπως για παράδειγμα οι 2 ήρωες που καλά καλά δεν φαίνονται και τα υπόλοιπα sprites υποφέρουν από το μαρτύριο του σακάτικου animation τους. Προσπάθησα να ξεπεράσω την αποστολή που μου δημιούργησε αυτή η αναπηρία φτάνοντας στον πρώτο τελικό κακό. Τίποτα, ένα δυσμοιρο cyborg, προϊόν κάποιας τρελής τεχνολογίας που δεν έχει φαντασία, ταχύτητα αλλά μόνο οπλισμό και τρομερή αντοχή, μην μπορώντας να προσφέρει τίποτα παίρνει τους παίκτες μαζί του στην καταστροφή. Ο ήχος είναι το ίδιο αρρωστημένος όπως ένα μεγάλο όνομα που προ(σ)φέρεται χωρίς ουσία.



ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ SOUND AND VISION

Το manual είναι από τα πιο καλογραμμένα. Πολλά όπλα, ίσως το διπλό;

Αργό, μικρά sprites, απαράδεκτη δυσκολία, κακό animation.



EMPIRE OF STEEL

Προσέξτε

όχι Steel Empire! Και το παιχνίδι δεν είναι στρατηγικής αλλά ένα shoot'em up. Ένα παιχνίδι που δεν δημιουργεί νέες προοπτικές στον χώρο του είδους αλλά είναι ατμοφαιρικό! Υπάρχουν δύο ειδών σκάφη που μπορείτε να διαλέξετε, τα αεροπλάνα που είναι μικρά πολύ γρήγορα ή τα ογκωδέστερα, αργά αλλά πιο ανθεκτικά Zerpelin. Αυτή την επιλογή μπορείτε να κάνετε από τα αρχικά μενού.

Τα 7 επίπεδα είναι:

THE MINE CITY OF RAHL

Η Motorhead Empire έχει εξαπλωθεί σε ολόκληρο τον πλανήτη και της αντιστέκται μόνο η Δημοκρατία των Silverheads. Η επίθεση των εχθρών σας επικεντρώνεται στο στρατηγικής σημασίας ορυχείο του Rahl.

THE LIENDEGEL CAVERNS

Τα σπήλαια του Liendegel είναι τόσο τεράστια που μια ολόκληρη μεραρχία του στρατού των Motorhead μπορεί να μείνει εκεί κρυμμένη χωρίς να μπορείτε να την ανιχνεύσετε. Βρείτε τους και καταστρέψτε τους.

SKY DISTRICT ZEKTOR

Ένα από τα τεράστια ιπτάμενα φρούρια των Motorhead έχει διεισδύσει στα ενδότερα της άμυνάς σας. Αν δεν τους καταδιώξετε και καταστρέψετε τον εχθρό όλα είναι χαμένα.

GARDANDII BEACH

Στην θάλασσα έχουν κάνει οχρωματικά έργα οι αντίπαλοί σας και ετοιμάζουν την μεγάλη απόβαση. Πρέπει να επιτεθείτε

στην άμυνά τους, να καταστρέψετε τα κανόνια, τα πλοία και να επιζήσετε του τεράστιου υποβρυχίου.

DAMA CITY

Οι εχθροί σας τα έχουν βρει τα σκούρα και έχουν επιστρατεύσει κάθε ιπτάμενο όχημα για να σας σταματήσουν. Καθαρίστε τον ουρανό από τα διαστημόπλοιά τους και προσεγιοθείτε στην πόλη DAMA από όπου ξεκινάει ο δρόμος για την καρδιά της εχθρικής αυτοκρατορίας.

GERMBURN FORTRESS

Κάτω από την DAMA υπάρχει το φρούριο Germburn, η κατοικία του εχθρού αυτοκράτορα. Ο πιστός στρατηγός του Styron θα προσπαθήσει σίγουρα να χρησιμοποιήσει τα κανόνια για να σας αποκρούσει.

LUNAR PLACE

Η τελευταία μάχη είναι και η δυσκολότερη. Δεν υπάρχει πύραυλος και υπερόπλο που να μην χρησιμοποιηθεί εναντίον σας. Τα φλογόβλα είναι το μενού της ημέρας αλλά το δίκαιο είναι με το μέρος σας.



Αν και μπορούσε δεν έχει διπλό. Αργό πολύ συχνά.

Πρωτότυπο, με μεγάλα sprites και καλό χειρισμό.



FLYING EDGE

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Τα shoot'em up του Mega Drive έχουν χάσει την αρχική τους λάμψη. Λίγο η τεχνολογία που προχωράει, λίγο οι εταιρίες που δεν το παλεύουν πια. Το συγκεκριμένο παιχνίδι είναι απλά καλό.

ΑΝΤΟΧΗ



Περίεργως για shoot'em up το παιχνίδι δεν κουράζει ούτε απογοητεύει τον παίκτη. Ετσι θα παίξετε ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ



Μερικοί τελικοί κακοί και τα backgrounds είναι πολύχρωμα. Δεν έχει όμως τα φοβερά sprites.

ΗΧΟΣ



Αρκετά εφέ γεμίζουν την οθόνη σας αλλά η υπόλοιπη μουσική δεν σας ανεβάζει την αδρεναλίνη.

GAMEPLAY



Σε μερικά σημεία είναι πρωτότυπο αλλά δεν έχει διπλό και τα περισσότερα επίπεδα είναι βαρετά..



83





NINTENDO
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Το Warioland είναι άξιος συνεχιστής μιας εξαιρετικής σειράς, πάντως το Marioland μας είχε φανεί καλύτερο.

ΑΝΤΟΧΗ



Δεν το έχουμε αρκετό καιρό, αλλά δείχνει ότι δεν το θαριέσαι εύκολα

ΓΡΑΦΙΚΑ



Μεγάλα και καθαρά sprites.

ΗΧΟΣ



Αρκετά καλός και στο κλίμα του παιχνιδιού.

GAMEPLAY



Το δυνατότερο σημείο του παιχνιδιού, όπως πάντα.



92

WARIO LAND

Το τρίτο μέρος μιας από τις πιο πετυχημένες σειρές όλων των εποχών στα video games. Η διαφορά είναι ότι εδώ δεν πρωταγωνιστεί ο ξενέρωτος Mario αλλά ο κακός Wario ο οποίος αποφάσισε

γνωστές. Με το ένα κουμπί πηδάει και πατάει τους αντιπάλους του. Με μια διαφορά όμως: Αυτοί αντί να σκοτωθούν ζουλιώνονται και έτσι μπορεί να τους σηκώσει και να τους πετάξει πάνω σε κάποιον άλλο. Με το άλλο κουμπί ορμαιοί και χτυπάει με ταχύτητα χρησιμοποιώντας το σώμα του. Εδώ πρέπει να διευκρινίσουμε ότι ο Wario είναι κάτι σαν Super Mario εξ'αρχής, μεγάλος και δυνατός. Οπότε όταν χτυπηθεί δεν πεθαίνει αλλά μικραίνει, γίνεται "σπόρος" Wario. Με κάποιο μόνου που θα βρει μπορεί να μεγαλώσει ξανά. Αλλα μόνου τον μετατρέπουν σε Jet Wario (πετάει-πετάει!), Bull Wario (χτυπάει από μακριά)



ότι χρειάζεται ένα κάστρο. Για να το αποκτήσει υπάρχουν δύο τρόποι. Ο πρώτος είναι να πάρει στεγαστικό δάνειο. Ο δεύτερος να κλέψει το πολύτιμο άγαλμα της πριγκήπισσας Toadstool από τους πειρατές του Kitchen Island και να το πουλήσει. Δεν είναι ανάγκη να σας πούμε ποιόν τρόπο διάλεξε τελικά... Οι κινήσεις του Wario είναι λίγο πολύ

και Dragon Wario (βγάζει φωτιά). Στο δρόμο του μαζεύει διάφορα όπως νομίσματα και καρδούλες ενώ υπάρχουν και κλειδιά απαραίτητα για να ανοίξετε κάποιες πόρτες που θα συνανήσετε. Το παιχνίδι μας έδωσε το Teleclub.

Σχεδόν τίποτα

Τα πάντα



ZOMBIES

Τα πάτε καλά με τους γείτονές σας; Σας ξυπνούν με τις φωνές τους μεσημέρι, πρωί και θράδυ; Σας ενοχλούν τα παιδάκια που παίζουν από πάνω σας, που τρέχουν στις σκάλες, που παίζουν μπάλλα στα μπαλκόνια και οι γειτόνισσες που ρίχνουν νερά και τινάζουν χαλιά; Γυρίστε και το άλλο μάγουλο και σώστε τους από τους εξωγήινους. Βέβαια στο παιχνίδι θα δείτε αμερικάνικες γειτονιές από πλούσια προάστια με μεγάλα σπίτια και τεράστιες αυλές. Ξέρουν να διαλέγουν οι εξωγήινοι!



Αλλά μοιάζει να έχουν κάνει ένα μοιραίο λάθος, από μια πόρτα χαμηλή, μια σκοτεινή αυλή θγαίνει ο ήρωας -σείς- και ο σύντροφός του -κάποιος φίλος σας, αν έχετε. "ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΛΕΜΕ ΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΧΑΡΑΣ;". Οχι βέβαια, αν και χαρμόσυνες εκφράσεις του τύπου: "Θα σε κάνω μπασούλο στο ξύλο εξωγήινη φλώρε, δεν σου έφτανε το UFO στα PCs ήρθες και στο Super Nintendo μου" είναι πολύ καθωσπρέπει. Πώς λοιπόν θα ξεκινήσετε το ξεκαθάρισμα; Βλέποντας την οθόνη του παιχνιδιού από πάνω με γωνία και μέσα σε ένα scrolling κάθετο και οριζόντιο πρέπει να πέφτετε πάνω στους γείτονες και να τους σώζετε ενώ θα πυροβολείτε με ό,τι θρείτε τους εξωγήινους. Το ερώτημα είναι πώς ξεχωρίζετε τους

γείτονες από τους εξωγήινους; Εδώ θα σας κάνω τα απαραίτητα φροντιστήρια. Βλέπετε έναν χοντρό που πίνει φραπέ πάνω σε στρώμα ποιάνας, είναι γήινος. Βλέπετε μια άχρηστη γυναίκα θαμμένη σαν κότα να ποτίζει το γκαζόν, είναι γήινη. Βλέπετε ένα παιδάκι να τρώει τα λεφτά του μπαμπά σε video games είναι γήινος, βλέπετε κάποιον να πηγαίνει στην ηλίθια δουλειά του, είναι γήινος, βλέπετε ένα γυμνασμένο τυπά που ακούει heavy να δουλεύει στο USER είναι εξωγήινος! Βέβαια μετά από όλα αυτά θα έπρεπε να σώσετε τους εξωγήινους αλλά όσοι έχουν πάει στρατό καταλαβαίνονται...Εξωγήινοι λοιπόν, τέρατα, λυκάνθρωποι, γλοιώδεις μάζες μας έκαναν την χάρη να κατέβουν και να παίζουν μαζί μας. Επιτέλους δεν είμαστε μόνοι στο Σύμπαν... Το παιχνίδι παίζεται ως εξής: ή σείς ή οι εξωγήινοι, όποιος τα καταφέρει καλύτερα και παραμένει ζωντανός έχει κερδίσει αυτό τον γύρο. Βέβαια τα πράγματα δυσκολεύουν για σας πολύ γρήγορα, πριν ακόμα φτάσετε στους πρώτους μεταλλαγμένους τελικούς κακούς. Μερικά φίλτρα που σας τερατοποιούν και οι smartbombs θα σας κάνουν για λίγο άπρωτους.



Το παιχνίδι μας έδωσε το SOUND & VISION

Έχει διπλό και πρωτοτυπία.
USER-γείτονες 6-0

Δύσκολο ακόμα και με τα passwords. Το διπλό δεν είναι ιδιαίτερα διασκεδαστικό.



KONAMI
2 ΠΑΙΚΤΕΣ
ΤΟΥ
N. Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Η KONAMI είναι από τις αγαπημένες μας εταιρίες στο συγκεκριμένο μηχάνημα αλλά το παιχνίδι αυτό είναι φούκια για μεταξωτές κορδέλες. Ελπίζω ότι δεν θα χρειαστεί να το αγοράσετε για να το διαπιστώσετε.

ΑΝΤΟΧΗ

55 επίπεδα ακούγονται πολλά αλλά ποιός μπορεί να δει πάνω από 5 χωρίς βοήθεια;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εμ, έχει διάφορα sprites και ειδικά τελικούς κακούς που αξίζουν αυτή τη βαθμολογία.

ΗΧΟΣ

Υπάρχουν τα περισσότερα από τα εφέ που περιμένατε και η σωστή μουσική αλλά το Super NES μπορεί να κάνει περισσότερα.

