

# GAMER

**JAGUAR**  
**ΤΑ 64 BIT ΕΦΤΑΣΑΝ**



**MORPH**  
**STARWARS**  
**CASTLE QUEST**  
**SUPER SIDEKICKS**  
**SHADOW OF THE BEAST**

**REVIEWS**

# SOUND AND VISION

ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 81 - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 3622003



## MANGA & PARADOX VIDEO

MACROSS 1 & 2  
MACROSS 3 & 4  
MACROSS 5 & 6  
GUYVER 1  
GUYVER 2  
BLACK MAGIC  
GUNHEAD  
CLASH OF THE BIO..  
MONSTER CITY  
RETURN OF OVERFIELD  
RETURN OF OVERFIELD 2  
GUNBUSTER  
WIND OF AMNESIA  
DOOMED AT MEGALOPOLIS  
DOOMED AT MEGALOPOLIS 2  
DOOMED AT MEGALOPOLIS 3  
DOOMED AT MEGALOPOLIS 4  
JUDGE  
FIST OF THE NORTH STAR  
MERMAID FOREST  
AKIRA  
VENUS WARS  
VAMPIRE HUNTER D  
LAUGHING TARGET  
HEROIC LEGEND OF ASLAN  
WICKED CITY  
RG VEDA

## SNES

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

EA FIFA SOCCER  
SOCCER KID  
MORTAL KOMBAT  
R TYPE III  
SUPER TROLL  
ALADDIN  
SUPER STREETFIGHTER 2  
TURBO  
SUPER MARIO CART

STARWING  
ZELDA-A LINK TO THE PAST  
CLAYFIGHTER  
SENSIBLE SOCCER  
WORLD CUP USA 94  
POP AND TWINBEE  
ALIENS III  
ASTERIX  
CYBERNATOR  
MECHWARRIOR  
ORGE BATTLE  
RANMA 1/2  
SKYBLAZER  
DESERT STRIKE  
SUNSET RIDERS  
BATMAN RETURNS  
DESERT FIGHTER  
SPECTRE  
NBA JAM  
FLASHBACK  
LAGOON

## GAME BOY

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

ADVENTURE ISLAND 2  
FRANKY ON THE TILES  
INDIANA JONES  
JURASSIC PARK  
LEMMINGS  
SENSIBLE SOCCER  
WORLD CUP USA 1994  
REN AND STIMPY  
SUPER MARIO LAND  
WARIOLAND  
ZELDA - LINK'S AWAKENING  
PANG  
NBA ALL STAR CHALLENGE  
MORTAL KOMBAT  
TINY TOONS ADVENTURE 2  
BATMAN ANIMATED  
PRINCE VALLIANT

## GAME GEAR

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

N.B.A. JAM  
INCREDIBLE HULK  
SHINOBI 2  
STAR WARS  
ROBOCOP V.S. TERMINATOR  
ALADDIN  
DONALD DUCK  
JUNGLE BOOK  
SONIC CHAOS  
ASTERIX MISSION  
X MEN  
WORLD CUP USA 1994  
STREETS OF RAGE 2  
PRINCE OF PERSIA  
SENSIBLE SOCCER  
MICKEY MOUSE - LAND OF  
DESERT STRIKE  
MORTAL KOMBAT  
SONIC CHAOS

## MASTER SYSTEM

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

SENSIBLE SOCCER  
WORLD CUP USA 94  
INCREDIBLE HULK  
SONIC CHAOS  
MORTAL KOMBAT  
ALADDIN  
ASTERIX MISSION

## MEGADRIVE

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

STREETS OF RAGE 3  
JUNGLE BOOK  
BODY COUNT  
SENSIBLE SOCCER (INTERNATIONAL EDITION)  
VIRTUA RACING  
SUBTERRANIA  
MARIO ANDRETTI RACING  
DUNE II