GAMEPLAY

Μερικές φορές το διπλό γίνεται εκνευριστικό. Εξάλλου δυσκολεύει πολύ μετά τα πρώτα επίπεδα.



78



HUDSON SOFT
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Άλλο ένα platform θα πείτε. Ναι, αλλά αρκετά πάνω απ'τον μέσο όρο θα σας απαντήσω.

ΑΝΤΟΧΗ



Αρκετές εβδομάδες μετά δεν το έχω βαρεθεί.

ΓΡΑΦΙΚΑ



Ευδιάκριτα, καλά για τα δεδομένα του Gameboy.

ΗΧΟΣ



Συμπαθητικός

GAMEPLAY



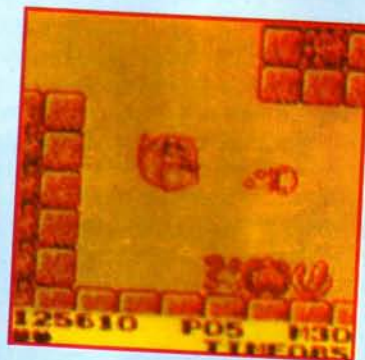
Εύκολος χειρισμός, το συνηθίζετε γρήγορα.



81

Felix THE CAT

O Felix είναι ένας άγνωστος σε όλους ήρωας από τα κινούμενα σχέδια. Το παιχνίδι είναι ένα κλασικό platform με



Η υπόθεση είναι κάθε άλλο παρά πρωτότυπη. Ο κακός καθηγητής (όχι των μαθηματικών!) απήγαγε την αγαπημένη του Felix, την Kitty, για να τον αναγκάσει να του παραδώσει την Μαγική Τσάντα. Συγκλονιστικό! Οι εχθροί ποικίλλουν από σκυλιά πάνω σε ελατήρια που σας πυροβολούν (!) μέχρι ρομπότ σε σχήμα κονσέρβας.

αρκετά καλή εκτέλεση. Ο χειρισμός είναι τυπικός, με το ένα κουμπί πηδάει και με το άλλο χρησιμοποιεί το αντικείμενο που έχει στη κατοχή του. Το αρχικό είναι ένα γάντι πυγμαχίας (για να ρίχνει μπουνιές στους αντιπάλους του αν δεν το καταλάβατε). Τα υπόλοιπα τα βρίσκετε μαζεύοντας κάτι καρδούλες που θα βρεθούν στο δρόμο σας.



Η στρατηγική είναι απλή: Χτυπήστε τους, πατήστε τους, ζουλήξτε τους. Το παιχνίδι μας έδωσε η Sony Hellas.



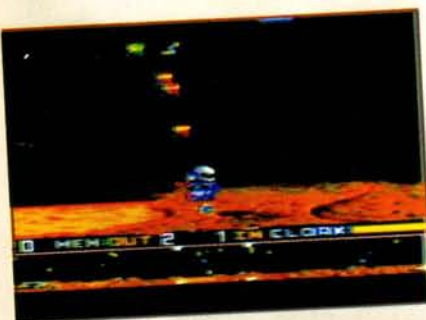
DROPZONE

Σκεφτείτε τίτλους όπως το Galaxians, Defender, Tír na Nóg, Elite και όλα τα χρυσά παλιά παιχνίδια θα δείτε ότι τα περισσότερα έχουν επανεμφανιστεί σε μέρος δεύτερο. Δεν μπορείτε να νικήσετε ένα καλό παιχνίδι και το Dropzone, που είχε γραφτεί από τον Archer "Snooker" McClean, είναι έτοιμο να επανακυκλοφορήσει σε πολλά format και η έκδοση αυτή από τους τρομερούς Codemasters είναι

σαστε ένας αστροναύτης εξοπλισμένος με jetpack που πρέπει να σώσει όλους τους ανθρώπους που έχουν παγιδευτεί στην επιφάνεια ενός μακρινού πλανήτη. Πρέπει να περάσετε από πάνω τους, να τους μαζέψετε και να τους αφήσετε στο σωστό μέρος, είναι όλο κι όλο αυτό που πρέπει να κάνετε. Γιατί δεν μπορούν να περπατήσουν μέχρι εκεί μόνοι τους παραμένει μυστήριο αλλά αν περπατούσαν δεν θα υπήρχε ένα από

τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών. Το παιχνίδι λοιπόν είναι ένα Defender με ανθρωπάκια και θα δείτε ότι θα σας βομβαρδίζουν συνεχώς διαστημόπλοια, καταδιωκτικά και ένα σωρό τέτοια και το μόνο που θα χρειάζεται να κάνετε είναι να

τους καταστρέψετε! Το δύσκολο μέρος της αποστολής σας είναι να προσέχετε να μην σκοτώνετε τα ανάπηρα ανθρωπάκια που κάνουν όλους αυτούς τους ωραίους ήχους για να σας καλέσουν στο μέρος τους. Αν τα σκοτώσετε θα χάσετε πόντους. Αρα λοιπόν έχετε δύο οδηγίες, να καταστρέψετε τους κακούς και να είστε φύλακας άγγελος για τους καλούς.



πραγματικά εκπληκτική. Μπορεί να σκεφτείτε ότι ένα τέτοιο "βασικό" παιχνίδι θα έχει χάσει μεγάλο μέρος της αξίας του με το πέρασμα του χρόνου αλλά όχι κύριοι... Είναι το ίδιο ευχάριστο και δύσκολο όπως ήταν πάντα προσφέροντάς σας κουρασμένα μάτια και πόνο στα δάχτυλα για πολλές ώρες μέχρι τέλους. Η αποστολή σας δεν θα μπορούσε να είναι ευκολότερη. Εί-

Κλασσικό gameplay, ταχύτητα, όμορφα sprites .

Μικρή οθόνη για το είδος του παιχνιδιού.



CODEMASTERS
1 Παίκτης
Του Derek dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Με την ταχύτητα που τρέχετε είναι πολύ δύσκολο να μην συγκρουστείτε με κάποιο αντίπαλο sprite. Η μικρή οθόνη του Game Gear είναι κάποιο μειονέκτημα ειδικά όταν πρέπει να κοιτάς το ελάχιστο ραντάρ.

ΑΝΤΟΧΗ

Δεν υπάρχει περίπτωση να μην παίξετε έστω και λίγο. Μερικοί θα κολλήσουν λόγω "ευκολοπαιξίας".

ΓΡΑΦΙΚΑ

Με πολύ γρήγορο οριζόντιο scrolling και εχθρούς να εμφανίζονται από παντού είναι πρόκληση.

ΗΧΟΣ

Σε πολύ υψηλά επίπεδα τα ηχητικά εφέ. Και μην ξεχνάτε μιλάμε για 8-bit μηχανήμα.

GAMEPLAY

Έχει όλα τα στοιχεία του κλασικού παιχνιδιού με νέα τεχνολογία.



80



JELLY BOY

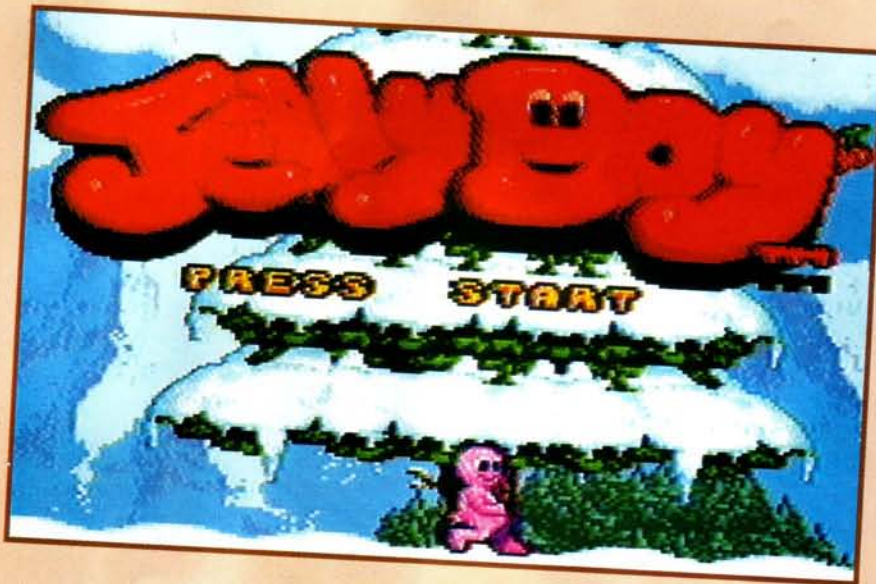
Ενα παιχνίδι που κατά κάποιον τρόπο θα σας θυμίσει Super Putty αφού και εδώ ο ήρωας έχει κάποιες ιδιαίτερες σωματικές ικανότητες. Μπορεί να μην είναι το πιο όμορφο sprite όλων των εποχών (νομίζω ότι αυτό είναι ο Sonic) ούτε είναι το πιο γρήγορο (νομίζω ότι και αυτό είναι ο Sonic) αλλά είναι απλώς "αυτό που λέμε δείγμα τυπικό" και ακόμα χειρότερα. Είναι άχρωμος, άσμος και μαλακός σαν ζελέ. Από την τελευταία αυτή λεπτομέρεια πιστεύω ότι οι γονείς του του έδωσαν αυτό το όνομα: Jelly! Οι ικανότητές του είναι να σκύβει πολύ ώστε να περ-

νάει κάτω από οποιοδήποτε άνοιγμα, να πηδάει, να βαράει με το στομάχι του που παίρνει μορφή γροθιάς και εμμ... αυτά. Καλά θα μου πείτε τί ήρωας είναι αυτός, κάνει πράγματα που μπορεί να κάνει ένας χούλιγκαν ή ακόμα καλύτερα ένας πολιτικός... Αν σας πω βέβαια ότι παίζει σε platform θα κάνετε



πίσω. Πώς σας ξέρω! Και μάλιστα σε κάτι μεταξύ Alfred Chicken και Robocod. Ε, καλά μην περιμένετε και τόσα, είμαι πολυλογάς τί να κάνουμε!
Ομως ενώ ετοιμαζόμασταν να κλείσουμε τον φάκελλο Jelly, ένα νέο στοιχείο ήρθε να συγκλονίσει την κοινή γνώμη και ταυτόχρονα να επανακατευθύνει τις έρευνες του GAMER. Το σώμα του Jelly μπορεί να τροποποιηθεί στο σχήμα των αντικειμένων που παίρνει στα χέρια του. Φανταστικό! Στο επίπεδο του gameplay αυτό σημαίνει ότι αν βρείτε στον δρόμο σας ένα σφυρί για μερικά δευτερόλεπτα ο ήρωάς(!) σας θα γίνει σφυροκέφαλος και θα μπορεί να σπάει τις πέτρες που δεν του επιτρέπουν να προχωρήσει πιο πέρα στο level. Αυτό είναι τρομερά θετικό για το gameplay. Οχι μόνο σας ανοίγονται πολλές επιλογές δράσης αλλά





θα χρησιμοποιήσετε και το μυαλό σας. Ενα ακόμα παράδειγμα είναι το αερόστατο. Μόλις πάρετε το icon ο Jelly φουσκώνει και πετάει στα ύψη. Στα δευτερόλεπτα που έχει αυτή την ικανότητα μπορείτε να τον κατευθύνετε στα σωστά μέρη. Σκέψη και περισσότερη σκέψη, αλλά οι πιο χαζούληδες από σας μην απελπίζονται, τα πράγματα μερι-

κές φορές έρχονται από μόνα τους. Υπάρχουν πάρα πολλές και εντελώς διαφορετικές πίστες από χιονισμένες έως υποβρύχιες, εντελώς διαφορετικές μεταξύ τους. Ενα πολύ θετικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι ότι σας δίνει κωδικούς για κάθε πίστα που τελειώνετε έτσι ώστε να μπορείτε κάθε φορά να ξεκινήσετε από εκεί που είχατε μείνει.

Έξυμνοι γρίφοι μέσα σε έναν καλό σχεδιασμό. Αξιοπρεπές platform στήσιμο.

Παιδικότερο των Πανελλαδικών.



ΓΕΝΙΚΑ

Πώς να κρίνεις ένα εγκεφαλικό platform που δεν έχει γραφικά αντίστοιχα του μηχανήματος το οποίο εμφανίζεται. Σίγουρα οι προγραμματιστές δεν δούλεψαν όσο έπρεπε την τεχνική πλευρά. Μόνο για τις μικρότερες ηλικίες.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είσατε μέχρι 12 χρονών θα παίξετε μέχρι να το τελειώσετε. Ετσι δικαιολογώ και την εδώ βαθμολογία. Αμέ!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ δεν τα καταφέραμε. Μικρά sprites, δεν χρησιμοποιούνται οι hardware δυνάμεις του SNES. Το animation κάτι προσπαθεί.

ΗΧΟΣ

Ό,τι περιμένετε από ένα platform: γλυκοί/παιδικοί ήχοι με αρκετή ποιότητα.