ALADDIN  
WORLD CUP USA 94  
GOLDEN AXE III  
SHINOBI III  
N.B.A. JAM  
N.B.A. SHOWDOWN  
ROBOCOP V.S. TERMINATOR  
INCREDIBLE HULK  
FLASHBACK  
SOCCER KID  
CHARLES BARKLEY SHUT UP AND JAM  
E.A. FIFA SOCCER  
STREETFIGHTER II  
MARCOS MAGIC FOOTBALL  
DOUBLE SWITCH  
MORTAL KOMBAT  
ETERNAL CHAMPIONS  
LOST VIKINGS  
MICRO MACHINES  
SONIC 2  
SONIC 3  
JUNGLE STRIKE

## MEGA CD

### NEW RELEASES AND BEST SELLERS

EA FIFA SOCCER  
MORTAL KOMBAT  
PRIZEFIGHTER  
DOUBLE SWITCH  
FINAL FIGHT  
MYSTERY  
WORLD CUP USA 94  
DRACULA UNLEASHED  
JURASSIC PARK  
DUNE II  
REBEL ASSAULT  
SILPHEED  
THUNDERHAWK  
TIME GAL  
MICROCOSM  
ROAD ADVENTURER  
SENSIBLE SOCCER  
TOM CAT ALLEY

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ VIDEO GAMES  
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΜΑΘΕΤΕ ΠΡΩΤΟΙ  
ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΤΟΝ  
ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ ΚΟΣΜΟ  
ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ  
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΝΕΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΔΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ  
ΤΟΥ 2000 ΣΗΜΕΡΑ ΣΤΗΝ  
ΟΠΟΙΑ ΤΟ SOUND AND VISION  
ΕΙΝΑΙ ΠΡΩΤΟΠΟΡΟΣ.

ΤΩΡΑ  
SNES  
ΚΑΙ  
GAMEBOY

ΚΩΣΤΕ ΚΑΙ ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ  
ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΙ ΘΑ  
ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΟΛΕΣ  
ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ (ΕΚΤΟΣ  
ΤΩΝ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ)

10%

# PRESS START

JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR JAGUAR

Τα 32 και τα 64 bit ακόμα δεν έχουν σαρρώσει την Ελληνική αγορά. Όμως οι μήνες περνούν και τα πράγματα θα ξεκαθαρίσουν μέχρι τα Χριστούγεννα με το ποια μηχανήματα θα εμφανιστούν τελικά και ποια θα έχουν πουλήσει τα περισσότερα κομμάτια.

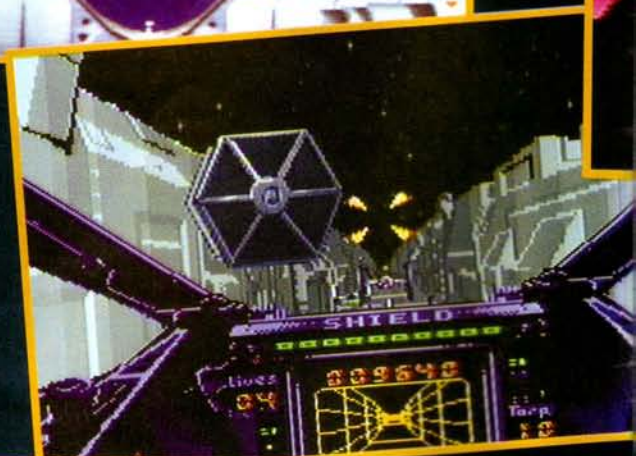
Αυτό βέβαια που θα κρίνει την τελική επιτυχία των μηχανημάτων είναι το Software. καταφέραμε αυτό το μήνα να έχουμε για τεστ το δυνατότερο ίσως Hardware κομμάτι της αγοράς μέχρι στιγμής αλλά το software, τα παιχνίδια που το συνόδευαν ήταν για κλάμματα.