GAMEPLAY

Αυτό είναι και το καλύτερο στοιχείο του. Μεγάλοι χώροι, μικρές σπαζοκεφαλίες.



80



Το τέλος του 18ου αιώνα. Οι μοναρχίες σε ολόκληρο τον κόσμο χάνουν την δύναμή τους. Φυσικές καταστροφές, ανεξήγητες αρρώστειες, ατελείωτοι πόλεμοι, ανελέητες σφαγές σηματοδοτούν αυτά τα χρόνια... Όλα αυτά βέβαια έχουν πολύ λίγα να κάνουν με την πραγματική ιστορία του παιχνιδιού και με τις τύχες των 12 ηρώων του οι οποίοι σαν άλλοι Clint Eastwood μέσα στο χάος ενός ακόμα εμφυλίου ενδιαφέρονται μόνο για το πώς θα παραμείνουν ζωντανοί, πώς θα υπερητήσουν το δικαίο και πώς θα έχουν ακόμα μια εντυπωσική μονομαχία. Δώδεκα μοναχικοί ήρωες και αντιήρωες σε ένα παιχνίδι που όταν το εμφάνισε η SNK πριν από έναν χρόνο περίπου ήταν το μόνο που μπορούσε να τα βάλει με το Street Fighter 2. Ο χρόνος πέρασε και ίσως το παιχνίδι στα ηλεκτρονικά να έχασε και την δεύτερη θέση αλλά σε home έκδοση -αν οποιαδήποτε έκδοση του NEO GEO βέβαια επιτρέπεται να ονομαστεί home- είναι το καλύτερο beat'em up ξεπερνώντας με ευκολία τα Street

Fighter των Mega-Drive και SuperNES, μην υπολογίζοντας τα αντίστοιχα του Mortal Kombat και αφήνοντας το δεύτερο καλύτερο στο ίδιο μηχάνημα Fatal Fury 2 πολλές στροφές πίσω. Δεν είναι τυχαίο ότι το παιχνίδι αυτό στην Αμερική κυρίως όπου γεννήθηκε και ανδρώθηκε κέρδισε σε πολλές συγκρίσεις το Street Fighter 2.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Όπως βλέπετε ο χειρισμός έχει πολλά κόλπα ανάλογα με το πόσα πλήκτρα πατάτε και αν είσατε οπλισμέ-

νοι ή όχι. Κάθε παίκτης εξάλλου όπως και στο Street Fighter 2 έχει τις δικές του ειδικές κινήσεις που απαιτούν κάποιους τεχνικούς συνδυασμούς. Υπάρχουν ακόμα 4 επίπεδα δυσκολίας από το easy μέχρι την δυσκολία του ηλεκτρονικού, έτσι για να μην ξεχνιώμαστε. Υστερα έρχεται η στιγμή να επιλέξετε χαρακτήρα. Το πανέρι έχει από όλα, τιμημένους ή άτιμους σαμουράι, άτιμους ή άτιμους νίνζα, χοντρούς πολεμιστές -κάθε παιχνίδι πλέον έχει και από έναν χοντρό-, δαίμονες και γυναίκες. Μπο-





ρείτε να παίξετε απλό ενάντια στον υπολογιστή ή ένα φανταστικό διπλό με κάποιο φίλο σας ("θλέπε Λίγα Λόγια για το τεύχος" στο USER!).

ΠΑΙΖΟΝΤΑΙ

Το παιχνίδι έχει τα πάντα: ένοπλη-άοπλη μάχη, ειδικές κινήσεις, επεμβάσεις τρίτων, βοηθητικά sprites, bonus levels. Ας τα δούμε ένα προς ένα,

ΜΑΧΗ ΜΕ ΟΠΛΑ

Με αυτό το χαρακτηρισμό συμπεριλαμβάνουμε όλα τα όπλα, μικρά και μεγάλα σπαθιά, katanas ή ξιφομαχίας, Βο, κοντάρια, αλυσίδες με γάντζους στις άκρες (συγγνώμη δεν θυμάμαι την ανάλογη κινέζικη λέξη του όπλου), ή πιο προσωπικό οπλισμό όπως οι περιστρεφόμενες ενσωματωμένες λεπίδες στο χέρι του Genan Shiranui. Ένα από τα ομορφότερα σημεία της ένοπλης μάχης είναι όταν συγκρούονται τα 2 sprites και ο ένα προσπαθεί με την σωματική του δύναμη (η οποία εκδηλώνεται καθώς πατάτε δαιμονισμένα το κουμπί του joystick) να πετάξει το άλλο. Αυτό θα έχει σαν αποτέλεσμα να αποπλιστεί ο ηττημένος της σύγκρουσης και να περάσετε σε μία μορφή άοπλης μάχης.

ΑΟΠΛΗ ΜΑΧΗ

Υπάρχουν δύο μορφές της, η απόλυτα άοπλη ή η μερική. Στην πρώτη περίπτωση κανένας από τους δύο παίκτες δεν διαθέτει σπαθί ή άλλο

αντικείμενο επίθεσης παρά το σώμα του και τότε οι κινήσεις του γίνονται στα ίδια πλήκτρα που πατάτε (ή ντομάτε αν προτιμάτε!) διαφορετικές.



Μεγάλος χαβαλές για όλους. Ακόμα μεγαλύτερος όμως αν εσείς έχετε σπαθί και ο αντίπαλός σας όχι. Ο άοπλος είναι σχεδόν ανυπεράσπistos αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι δεν μπορεί με θαυμάσια τεχνική και ανωτερότητα να κερδίσει. Ο Μπρους Λη το είχε κάνει πάντως μία φορά!

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ Κάθε beat'em up του είδους ένας εναντίον ενός -τί πιο τιμημένο- με ελαφρό scrolling

αριστερά/δεξιά μετά από την εμφάνιση του Street Fighter 2 πρέπει να έχει ειδικές/special κινήσεις. Το Fatal Fury δεν θα ήταν τέτοιο αριστούργημα αν παράβαινε τον αξόνα. Υπάρχουν υπεράριθμες τέτοιες κινήσεις που δεν απαιτούν και τρομερά δύσκολους συνδιασμούς πλήκτρων και joystick. Υπάρχουν φωτιές, dragon punches -όχι άτρωτα πάντως-, περιστροφές, sonic kicks στον αέρα. Μια ειδική μπάρα στο κάτω μέρος της οθόνης του χαρακτήρα δηλώνει την στιγμή που μπορεί να αξιοποιήσει την τεχνική RAGE και να κάνει την πλέον δυνατή επίθεση από όλες. Αλοίμονο αν σας βρει χωρίς άμυνα.

ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΡΙΤΩΝ

Σαν πολιτικό σενάριο ακούγεται αλλά είναι πιο όμορφο οπτικά και πιο αντρίκιο. Κάποιοι λοιπόν από το βάθος της οθόνης πετάνε στο

foreground όπου εσείς και οι αντίπαλοί σας βρίσκονται.

Αδιάκριτα λοιπόν ανατινάζεται όποιος βρεθεί κοντά τους.

Μερικές φορές θέβαια πετάνε και κοτόπουλα πράγμα που σημαίνει ότι αν δεν είστε χορτοφάγοι θα έχετε μια θαυμάσια πηγήενέργειας αν θέβαια την προλάβετε πριν τον αντίπαλό σας.



NEO GEO REVIEW



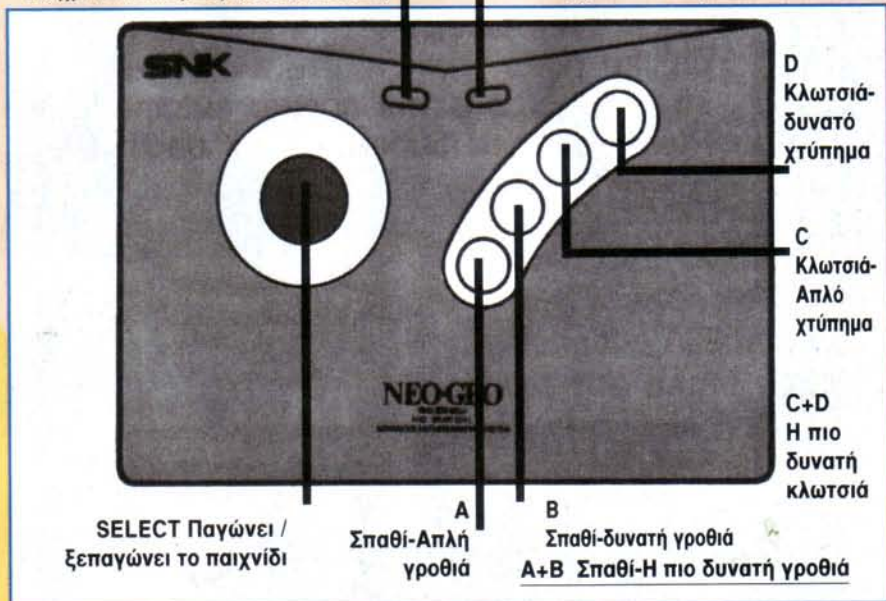
ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ SPRITES

Δύο χαρακτήρες έχουν από ένα ζώο για βοηθό τους. Η Nakoruru έχει έναν φανταστικό αετό και ο Galford έναν σκύλο. Ίσως δεν αποτελούν κάτι το τρομερό αλλά είναι μια ακόμα πρωτοτυπία και εμπλουτι

σμός του Gameplay από τους κατασκευαστές. **BONUS LEVELS** Καθιερωμένα πλέον τα bonus επίπεδα στα περισσότερα παιχνίδια της SNK. Εδώ σε περιορισμένο χρόνο πρέπει να κόψετε μερικές αχυρένιες κούκλες στην μέση. Και προσοχή, το μηχανήμα κλεβει ασύστολα τον χρόνο σας.

CONTROL LEVER
Ελέγχει τον παίκτη, δεξιά, πάνω, κάτω κλπ)

START
Για να αρχίσετε το παιχνίδι



Ποικιλία κινήσεων, διπλό, τέλεια γραφικά, πληθώρα αντιπάλων, άψογος χειρισμός, 118Mbits δουλειάς.

Είναι ακριβό παιχνιδάκι.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Πετάξετε στην άκρη το Street Fighter 2 σας (δεν πιστεύω ότι λέω κάτι τέτοιο) και αγοράστε ένα NEO GEO. Το μηχανήμα με αυτό το παιχνίδι αποδεικνύει ότι είναι ένα coin-op ακόμα και αν βρίσκεται στο σαλόνι σας.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν υπάρχει κάποιος λόγος να αποκτήσετε NEO GEO αυτός ονομάζεται Samurai Showdown.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Το animation, τα χρώματα, το ζουμ, τα backgrounds, τα sprites, τα foregrounds, η ταχύτητα.

ΗΧΟΣ

Κάθε κίνηση συνοδεύεται από τον δικό του ήχο, έχει ψηφιοποιημένη αφήγηση -στα Ιαπωνικά- και πολλές κραυγές.

GAMEPLAY

Απίστευτα τέλειος χειρισμός, ατελείωτοι συνδυασμοί κινήσεων, πολλοί αντίπαλοι και διπλό.



99



JUNGLE BOOK

Mετά απ' την πολύ καλή εντύπωση που μου είχε κάνει το Jungle Book για Game Gear έρχεται τώρα η έκδοση για Mega Drive η οποία είναι και αυτή εκπληκτική. Το Jungle Book βασίζεται στο ομόνυμο cartoon του Walt Disney. Οι ήρωες, τα σενάρια αλλά ακόμα και η μουσική είναι απόλυτα ταυτόσημα με αυτά των cartoon του Disney. Σκοπός σας είναι να κινείστε σε όλες τις κατευθύνσεις μέχρι να βρείτε τον σωστό δρόμο για να τελειώσετε



το κάθε τεράστιο επίπεδο. Καθώς προχωράτε θα συναντάτε διάφορα αντικείμενα τα οποία θα σας φανούν πολύ χρήσιμα αφού πράγματα όπως μπανάνες είναι ότι πρέπει για να ξεφορτωθήτε τους πιθήκους. Το παιχνίδι είναι λίγο δυσκολοτάσιο. Όμως χάρη στα πολύ καλά γραφικά του, το μόνο που μπορεί να πάθετε είναι να εκνευριστείτε, αλλά ποτέ δεν θα βαρεθήτε. Αφού μαζεύετε τα απαραίτητα διαμάντια που βρίσκονται διασκορπισμένα στις πίστες, βρίσκετε την Bagheera, και τον μαύρο πάνθηρα. Ένα άλλο πράγμα που συναντάτε συχνά στην ζούγκλα είναι και τα πάρα πολλά

φίδια τα οποία παρά την απειλητική τους εμφάνιση είναι πολύ χρήσιμα για να πηδάτε ψηλά σε άλλες πλατφόρμες. Για όσους δεν το έχουν καταλάβει το παιχνίδι είναι ένα Platform Arcade Adventure, που πιά πολύ για cartoon μοιάζει παρά για παιχνίδι. Ο χειρισμός το παιχνιδιού είναι εύκολος και φιλικότατος. Άμεση ανταπόκριση του ήρωα σας σε όλες τις εντολές που του δίνετε απ' το joystick. Όπως ίσως έχετε ήδη καταλάβει απ' τα σκηνικά του παιχνιδιού δεν απουσιάζουν πλήθος παγίδες οι οποίες σας ξαφνιάζουν και τις πιο πολλές φορές σας βρίσκουν απροετοίμαστο. Τα γραφι-



κά του παιχνιδιού είναι πάρα πολύ καλά αφού όπως είπα και προηγουμένως είναι σαν να παρατηρείτε cartoon του Disney. Το Animation φανταστικό, καθώς και το scrolling επίσης. Ο ήχος ικανοποιητικός και ευκολοάκουστος. Ευχάριστες μελωδίες (παρμένες απ' τα μουσικά αρχεία του Disney) οι οποίες θα σας κάνουν να τραγουδάτε παρέα με το Mega Drive σας.



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Των Derek de la Fuente
και A GORE ΚΟΤΖΙΑ

ΓΕΝΙΚΑ

Η Virgin τα κατάφερε για μία ακόμη φορά. Ένα άψογο πάντρεμα παιχνιδιού με cartoon. Δεν του λείπει τίποτα σας το προτείνουμε ανεπιφύλακτα.

ΑΝΤΟΧΗ



Μεγάλη η αντοχή του στον χρόνο. Προγραμματίστε πολλές μέρες παιχνιδιού

ΓΡΑΦΙΚΑ



Υπέροχα γραφικά, με πολύ όμορφο scrolling και animation. Σκεφτόμουνα πολλή ώρα πόσα sonic θα θάλω, τελικά κατέληξα στα 4 γιατί απ' την Virgin όλα είναι πιθανά και μπορεί στο μέλλον να θγάλει κάτι κλάσεις ανώτερο.

ΗΧΟΣ



Ικανοποιητικός με υπέροχες μελωδίες.

GAMEPLAY



Υπέροχο gameplay το οποίο δεν σταματά να σας συναρπάζει ούτε στιγμή.



91

ΓΡΑΦΙΚΑ, ΗΧΟΣ, ΑΝΤΟΧΗ, GAMEPLAY

Λίγο δυσκολοτάσιο, αλλά συνηθίζεται.



R TYPE III

Ο μικρός αδελφός της σειράς Rtype μόλις γεννήθηκε. Μιλάμε για το R-Type III το οποίο πρόσφατα διοχετεύθηκε στην αγορά. Το R-type πρωτοεμφανίστηκε πέντε χρόνια πριν, και από τότε έχει κλέψει πολλές καρδιές. Αν ρωτήσετε οποιονδήποτε να σας πει ένα απ'τα παλιά και καλά Shoot em up θα σας ονομάσει αμέσως το RTYPE. Η υπόθεση σε τέτοιου είδους παιχνίδια παραμένει πάντα η ίδια. Για να βελτιώσεις ένα τέτοιο παιχνίδι δεν έχεις πολλά περιθώρια, και έτσι οι προγραμματιστές προσπαθούν να βελτιώσουν γενικά τα γραφικά του παιχνιδιού, τον ήχο, την διάρκεια, τους

τελικούς κακούς, και πολλά άλλα. Όλα αυτά είναι ικανά να μας χαρίσουν ώρες χαράς και καταστροφής. Τα Rtype είναι απ'τα παιχνίδια που πρέπει να απομνημονεύσεις την μορφολογία των επιπέδων έτσι ώστε να προχωράς σιγα σιγά. Και λέμε σιγα σιγά γιατί είναι αδύνατο να μην καταστραφείς στις καλοστημένες παγίδες που



πι- τίθονται στην Γη. Ολα αυτά γνωρίζοντας ότι οι αντιπάλοι σας έχουν πολύ καλύτερο εξοπλισμό και σίγουρα είναι περισσότεροι από εσάς. Η οθόνη όπου διαδραματίζεται όλη η δράση είναι πολύ ευδιάκριτη (εκτός αν παίζετε στην οθόνη του Κροντηρά) και βλέπετε καθαρά το σκάφος σας καθώς φυσικά και τα εχθρικά σκάφη. Επίσης μπορείτε να δείτε πόσες ζωές έχετε, την δύναμη του όπλου σας, το score, και διάφορες άλλες χρήσιμες πληροφορίες για την κατάσταση του αεροσκάφους σας. Ολα τα κουμπιά του joystick αντι- στοιχούν σε πολύ εντυπω



σιακά εφέ, αυτό όμως γίνεται όταν έχετε επιλέξει το zillion of extras. Τα κουμπιά A/B ενεργοποιεί μονάδες ενέργειας στο αεροσκάφος σας και χωρίζεται σε δύο επιπλέον αερο πυροβόλα τα οποία σας ακολουθούν και αυξάνουν το πεδίο βολής σας. Το X κουπί σας δίνει Auto Fire, το Y σας δίνει την δυνατότητα να αλλάξετε οπλισμό, πράγμα που χρησιμεύει σε διάφορους σκληροτράχηλους αντιπάλους. Τα όπλα που μπορείτε να ενεργοποιήσετε (φτάνει να έχετε πάρει τα απαραίτητα Bonus) είναι ταχύτητα η οποία σας δίνει πέντε φορές πιο γρήγορους ελιγμούς, laser μονάδες οι οποίες πάνε περίπου σε όλο το μήκος και το πλάτος της πίστας, και Pit units τα οποία περικλείουν

το σκάφος σας και λειτουργούν σαν ασπίδα. Η λίστα των όπλων δεν σταματάει εδώ αλλά διευρύνεται και υπάρχουν όπλα όπως chain, mirror, sweep, reverse, strafe, shadow lasers, τα οποία θα σας πάρουν χρόνια για να μάθετε τι ακριβώς κάνουν. Βέβαια εαν καταφέρετε να έχετε την ευχέρια να τα χρησιμοποιείτε όλα, τότε το θέαμα θα μετατραπεί σε φαντασμαγορικό.

Τα γραφικά είναι τα καλύτερα από όλη την σειρά, και μπορώ να πω ότι είναι απ' τα καλύτερα γραφικά γενικώς για shoot em up.

Το ίδιο ακριβώς θα έλεγα και για τον ήχο του παιχνιδιού ο οποίος είναι άκρως ικανοποιητικός.

Αν και δεν είμαι λάτρης των παιχνιδιών αυτών, το Rtype το λάτρεψα.

Συνεχόμενη δράση, συχνές εκπλήξεις, ατέλειωτο Gameplay.

Μηδαμινό σενάριο, και αρκετά δύσκολο.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
των derek de la Fuente
και A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Το Rtype 3 δεν θα λέγαμε ότι το διακρίνει πρωτοτυπία αλλά τι μας νοιάζει, παίζεται ευχάριστα και οι 6 πιστές του που η κάθε μία έχει τον δικό της τύπο θα σας κρατήσει για πολλές μέρες μπροστά στο monitor.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν και πολύ δύσκολο είναι τόσο εθιστικό που κάποια στιγμή θα το τελειώσετε. Και να είστε σίγουροι ότι αυτή η στιγμή είναι πολύ μακριά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Οτι ακριβώς χρειάζεται ένα shoot em up. Γρηγοράδα, εκρήξεις, πολλά χρώματα, και καλό animation, scrolling.

ΗΧΟΣ

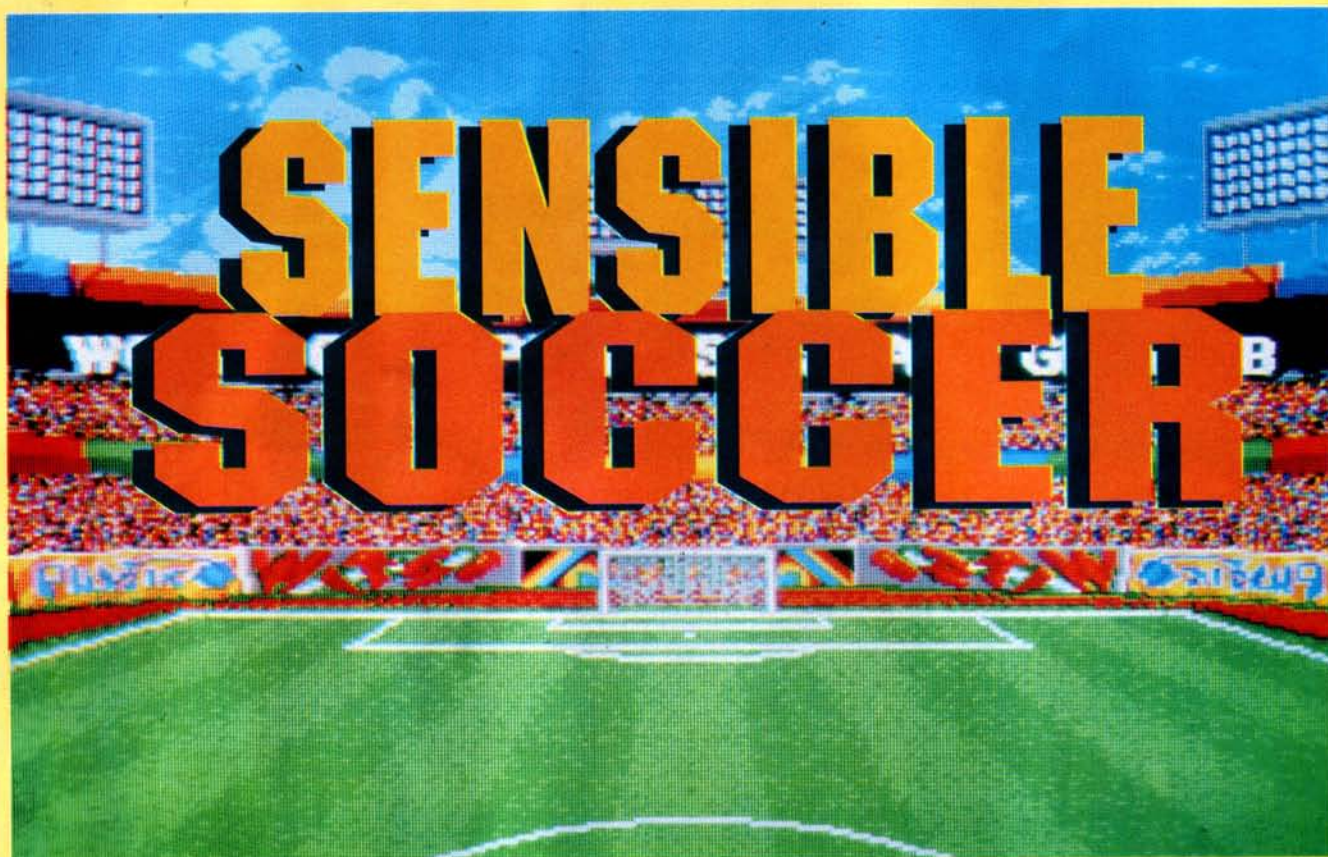
Πολύ καλός και ο ήχος του παιχνιδιού ο οποίος σας συντροφεύει ευχάριστα στις καταστροφικές σας επιδρομές.

GAMEPLAY

CRUSH BOOM BANK, όσο για το κομμάτι των Roxette απλή συνονομία.



90



Όχι δεν ξέρω αν θα έπρεπε να τα έχω με τους (από άσχετους έως ανίκανους) παίκτες της Εθνικής Ελλάδος ή με αυτόν τον γιδοβοσκό τον κύριο Παναγούλια. Απ' την πρώτη

στιγμή που είδα αυτό τον "άνθρωπο" πραγματικά απόρησα για την υποτιθέμενη σχέση του με το ποδόσφαιρο. Παρ'όλα αυτά, μπορούμε να ζήσουμε απλά με την ανάμνηση της ελπίδας

που είχαμε για μία τουλάχιστον αξιοπρεπή εμφάνιση.