ΥΓ. Μια παράλληληψη δύο τεύχη πριν πρέπει να διορθωθεί τώρα. Να αναφέρουμε απλώς ότι το παιχνίδι του 3DO, MAD DOG MacCree που παρουσιάσαμε στο τεύχος Ιουλίου βρήκαμε στα καταστήματα ATHENS CLUB.



# ΠΕΡΙΕΧΟ

- 3 **PRESS START**
  - 4 **ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**
  - 6 **NEW LOOK**
  - 8 **PREVIEWS**
  - 12 **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ JAGUAR (TEST)**
  - 18 **CASTLE QUEST (GAME BOY)**
  - 20 **MORPH (SUPER NES)**
  - 22 **SHADOW OF THE BEAST (S.NES)**
  - 24 **SHADOW OF THE BEAST II (MEGA DRIVE)**
  - 26 **7TH GUEST (CD I)**
  - 27 **USA '94 (MEGA DRIVE)**
  - 28 **SUPER SIDEKICKS (NEO GEO)**
  - 32 **DONKEY KONG (GAMEBOY)**
  - 34 **STARWARS (SUPER NES)**
  - 38 **ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ MORTAL KOMBAT**
  - 40 **TIPS**
  - 44 **ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ**
- GAMER**



# ΟΜΕΝΑ



## GAMER

### ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

### ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

### ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ

ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ

ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΤΖΙΑΣ

DEREK DELA FUENTE

ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΟΡΕΣΤΗΣ ΚΑΜΕΛΗΣ

ΘΟΔΩΡΗΣ ΓΚΟΥΡΓΚΟΥΝΗΣ

### ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

### ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

### ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP

ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΩΣΤΑΣ ΣΥΨΑΣ

### ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

### ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ

DELTA GRAPH

### ΕΚΤΥΠΩΣΗ

INTERPRESS

### ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ

Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

### ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 - 136

ΤΗΛ.: 5144943

# BOURNEMOUTH UNIVERSITY

Σαν συντάκτης του USER έχω την υποχρέωση συνεχώς να μορφώνομαι και να ενημερώνομαι. Για αυτόν ακριβώς τον λόγο επισκεύτηκα πρόσφατα την Αγγλία. Εκεί είχα ραντεβού με ένα πανεπιστήμιο της Μεγάλης Βρετανίας το Bournemouth University που βρίσκεται νότια της Αγγλίας σε μία υπέροχη λουτρόπολη. Μια από

τις ειδικότητες που διαθέτει είναι το Computer Animation & Visualisation με την οποία μπορείτε να κάνετε γραφικά για παιχνίδια, για ταινίες επιστημονικής φαντασίας, αλλά και κάνετε οτιδήποτε έχει σχέση με γραφικά και χρησιμοποιεί Computers. Σίγουρα το Bournemouth University είναι μια από τις καλύτερες επιλογές. Για περισσότερες πληροφορίες απευθυνθείτε στο Βρετανικό προξε-

νίο. Τώρα αφού είδατε και εμένα μπορείτε να στείλετε και άλλα γράμματα λατρείας.



## MEGA STORE VIRGIN

Φυσικά δεν αρκέστηκα μόνο στο Bournemouth University αλλά έκανα και βόλτα στην πιο εμπορική οδό του Λονδίνου, την Oxford Street. Εκεί είδα πράγματα και θάμματα, αλλά αυτό που μου έκανε την μεγαλύτερη εντύπωση ήταν το Mega Store της Virgin.

Αν και δεν μου επέτρεψαν να φωτογραφίσω το εσωτερικό παρ'όλα αυτά λίγα λόγια για αυτό το μαγαζί αρκούν για να μείνετε με ανοικτό το στόμα. Χιλιάδες τίτλοι παιχνιδιών για όλα τα γνωστά Formats. Απο PC και CD-ι μέχρι Archimedes και Macintosh. Μην πούμε τι υπάρχει για

κονσόλες γιατί δεν θα μας φτάσει όλο το περιοδικό. Εκτός από

Software υπάρχει και τεράστια γκάμα Hardware επίσης για όλα τα Formats. Τέ-

λος υπάρχουν μπλουζάκια δίσκοι CD και ότι άλλο μπορείτε να φανταστείτε. Το μόνο που λείπει απ'τις θιτρίνες είναι αεροπλάνα της Virgin!