Βέβαια υπάρχει και μία ακόμα καλύτερη λύση η οποία ακούει στο όνομα Sensible Soccer, όπου μπορούμε να καθοδηγήσουμε μόνοι μας την Ελλάδα στην νίκη. Ίσως μια νίκη της Εθνικής Ελλάδος να είναι δυνατή μόνο μέσα σε ένα παιχνίδι, όπως είναι η κατάσταση. Ευτυχώς που υπάρχει και το μπάσκετ που μας δημιουργεί κάποια εθνική περηφάνεια. Γιατί όμως με το Sensible Soccer και όχι με κάποιο άλλο; Γιατί απλά, φίλοι μου, το Sensible Soccer μαζί με το FIFA είναι τα πλέον κορυφαία παιχνίδια εξομίωσης ποδοσφαίρου

Όταν παίζετε μπορείτε να ελέγχετε έναν παίκτη ο οποίος ξεχωρίζει αφού από πάνω του φαίνεται καθαρά ο αριθμός του, ο παίκτης αυτός αλλάζει αν χάσει την μπάλα η απομακρυνθεί





πολύ απο αυτήν. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι εύκολος και το μόνο που χρειάζεται είναι αρκετή ώρα εξάσκησης. Η χαρακτηριστική δυσκολία χειρισμού του παιχνιδιού που οι πιο πολλοί από εσας γνωρίζουν το κάνει πολύ πιο ρεαλιστικό και δεν θεωρείται αρνητικό. Πάει η εποχή που η μπάλλα κόλαγε στα πόδια των Sprites λές και είχε UHU. Περίπου το 99% που μπορείτε να δείτε σε έναν αγώνα ποδοσφαίρου μπορείτε να το κάνετε και εσείς στο SENSIBLE SOCCER.

Πραγματικά εντυπωσιακό το πλήθος των κινήσεων όπου σας επιτρέπουν δεκάδες τρόπους ελέγχου της μπάλας. Αλλά ακόμα πιο εντυπωσιακό είναι το Menu του παιχνιδιού όπου σας επιτρέπει με άλλα "υπο-Menu" να παίξετε σε πολλά Ευρωπαϊκά τουρνουά και γενικότερα να οργανώσετε το παιχνίδι στα μέτρα σας. Τα διάφορα extra του παιχνιδιού κάνουν ακόμα πιο ευχάριστο το παιχνίδι αφού εκτός από τους αντιπάλους σας έχετε να αντιμετωπίσετε και τον καιρό, καθώς και τους διάφορους τύπους γηπέδων.

Η αντοχή του παιχνιδιού όπως μπορείτε να καταλάβετε και μόνοι σας είναι απεριόριστη και τελειώνει όταν τελειώσει και το γενικό σας ενδιαφέρον για το ποδόσφαιρο. Το ίδιο ισχύει και για το φανταστικό Gameplay του παιχνιδιού, το οποίο δεν σας αφήνει ούτε δευτερόλεπτο σε ησυχία. Τα γραφικά του παι-

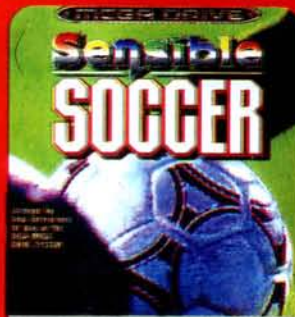
χνιδιού τα πλαισιώνουν μικρά αλλά ευδιάκριτα Sprites τα οποία είναι πάρα πολλά. Το φανταστικό scrolling μαζί με το απίθανο animation απογειώνουν την ποιότητα των γραφικών στα ύψη. Τέλος ο ήχος, αν και λιτός έχει ότι χρειάζεται ένα παιχνίδι του είδους. Πιο συγκεκριμένα παρατηρούμε ωραία ηχητικά εφέ τα οποία τα πλαισιώνει όμορφη μουσική.

Κλείνοντας θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε ότι πρόσφατα βγήκε και νέα έκδοση του Sensible Soccer εν ονόματι INTERNATIONAL SENSIBLE SOCCER LIMITED EDITION το οποίο είναι σε περιορισμένα αντίτυπα. Δυστυχώς δεν γνωρίζουμε τίποτα άλλο για αυτήν την έκδοση του Sensible Soccer, εκτός από φήμες όπου μας λένε ότι φτιάχτηκε ως εξομοίωση του παγκόσμιου πρωταθλήματος που διεξάγεται αυτόν τον καιρό. Ελπίζουμε να μην περιλαμβάνει και αποτελέσματα γιατί...



Λίγο μικρούλια δεν είναι τα Sprites;

Όλα του τα χαρακτηριστικά είναι θετικά, θέβαια πάντα υπάρχει χώρος για βελτίωση. Εμείς εμπιστευόμαστε την Sony.



SEGA
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
ΤΟΥ Α GORE ΚΟΤΖΙΑ

ΓΕΝΙΚΑ

Μαζί με το Fifa Soccer τα καλύτερα ποδοσφαιρικής εξομοίωσης παιχνίδια που έχουμε δει στο Mega Drive. Όλα τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού στέκονται στο ύψος τους και δεν απογοητεύουν καθόλου. Μια απ' τις καλύτερες επιλογές αν όχι η καλύτερη. Εύγε SONY!!

ΑΝΤΟΧΗ

Όπως είπα και προηγουμένως για να το παρατήσετε πρέπει να χάσετε και το ενδιαφέρον σας για το ποδόσφαιρο

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχο Animation, γρήγορο και ομαλό Scrolling, ευδιάκριτα Sprites, και όμορφοι χρωματισμοί.

ΗΧΟΣ

Λιτός αλλά απόλυτα επαρκής.

GAMEPLAY

Νιώθετε ότι παίζετε για να νικήσετε και όχι για να παίξετε. (όσοι δεν το καταλάβανε αυτό ας στείλουν γράμμα για περαιτέρω εξήγηση!)



92



CD 32 REVIEW

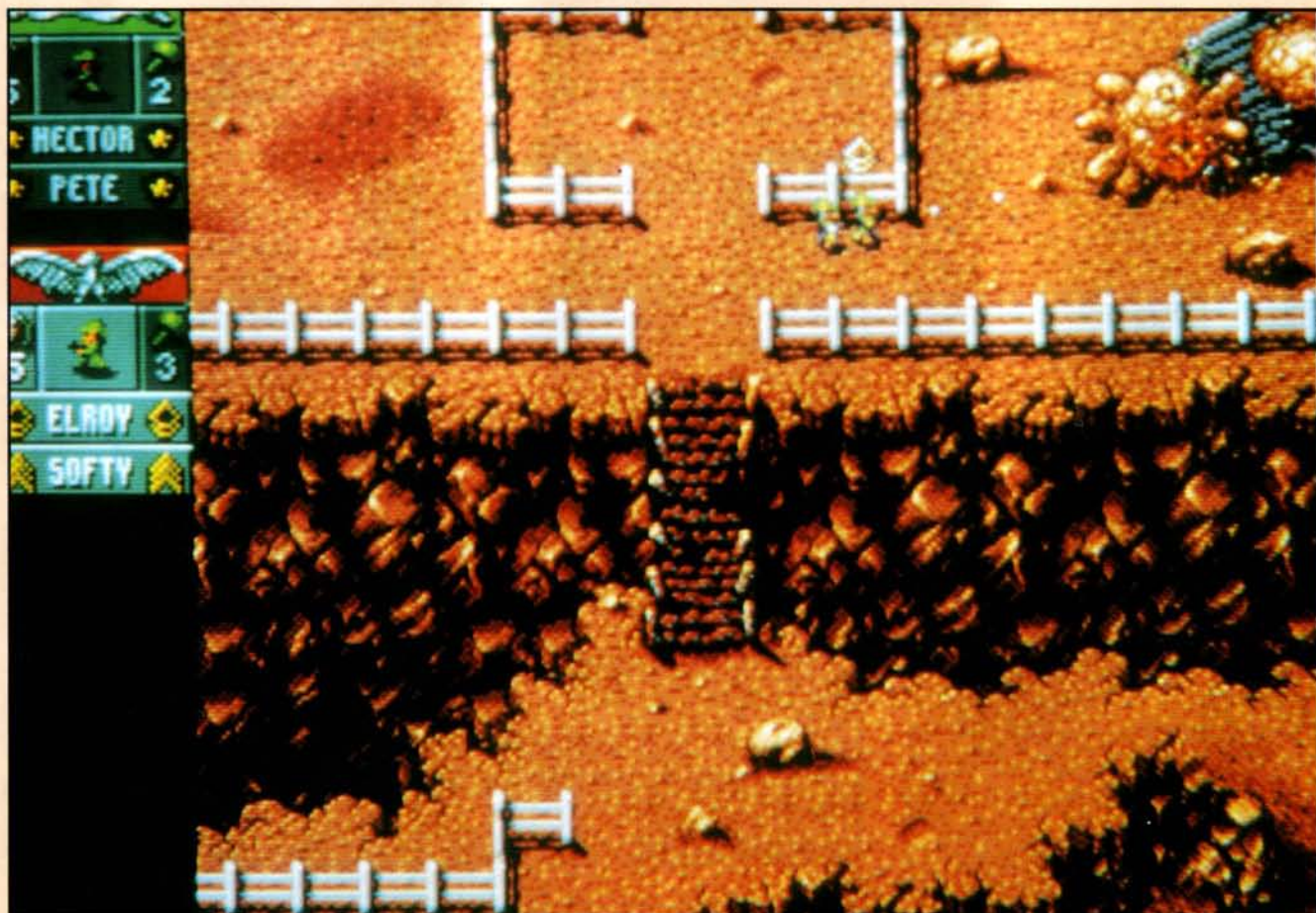
CANNON FODDER

Το Cannon Fodder είναι αναμφισβήτητα ένα από τα καλύτερα arcade games που κυκλοφόρησαν ποτέ. Ναι, οι προγραμματιστές που μας χάρισαν το υπέροχο Sensible Soccer τα κατάφεραν και πάλι! Μπορεί η έκδοση του παιχνιδιού για το CD32 να είναι απλά ενισχυμένη σε σχέση με αυτή της AMIGA αλλά σίγουρα πρόκειται για ένα παιχνίδι το οποίο πρέπει να διαθέτει κάθε κάτοχος ενός CD32. Αντιλαμβάνομαι ότι αυτό είναι που περίμενα από ένα παιχνίδι σαν το Walker της Psygnosis. Στο παιχνίδι το "μόνο" που έχετε να κάνετε είναι να σκοτώσετε όλους τους αντιπάλους και να καταστρέψετε τα κτήρια τους και γενικά να πολεμήσετε μέχρι τελικής πτώσης.

Ξεκινάτε με έναν αριθμό στρατιωτών και υπάρχουν πάνω από 70 αποστολές οι οποίες διαιρούνται σε υπο-αποστολές. Σε κάθε αποστολή έχετε στη διάθεση σας τέσσερις στρατιώτες και κάθε φορά που κάποιος σκοτώνεται ξαναρχίζετε αλλά μείον τους στρατιώτες που χάσατε. Ξεκινώντας η αποστολή σας περιορίζεται στην εξολόθρευση ενός προκαθορισμένου αριθμού αντιπάλων και αυτό είναι πάρα πολύ απλό. Καθώς όμως προχωρείτε και πυκνώνουν τα πυρά των όλμων και των αντιπάλων στρατιωτών θα ανακαλύψετε ότι ο στρατηγικός σχεδιασμός της κάθε κίνησης σας είναι απαραίτητος. Υπάρχουν δυο βασικά στοιχεία στο χειρισμό του Cannon Fodder. Κατ' αρχήν είναι ο έλεγχος

της κίνησης της ομάδας σας στο χώρο ενώ από την άλλη έχουν τη σωστή διαχείριση του menu bar information ώστε να δώσετε τις σωστές διαταγές στις διάφορες ομάδες στρατιωτών. Για να ελέγξετε τους άντρες ολόκληρης της ομάδας σας χρησιμοποιείτε το κουμπί του pad για να δείξετε που θέλετε να πάτε και άλλο ένα κουμπί για να δείξετε που θέλετε να πυροβολήσετε. Για να ρίξετε μια χειροβομβίδα ή να χρησιμοποιήσετε το μπαζούκα πατάτε τα υπόλοιπα κουμπιά και όλα αυτά σίγουρα είναι πολύ πιο εύχρηστα από το ποντίκι της AMIGA.

Πρέπει επίσης να σημειωθεί ότι μπορείτε να ελέγχετε μόνο μια ομάδα κάθε φορά, κάτι που φαίνεται από το βαθμό που εμφανίζεται πάνω από





τον επικεφαλής της ομάδας. Το menu bar χρησιμοποιείται για να χωρίσετε τους άντρες σας σε διαφορετικές ομάδες και για να επιλέξετε ποιά ειδικά όπλα θα χρησιμοποιήσετε. Επίσης μπορείτε μέσω του menu bar να αλλάξετε την ομάδα που ελέγχετε αν έχετε περισσότερες από μια ομάδες στο χώρο της αποστολής. Μπορείτε να ελέγχετε το πολύ μέχρι τρεις διαφορετικές ομάδες σε κάθε αποστολή και οι ομάδες που δεν ελέγχετε προσέχουν τον εαυτό τους πυροβολώντας όποιον τις πλησιάζει αλλά δεν μετακινούνται από το σημείο που τις αφήσατε. Μπορείτε επίσης να ενώσετε δύο ομάδες όποτε εσείς το κρίνετε απαραίτητο. Όλα αυτά μπορεί να ακούγονται αρκετά πολύπλοκα αλλά στην πραγματικότητα δεν είναι έτσι. Οπως και στο Walker έχετε

το σταυρόνημα, το οποίο κοκκινίζει όταν πυροβολείτε, και το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να το βάλετε επάνω στον αντίπαλο και ... karow! Αν βέβαια οι αντίπαλοι στρατιώτες βρίσκονται εκτός βεληνεκούς τότε πρέπει να τους πλησιάσετε πριν ρίξετε.

Τα δύσκολα αρχίζουν όταν πρέπει να πυροβολείτε και να αποφεύγετε σφαίρες ταυτόχρονα. Ομως εκεί βρίσκεται ολόκληρη η ομορφιά του Cannon Fodder.



Τα πάντα! Ομορφα γραφικά, γρήγορη και ολοκληρωτική δράση, τεράστια εθιστικότητα και γενικά η πληρότητα αυτού του παιχνιδιού είναι το κάτι άλλο!

Τίποτα! Εντάξει, τα γραφικά μπορεί να είναι λίγο μικρά αλλά αυτό είναι και το μοναδικό μειονέκτημα του παιχνιδιού.



VIRGIN
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Derek de la Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Ένα από τα καλύτερα arcades που έχουμε δει ποτέ όχι μόνο στο CD32 αλλά σε οποιοδήποτε format. Δεν πρέπει να το χάσει κανείς ότι μηχανήμα και αν διαθέτει. Θα ήταν κρίμα!

ΑΝΤΟΧΗ



Η εθιστικότητα αυτού του παιχνιδιού είναι το κάτι άλλο! Γρήγορο, απλούστατο, με καλά γραφικά και ήχο ... θα το ληψω να πω ότι ίσως πρόκειται για τον ιδανικό συνδυασμό!

ΓΡΑΦΙΚΑ



Φοβερά λεπτομερή παρά το πολύ μικρό τους μέγεθος. Πολύ σωστά και πλούσια χρώματα ενώ η κίνηση όλων των sprites είναι πολύ γρήγορη και ομαλή.

ΗΧΟΣ



Τα κλασσικά ηχητικά εφέ ενός πολεμικού παιχνιδιού αλλά σίγουρα είναι λειτουργικά. Πολύ καλές οι κραυγές των στρατιωτών που χτυπιούνται.

GAMEPLAY



Εξωφρενική δράση με τεράστια ποικιλία. Τι άλλο μπορεί να ζητήσει κανείς; Θα του έβαζα ακόμα μεγαλύτερη βαθμολογία σε αυτόν τον τομέα αλλά δυστυχώς δε μπορώ.



90



TIPS

MEGA DRIVE

AFTERBURNER II

Οι κωδικοί:

Level	Code
3, 13, 16	LEFT+B
5, 11, 21	RIGHT+B
9, 19	B

ALADDIN/MEGADRIVE

Για να περάσετε επίπεδο παγώστε το παιχνίδι και πατήστε A, B, B, A, A, B, B, A.

ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE/MEGADRIVE

Για να νικήσετε το γορίλλα δώστε, PAPER, PAPER, PAPER, SCISSORS, ROCK, ROCK, SCISSORS, SCISSORS, PAPER.

BACK TO THE FUTURE, PART 3/MEGADRIVE

Για να περάσετε επίπεδο παγώστε το παιχνίδι πατήστε A, και UP, DOWN, LEFT, RIGHT.

BURNING FORCE

Για 10 ζώες πατήστε B, A, B, A, A, C, A, A, και ξεκινήστε το παιχνίδι.

COOL SPOT MEGADRIVE

Πηγαίνετε στην Options screen και πατήστε A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C.

DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT MEGADRIVE

Δύο passwords για το παιχνίδι

Level	Password
Most Valuable Player	IIDSREQUS
Championship	IIDSREQ3R

GHOULS 'N GHOSTS MEGADRIVE

Για να πάτε ε όποιο επίπεδο θέλετε πατήστε UP, DOWN, LEFT, RIGHT στην οθόνη των τίτλων. Επαναλάβετε μέχρι να ακουστεί ένας ήχος. Τώρα δώστε τους ακόλουθους κωδικούς Ιαι με το Α θα πηγαίνετε στο δεύτερο μισό του επιπέδου.

Level	Code
The Execution Place	START
The Floating Island	A, START
The Village of Decay	UP, START
Town of Fire	UP, A, START

Baron Rankle's Tower DOWN, START

Horrible Faced Mountain DOWN, A, START

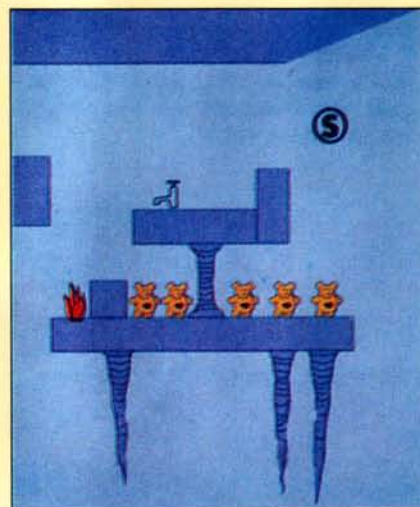
The Crystal Forest LEFT, START

The Ice Slopes LEFT, A, START

Beginning of Castle RIGHT, START

Middle of Castle RIGHT, A, START

Loki DOWN, RIGHT, START



GODS MEGADRIVE

Οι κωδικοί	Level	Password
2	NASHWAN	
3	COYOTE	
4	FOXX	

HERZOG ZWEI MEGADRIVE

Οι κωδικοί για τα επίπεδα
Abgrund Vulkan Loch Strand

Type A
GOGHCACACNI GAGJGAGPKME
GIGECDCDCNL GMGPGGGJKLD

Type B
FLHGGFGJEME HAGCGKHEMMJ
FNHAGGGKEMG HMGOGMHCMMLB

Type C
CBGJGACAGNP GHGCHKGOOLH

CHGPGGCDGMK

Type D
EGEAEPBIND ELGGHBHJAMM
EAEGEJCHIND

Stadt Eisfrei Waldung Case
Type A Type B Type C Type D

JLJOIGNAOKL JLJOIGBAOLH

HIT THE ICE MEGADRIVE

Οι κωδικοί

Opponent	Password
Blues	1QQ3
Pinks	2A13
Yellows	2R93
Purples	3AH3
Greens	3RQ3
Grays	4B13

IMMORTAL

Κωδικοί επιπέδων

Level	Password
2	cddff10006f70
3	f47ef21000e10
4	8fdfe31001eb0
5	94bfb43000eb0
6	563ff53010ac1
7	c250f63010ac1
8	e011f730178c1

JOHN MADDEN FOOTBALL

Οι κωδικοί

Teams	Password
New York at Washington	0700100
New England at Buffalo	0600100
Los Angeles at Chicago	6504500
Atlanta at Chicago	5002300

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Οι κωδικοί

Level	Password
2	WHOAMAMA
3	FLANDERS
4	BROCKMAN
5	SIDESHOW

LAKERS VS. CELTICS

Οι κωδικοί

Teams	Password
Celtics vs. Spurs	CZ2 QKT
Lakers vs. Bulls	LLQ RJK
Suns vs. Celtics	RP2 HJT
Blazers vs. Celtics	TY6 HJK
Spurs vs. 76ers	8W2 QJS
76ers vs. Spurs	H12 QJT
Bulls vs. Trailblazers	6RQ QJJ
Pistons vs. Lakers	G72 QOJ

LOTUS TURBO



CHALLENGE MEGADRIVE

Οι κωδικοί

Level	Password
2	SLEEPERS
3	HERBERT
4	BUSINESS
5	APPLEPIE
6	STANDISH
7	MALLOW
8	TEACUP

MICKEY & DONALD: WORLD OF ILLUSION

Οι κωδικοί

Level	Player	Password
2	Mickey	KC, QH, KH, KD
	Donald	KS, KD, KC, QS
	Both	KS, KH, QS, KC
3	Mickey	KH, KS, KD, QS
	Donald	KC, KH, QH, KS
	Both	KD, QS, KH, QH

MORTAL KOMBAT

Ο διάσημος κωδικός για το αίμα. Από την Code of Honor screen, πατήστε A, B, A, C, A, B, B. Αν το κάνετε σωστά το φόντο θα γίνει κίτρινο και θα ακουστεί ο Scorpion να φωνάζει "GET OVER HERE!"

MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Οι κωδικοί

Team	Password
Darkstar Dragons	FMK3XYSL1Q
Deathskin Razors	1CK111111H
Icebay Bashers	2CK111111D
Killer Konvikts	HGK111111J
Midway Monsters	3CK111111F
Misfit Demons	JH1111111G
Psycho Slashers	GMK111111D
Rad Rockers	5CK111111M
Road Warriors	BDK111111J
Screaming Evils	KLK111111L
Sixty Whiners	CBK111111J
Slaycity Slayers	LJK111111M
Terminator Trolz	MLK111111J



Turbo Techies	NMK111111Q
Vile Vulgars	4CK111111L
War Slammers	DCK1111112

NFL SPORTS TALK '93

Οι κωδικοί

Level	Password
Week 2	4W1DCBBDD
Week 3	4W1FFBBDD
Week 4	4W1GKBBDD
Week 5	4W1HTBBDD
Week 6	4W1J?BBDD
Week 7	4W1K?CBBDD
Week 8	4W1L?FBBDD
Week 9	4W1M?KBBDD
Week 10	4W1N?TBBDD
Week 11	4W1P??BBDD
Week 12	4W1Q??CBDD
Week 13	4W1R??FBDD
Week 14	4W1S??KBDD
Week 15	4W1T??TBDD
Week 16	4W1V??BDD
Play-Offs	4W1W??CDD
Championship	4W1X??FDD
Super Bowl	4W1Y??KDD

PREDATOR 2

Οι κωδικοί

Level	Password
2	KILLERS
3	CAMOUFLAGE
4	LOS ANGELES
5	SUB TERROR
6	TOTAL BODY

QUAD CHALLENGE

Οι κωδικοί

Normal		Hard	
#	Code	#	Code
5	9F2J	2	LTR9
6	13RB	3	693F
7	PNF5	4	VJSU
8	CR11	5	TENF
9	5JE8	6	ERU7
10	8SWG	7	DH2F
11	HGLY	8	YZ25
12	Q44E	9	AGT3
13	WHCM	10	PB4V
14	TVGZ	15	SNDN
16	B16A		

ROLLING THUNDER 2

Οι κωδικοί

Level	Password
1	(A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS)
2	A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECERT(A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE)
3	A NATURAL FIGHTER

CREATED THE GENIUS
(A MAGICAL ISOTOPE
BLASTED THE DEVICE)

- 4 A ROLLING NUCLEUS
SMASHED THE NEURON(A
PRIVATE LEOPARD
PUNCHED THE NEURON)
- 5 A CURIOUS PROGRAM
PUNCHED THE POWDER
(A SLENDER FIGHTER
ELECTED THE GENIUS)
- 6 A LOGICAL LEOPARD
BLASTED THE SECERT
(A DIGITAL RAINBOW
MUFFLED THE SECERT)

SAINT SWORD

Οι κωδικοί

Level	Password
3-1	IQW1EL
4-2	KWWKQQ
6-1	S2YY2Y
6-2	S0GZAL
3-1, 2nd Quest	I0FUSM
4-1, 2nd Quest	K2J0CK
4-2, 2nd Quest	O2VNW5
5-1, 2nd Quest	Q2XWG2
5-2, 2nd Quest	QW10C2
6-1, 2nd Quest	RWEFAQ
6-2, 2nd Quest	VYWMU7
7-1, 2nd Quest	Y3XKWJ
7-2, 2nd Quest	XXKXIS

SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME

Οι κωδικοί

#	Password	#	Password
2	MARINA!!	15	SUNSET
3	MALIBU	16	ORANGE
4	SANPEDRO	17	HARBOT
5	VENTURA?	18	CENTRAL
6	SANDIEGO	19	WESTERN/
7	PASADENA	20	?VALLEY?
8	/BEVERLY	21	GLENDALE
9	MELROSE	22	FOOTHILL
10	PODEO/?/	23	VANNUYS
11	WESTWOOD	24	CRENSHAW
12	WILSHIRE	25	IMPERIAL
13	VENICE??	14	FIGUEROA

SUPER VOLLEYBALL

Οι κωδικοί για να φτάσετε στον τελικό

Team	Password
China	HLXLA
Japan	RLVLK
Italy	RMXRU
France	RUFOR
Holland	RSAAV
Brazil	RQVA2
Russia	RP.VE



TIPS

TOMMY LASORDA BASEBALL

Οι κωδικοί

Code	Team	Code	Team
D	Detroit	Q	Texas
E	Toronto	R	St. Louis#
F	Milwaukee*#	S	N. York Mets
G	Yankees	T	Montreal
H	Boston	U	Philadelphia*#
I	Baltimore#	V	Pittsburgh
J	Cleveland	W	Chicago Cubs
K	Minnesota*	X	San Francisco#
L	Kansas City#	Y	Cincinnati
M	Oakland	Z	Houston*
N	Seattle	a	Los Angeles#
O	White Sox#	b	Atlanta
P	California	c	San Diego

TYRANTS

Οι κωδικοί

Level	Password
2nd Epoch	NZUCWTIAEHV
3rd Epoch	ARTCKXKNMND
4th Epoch	YLBUMQZKNL
5th Epoch	IHUBUGQULTB
6th Epoch	COCAKLDWEBX
7th Epoch	EBWROLJUHNJ
8th Epoch	QPIAXODAHHM
9th Epoch	ZBLDRNIHGTY
Final Battle	CPFDVMRBYST



3	PDPKKN
4	JWNTXF
5	TSFNVP

ECCO THE DOLPHIN

Οι κωδικοί

Level	Password
Undercaves	GMRIQDCM
The Vents	IUEINLDP
The Lagoon	GRTJZYJF
Ridge Water	OVDJDSL B
Open Ocean	GMYMDSL I
Ice Zone	GMBRHSL U
Hard Water	UKZFHSL S
Cold Water	SYQJHSL Z
Open Ocean 2	CCVFFSL M
Zone	ALZBESL S
Deep Water	IHPFDSL P
Volcanic Reef	ADLYESL T

Ship Grave Sea	INWUGSL U
Wreck Trap	WJHQGSL L
Sea of Silence	IZSXGSL F
Deep Gate	AKNBHSL I
Marble Sea	QSOMFSL Q
The Library	WBTXFSL V
Deep City	UNIQFSL N
City of Forever	WADUFSL B
Jurassic Beach	ONNBJPL Y
Pteranodon Pond	WPVXIPL L
Origin Beach	AQZIJPL G
Trilobite Circle	GKGFJPL K
Dark Water	GZIUKPL R
Deep Water 2	GAAGDPL P
City of Forever	YLQQZNL M
The Tube	MNEYEL L B
The Machine	SKZNEL L O
The Last Fight	KANZFLL X

SEGA CD

CHUCK ROCK

Οι κωδικοί

Level	Password
2	GIJKFN



WONDER DOG

Οι κωδικοί των 6 πρώτων κόσμων

Level	Password
Dogville	MYSTIC
Scrapyard	ANKLES
Looney Moon	LEDZEP
Planet Weird	REEVES
Foggia	PIXIES
K-9	WOOPIE

GAME BOY

ΠΡΟΣΟΧΗ,

οι κωδικοί που ακολουθούν

είναι για Game Genie

Alien 3

1	FA7-68E-4C1
	Σχεδόν άπειρη ενέργεια
2	04B-27E-E66
	Ξεκίνημα με 4 προσπάθειες
3	06B-27E-E66
	Ξεκίνημα με 6 προσπάθειες



- 4 0AB-27E-E66
Ξεκίνημα με 10 προσπάθειες
- 5 FA6-92E-4C1
Απειρες προσπάθειες
- 6 8E4-42D-195
Ξεκίνημα με 1/2 ενέργεια
- 7 00F-9CD-E65
Απειρες βολές για κάθε γεμιστήρα
- 8 FAB-45D-4C1
άπειροι γεμιστήρες
- 9 32A-3CA-19A
50 βολές για γεμιστήρες
- 10 4BA-3CA-19A
75 βολές για γεμιστήρες
- 11 64A-3CA-19A
100 βολές για γεμιστήρες

THE SIMPSONS BART VS THE JUGGERNAUTS

- 1 023-5B9-F76
Ξεκίνημα στην εβδομάδα 2
- 2 033-5B9-F76
Ξεκίνημα στην εβδομάδα 3
- 3 043-5B9-F76
Βλέπετε τ φινάλε
- 4 008-A6F-3B7
Απειρος χρόνος για όλα τα παιχνίδια
- 5 0A6-EB9-4C2
Πάντοτε προκρίνεστε με αρκετά λεφτά

CAPT. LANCE MURDOCK'S SKATEBOARD BASH & CRASH

- 6 01E-A89-F76 Ξεκίνημα με 1 ζωή
- 7 02E-A89-F76 Ξεκίνημα με 2 ζωές
- 8 FAF-829-4C1 Απειρες ζωές

SPRINGFIELD NUCLEAR POWER PLANT BOP 'TILL YOU DROP

- 9 FA8-F38-4C1 Herman's Military Minefield Mayhem
- 10 FAB-F28-4C1 Απειρα hits
- 11 FA2-848-4C1 Απειρα runs Kwik-E-Mart Doggie Dodge Codes:
- 12 FA2-279-4C1 Απειρα chances
- 13 03D-89A-916 Ξεκίνημα με 3 ζωές
- 14 06D-89A-916 Ξεκίνημα με 6 ζωές
- 15 09D-89A-916 Ξεκίνημα με 9 ζωές

HIT THE ICE

- 1 00A-54E-E6E Απειρος χρόνος
- 2 02A-54E-E6E Πιο γρήγορος χρόνος
- 3 002-97D-3BA Απειρες super βολές
- 4 012-99D-C42 Μόνο 1 super βολή επιτρεπόμενη
- 5 052-99D-C42 5 super βολές επιτρέπονται
- 6 0A2-99D-C42 10 super βολές επιτρέπονται

IN YOUR FACE

- 1 004-E9E-6E6 Ο υπολογιστής δεν μπορεί να σκοράρει και αν το κάνει, εσείς παίρνετε τους πόντους!
- 2 C38-AAF-E61 Οι αντίπαλοι παγώνουν
- 3 05A-08E-80F 5-δευτερολέπτων παιχνίδι
- 4 0AA-08E-80F 10-δευτερολέπτων παιχνίδι
- 5 20A-08E-80F 20-δευτερολέπτων παιχνίδι

VERSION B CODES:

- 1 010-17B-2AA Ξεκίνημα με 1 ενέργεια
- 2 060-17B-2AA Ξεκίνημα με 6 ενέργεια
- 3 090-17B-2AA Ξεκίνημα με 9 ενέργεια
- 4 FA9-CAE-4C1 Απειρη ενέργεια
- 5 00C-50D-3BE Απειρος χρόνος
- 6 011-D8E-6EA Ξεκίνημα με 1 shotgun βολή
- 7 061-D8E-6EA Ξεκίνημα με 6 shotgun βολές
- 8 091-D8E-6EA Ξεκίνημα με 9 shotgun βολές
- 9 AB-4DE-4C1 Απειρες βολές



JETSONS GAME

- 1 04F-16C-E66 Ξεκίνημα με 4 ζωές
- 2 07F-16C-E66 Ξεκίνημα με 7 ζωές
- 3 09F-16C-E66 Ξεκίνημα με 9 ζωές
- 4 00F-C7F-E6E Απειρη ζωές
- 5 009-088-3B7 Απειρη ενέργεια

MALIBU BEACH VOLLEYBALL GB

- 1 00F-0CA-E6D Ο υπολογιστής δεν σκοράρει
- 2 00D-0EA-E6E + 00D-E0A-E6E Έχετε πάντα τσερβίς
- 3 03D-AAB-F7A Εύκολο σκοράρισμα

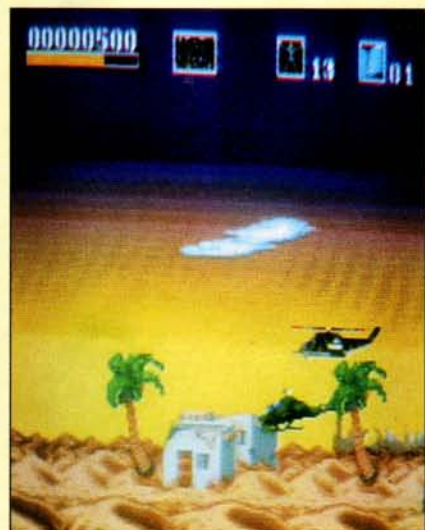
ROBOCOP 2

VERSION A CODES:

- 1 C95-9CE-C49 άπειρη ενέργεια στα scrolling επίπεδα
- 2 AF4-D9A-3B7 άπειρη ενέργεια στα ED-209 επίπεδα
- 3 02A-E8E-F7A Ξεκίνημα με 2 ζωές
- 4 05A-E8E-F7A Ξεκίνημα με 5 ζωές
- 5 B60-C2D-3BE Απειρες ζωές
- 6 C95-48E-C49 Απειρος χρόνος

SERPENT G

- 1 057-C9D-E6A Ξεκίνημα με 5 missiles
- 2 087-C9D-E6A Ξεκίνημα με 8 missiles
- 3 0F7-C9D-E6A Ξεκίνημα με 15 missiles
- 4 00F-B0E-E69 Απειρη missiles
- 5 157-C6D-4CA Ξεκίνημα με μικρή ουρά
- 6 407-C6D-4CA Ξεκίνημα με μεγάλη ουρά





Αγαπητό GAMER,

Εχω ένα Amiga CD32 και θέλω να ξεκαθαρίσω ορισμένα πράγματα για το CD32 και τις άλλες CD κονσόλες. Κατ'αρχήν πιστεύω πως τρία είναι τα κριτήρια υπεροχής μιας κονσόλας: Hard-ware, gameware και τιμή. Έτσι απαντώ στον Γ. Παπασταυρίδη (τεύχος 8-Μάιος 1994) που υπονοεί πως το Mega CD (16-bit) είναι καλύτερο από το CD32 (32-bit) και λέει πως τα παιχνίδια του μηχανήματος της Commodore δεν έχουν gameplay. Πρώτον δεν μπορεί το MEGA CD (που είναι 16bit, έχει αρχαίο hardware, 512 χρώματα παλέττα, 64(!!!) χρώματα ταυτόχρονα, 128 KB (!!!!!!!) μνήμης RAM, 68000 επεξεργαστή) να είναι καλύτερο από το Amiga CD-32 (32-bit - 16,8 εκατ. χρώματα παλέττα, 256 χρώματα ταυτόχρονα, 2 MB μνήμης, 68020 επεξεργαστή). Είμαστε σοβαροί;;;;;

Και το άλλο άσχετο: "Τα παιχνίδια του CD3 εκτός του Sensible δεν έχουν gameplay". Αν όπως λες έχεις φίλο με CD32 θα έπρεπε να ήξερες πως υπάρχουν τέλεια παιχνίδια με gameplay γι'αυτό όπως:

PINBALL FANTASIES, JAMES POND 2, ROBODOD, LIBERATION, FRONTIER-ELITE 2, ZOOL, LOTUS TRILOGY και τί να πρωτοαναφέρω. Πάμε σε άλλο θέμα. Κατηγορεί-

τε το CD32 ότι έχει για Games μόνο μεταφορές από την Amiga. Αυτό το βρίσκω πλεονέκτημα παρά μειονέκτημα. Γιατί ο κάτοχός του έχει ευκαιρία να απολαύσει τα πιο μεγάλα hits της Amiga με τέλειο CD ήχο. Όσο από καινούρια παιχνίδια φαίνετε πως δεν ξέρεis τί παιχνιδάρες θα βγουν για το CD32: 1) ULTIMATE BODYBLOWS (TE-

στο Starwing.

5) Φοβερά arcades όπως: Cannon Fodder, SuperFrog/Arcade Pool, Skidmarks, Bubble and Squeak, Overdrive/Asasin, Super Methane Brothers, James Pond 3-Operation Starfish, Skeleton Krew και άλλα πολλά. Γενικά πάνω από 50 εταιρίες δουλεύουν για το CD32 και 200 παιχνίδια είναι υπό ανάπτυξη.



AM 17): 22 χαρακτήρες επιλογή, 12 AGA Backgrounds, Turbo Mode, TAG TEAM επιλογή, Tournament, 256 χρώματα ταυτόχρονα και gameplay εγγυημένο από την TEAM 17. Όλα αυτά συνθέτουν ίσως το καλύτερο beat'em up σε home σύστημα (εκτός NEO GEO=coin-op) Σας μιλάω εκ πείρας γιατί έχω το demo.

2) RISE OF THE ROBOTS (MIRAGE): Το καλύτερο οπτικά arcade σε home σύστημα, ακολουθεί την τεχνική του MICROCOSM (που ακόμα δεν έχεις κάνει review!!!!) αλλά και με τέλειο gameplay.

3) INFERNO (D.I.D - OCEAN): Φοβερός space simulator, 130 αποστολές.

4) GUARDIAN (Acid software): 3D shoot'em up, η απάντηση

Και μερικά σχόλια παρακλήσεις:

1) Περισσότερα previews-Previews για το CD32 (το αντιμετωπίζεις λες και είναι Master System).

2) Περισσότερη έγκυρη ενημέρωση.

3) Πάρτε παράδειγμα από τα ξένα περιοδικά.

4) Σύγκριση 3DO-CD32. Το 3DO έχει λίγο καλύτερο hardware αλλά σε games και τιμή υπερέχει το CD32 (θυμήσου τα κριτήρια υπεροχής: 2-1 υπέρ του CD32).

5) Μην ασχολείστε με τις ομάδες. Είστε περιοδικό πληροφορικής.

Φιλικά
Μενέλαος Κουτσάκος
ΥΓ1. Δημοσίευσε το γράμμα για



να ακουστούν κι άλλες απόψεις πάνω στο θέμα (συγγνώμη για το μεγάλο μέγεθος).

Μενέλαε, σε αφήσαμε να κάνεις τον reviewer τόσην ώρα όχι γιατί συμφωνούμε με όλα όσα λες αλλά γιατί φαίνεται ότι το έχεις ψάξει το θέμα και έχεις επιχειρήματα. Οι άλλοι αναγνώστες βέβαια θα έχουν τον λόγο πάνω στα γραφόμενά σου. Μην ξεχνάς πάντως πως το MegaCD συνδιάζει τις δυνάμεις του με αυτές του MegaDrive και αυτό αυξάνει την αρχική του δύναμη. Όσο για τις παρατηρήσεις σου:

- 1) Αυτό το τεύχος σε διαψεύδει!
- 2) Ε;
- 3) Όχι βέβαια, εκτός κι αν θέλεις να κοστίζουμε 2500 δραχμές!
- 4) Ασε, δεν σε παίρνει με τέτοιες συγκρίσεις γιατί το 3DO έχει την διπλή τιμή από το CD32 και την 10απλάσια ισχύ!

5) ΠΑΟΚΑΡΑ, ΟΛΥΜΠΙΑΚΑΡΑ, ΠΑΟ ΟΛΕ, ΟΦΗ ΓΙΓΑΝΤΑ, ΔΕΚ τρις ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΡΙΑ και αν ξεχνά κανέναν θα με συμπληρώσουν οι αναγνώστες.

Αγαπητό USER και GAMER είμαι ένας αναγνώστης σου εδώ και 6 μήνες. Εχω αγοράσει όλα σου τα τεύχη. Όπως σου έχω γράψει ξανά δεν έχω Η/Υ όμως σκέφτομαι ν'αγοράσω ανάλογα με τα λεφτά που θα έχω είτε ένα Gameboy, είτε ένα GameGear, είτε ακόμα ένα Atari 520 STE. Τώρα ας περάσουμε στις απορίες μου.

- 1) Το NEO GEO και το JAGUAR πόσων bit μηχανήματα είναι;
- 2) Ποια από τις τρεις κονσόλες είναι καλύτερη και γιατί; Το NEO GEO, το JAGUAR ή το CD32;



3) Το Gameboy εδώ κάνει γύρω στις 20 χιλιάδες. Πόσα παραπάνω κοστίζει το GameGear;

4) Είναι αλήθεια το ότι υπάρχει περιφερειακό που να συνδέει το

GameGear σου με την τηλεόραση και να παίζεις απ'αυτήν; Πόσο κοστίζει περίπου αν πουλιέται στην Ελλάδα;

5) Τι πλεονεκτήματα έχει ο Atari

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Στράτος Scorpion

- 1) Οι 16 bit κονσόλες είναι αυτή τη στιγμή οι πιο συμφέρουσες για αγορά.
- 2) Σύμφωνα με την διαγωγή της Nintendo μέχρι στιγμή μάλλον το Mortal Kombat 2 ΔΕΝ θα έχει το gameplay του ηλεκτρονικού στο Super NES.
- 3) Ναι, το mouse του Super NES πωλείται ξεχωριστά ή σε ειδικά προγράμματα.
- 4) Διαγωνισμούς κάνουμε συνέχεια.
- 5) Δεν υπάρχει λόγος για πε-

ρισσότερα reviews στο Game Boy και στο Game Gear.

Παναγιώτης Γκικιάκης
Βγάλε την φωτοτυπία και διάβασε:

- 1) Το 3DO, τα υπόλοιπα δεν τα έχουμε πιάσει στα χέρια μας.
- 2) Ποτέ!
- 3) Θα είναι στην αγορά σύντομα.
- 4) Πολλά λεφτά!
- 5) Οποιο έχει τουλάχιστον 6 κουμπιά.
ΥΓ. Συνοψίζοντας όλα σου τα υστερόγραφα μπορούμε να πούμε: Ναι, και οι τεκνάρδες είναι φλώροι!



ΤΟ ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Το γράμμα αυτό απευθύνεται στο USER αλλά επειδή ήρθε όταν η αλληλογραφία του USER είχε κλείσει, αποφασίσαμε να το δημοσιεύσουμε εδώ. Μια και θίγει ένα θέμα που συζητήθηκε αρκετά και έχουμε λάβει αρκετά γράμματα ακόμη (που θα δημοσιευτούν στο επόμενο τεύχος) θέλαμε οπωσδήποτε να το συμπεριλάβουμε αυτόν το μήνα.

Αγαπητό USER, σε διαβάζω από το τεύχος 38 και θέλω να σταθώ 10 τεύχη αργότερα στο τεύχος 48 και στο αφιέρωμα που έγινε. Ας αρχίσω από την επικεφαλίδα, ο Κροντηράς υπογράφει με το 666 το οποίο δεν είναι τυχαίο και όλοι μας γνωρίζουμε τί σημαίνει.

Γιατί αυτό; Γνωρίζουμε ότι πίσω από τη μαγεία, τις πεντάλφες -τα οποία είναι θλακείες- βρίσκεται η δίψα του ανθρώπου για δύναμη και κυρίως ΛΕΦΤΑ. Αν θέλουν λοιπόν λεφτά οι "κύριοι" προγραμματιστές γιατί δεν στέλνουν τα παιχνίδια (τύπου PAGAN) τους στους ηλίθιους της Αγγλίας και των ΗΠΑ. Στο ίδιο αφιέρωμα εκφράζεστε με θαυμασμό στα παιχνίδια όπως Personal Nightmare. Ο Gore στο review του Pagan χαιρέται για τα δώρα που προσφέρει το παιχνίδι και ειδικά για το εξώφυλλο του που δείχνει το αγαπημένο του σήμα, την πεντάλφα. Αυτό είναι το καλό παράδειγμα που δείχνετε στους αναγνώστες σας. Εσείς σαν μεγαλύτεροι και πιο σοβαροί δεν θα έπρεπε να πιστεύετε σ'αυτά. Εγώ είμαι 14 χρονών και όταν βλέπω θρίλερ τρομάζω στην αρχή (όχι πολύ όμως, δεν είμαι κότα) αλλά μετά γελάω με τα χαζά δημιουργήματα του ανθρώπου. Είμαι κάτοχος κονσόλας όπου δεν έχουν δημιουργηθεί τα κρούσματα των υπολογιστών αλλά αν περιμένω λίγο όλο και κάτι θα βρεθεί. USER GAMER NEWS PREVIEWS είναι όλα πολύ καλά αλλά το αφιέρωμα που κάνατε ήταν ουτ και λάθος. Δεν με νοιάζει αν θα δημοσιευτεί το γράμμα αλλά θέλω τις απόψεις (σοβαρές και ώριμες ελπίζω) Περιμένω με αγωνία απάντηση.

Στράτος Παπαδόπουλος

Φίλε Στράτο,

1. Αν πιστεύεις ότι η μαγεία είναι θλακείες γιατί σε πείραξε το 666; Εξάλλου αυτό είναι το πατρικό του Κροντηρά!
2. Χαιρόμαστε που τουλάχιστον από το αφιέρωμά μας κατάφερες να συνδέσεις το χρήμα και τον σατανισμό.
3. Το Personal Nightmare ήταν πρωτοποριακό και τολμηρό για την εποχή του γι' αυτό μας άρεσε.
4. Το τί πιστεύει ο καθένας είναι θέμα προσωπικό και καθορίζει την στάση της ζωής του και τις πράξεις του. Είδες σε τί ωραίο "χριστιανικό" κόσμο ζούμε;
5. Όσο για τις κονσόλες, έχουν κι αυτές το μερίδιό τους στον σατανισμό αλλά αυτό είναι μια άλλη ιστορία.
6. Τελικά όλα αυτά είναι αστεία και έτσι θα έπρεπε να αντιμετωπίζονται. Δυστυχώς κάποιοι τα παίρνουν στα σοβαρά.

520STE από το 520STFM; (...) Τελειώνοντας θέλω να σας ενθαρρύνω να συνεχίσετε το έργο που προσφέρετε στο περιοδικό.

ΥΓ. Ο Κροντηράς ακούει Morbid Angel ή New Kids on the block;

ΥΓ1. VENOM Ha! Ha! Ha! AND SURELY KISS the hottest band all over the world

Ηλίας Θεοδωρακόπουλος

ΗΛΙΑ,
Συγγνώμη που δεν δημοσιεύουμε τις υπόλοιπες ερωτήσεις σου αλλά ασχολούνται με υπολογιστές και θα μας απασχολήσουν στο επόμενο USER. Όσο για τις τρέχουσες ερωτήσεις σου:

1) Το NEO GEO είναι 16-bit και το JAGUAR 64.

2) Το JAGUAR βέβαια γιατί εμφανίζει περισσότερα χρώματα ταυτόχρονα, έχει καλύτερο ήχο, δυνατότερο hardware, καλύτερο animation και άλλα πολλά.

3+4) Μπορείς να ρωτήσεις την επίσημη αντιπροσωπεία στο 28 11 222 και 28 14 180.

ΥΓ. Η απάντηση του Κροντηρά ήταν ως εξής: "Πες στον άσχετο, TESTAMENT-The God of Emptyness"



ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

**ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1500 - 2000 ΔΡΧ
ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ**

**ΠΡΟΣΦΟΡΑ ATHENS CLUB ΙΟΥΛΙΟΥ ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ
ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 20000 δρχ.
ΔΩΡΟ!!! ΑΞΙΑΣ 40000 δρχ.**

**ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΠΟ 10000 - 20000 δρχ.
ΔΩΡΟ!!! ΑΞΙΑΣ 20000 δρχ.**

**MEGA DRIVE II + 2 JOYSTIK + SONIC II
+ ΔΩΡΟ!!! 40000 δρχ.
ΜΟΝΟ 38983 ***

* +ΦΠΑ

**SUPER GAME BOY
ΑΠΟ 1 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ ΣΤΑ ATHENS CLUB**

**ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ CD ROM
ΚΑΙ ΜΕ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΔΙΑΦΟΡΑ
ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ**

ΣΤΟ ATHENS CLUB

**ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ
ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ
ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ. ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ
ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ.
ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES
ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ
ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ
ΕΥΡΩΠΗ**

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Athens Club είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την ευθύνη του Athens Club, εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

ATHENS CLUB

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

**ΓΛΥΦΑΔΑ: ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800**

ΑΘΗΝΑ

ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

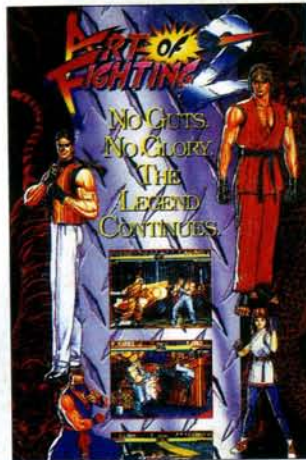
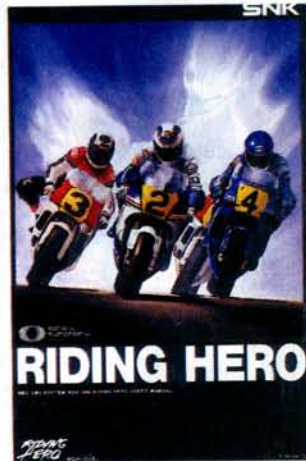
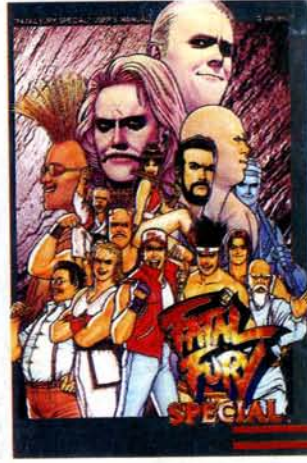
ΚΑΛΛΙΘΕΑ

ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

TELE CLUB

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΝΕΟ GEO CLUB



ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΝΕΟ-GEO
1000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ
5000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

GAMES ΑΠΟ 2.000 ΔΡΧ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΤΟΥ ΝΕΟ GEO ΚΕΡΔΙΣΤΕ:

- ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
- ΔΥΟ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΔΩΡΕΑΝ
- HOT LINE ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ

ΝΕΟ GEO + GAME ΜΟΝΟ 127000!!*

ΑΘΗΝΑ

Θησέως 60, τηλ: 9374371-2, fax: 9588503

ΒΟΛΟΣ

Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

*στην τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α.18%

GAMER

ZOMBIES
R-TYPE 3
JELLY BOY
JURRASIC PARK
SENSIBLE SOCCER
SAMURAI SHOWDOWN

MICROSOFT