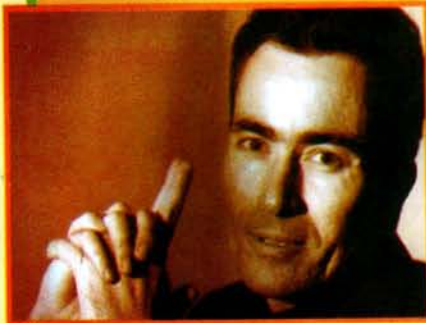


## ΕΠΑΡΧΙΑΚΕΣ ΟΥΤΟΠΙΕΣ

Και ενώ νόμιζα ότι τα ήχα δει όλα στην Αγγλία η μεγάλη μου έκπληξη ήρθε όταν επισκεύτηκα ένα θείο μου σε ένα χωριουδάκι. Εκεί ένιωσα μεγάλη έκπληξη όταν είδα ότι έχουν έξω στο δρόμο όπως έχουμε εμείς τα τηλεφωνα Virtuals Realitys τα οποία μπορείς με κάποιο εισιτήριο να μπει μέσα και να παρακολουθήσεις το ρεαλιστικότερο θέαμα. Το μηχάνημα της φωτογραφίας μας είναι ασχέτως με τι αν γράφει απ' έξω εξομοίωση αγώνων ταχύτητας και το αποτέλεσμα είναι κάτι παρα πάνω απο συναρπαστικό. Για όσους ελπίζουν για τέτοια κόλπα στην Ελλάδα ας συνειδητοποιήσουν ότι ούτε στο ξύπνιο τους ούτε στον ύπνο τους!



## 3DO ΧΑΜΟΓΕΛΑ



Ο άνθρωπος που κρύβεται πίσω απ'την δημιουργία του 3DO είναι αυτός της φωτογραφίας. Trip Hawkins το όνομα του, 3DO η δουλειά του και δικαιολογημένο το τεράστιο χαμόγελο του. Ο κύριος αυτός αναγγέλει περιφερειακά που όχι απλώς θα ναβαθμίσουν το ήδη τεχνολογικά μεγαθήριο 3DO αλλά θα το κάνουν την απόλυτη μηχανή στα Video Games. Αυτός ο κύριος μας λέει ότι πολύ σύντομα θα ξεχάσουμε ότι ξέρουμε για τα Video Games και τις κονσόλες και θα διδαχτούμε απ'τα επιτεύγματα του 3DO. Εμείς αναμένουμε και τότε θα τα πούμε.

## NINTENDO 32 BIT ΓΙΑ ΤΟ 95

Η Nintendo ακόμα δεν έχει ξεκαθαρίσει την θέση της για το υποσχόμενο 64bit μηχανήμα που ετοιμάζει.

Παρ'όλα αυτά ανοίγεται

και σε άλλες βαρυσήμαντες δειλώσεις όπως



αυτήν που φέρνει την εταιρεία να δημιουργεί ένα καινούργιο 32bit μηχανήμα στα μέσα του 95. 32bit μόνο στο όνομα γιατί όπως ισχυρίζονται οι κατασκευαστικές ομάδες, και τα στελέχη το μηχανήμα θα συμπεριφέρεται σαν 64bit χάρη στους υψηλής τεχνολογίας επεξεργαστές που θα διαθέτει.

Αν όλα αυτά που ισχυρίζεται η Nintendo είναι αλήθεια τότε οι άνθρωποι τις έχουν πολλούς λόγους για να χαμογελάνε.



## EDGE WINS

Ένα σχετικά νέο περιοδικό έχει φανεί στον ορίζοντα και ακούει στο όνομα EDGE. Το περιοδικό βρίσκεται στο ενδέκατο τεύχος. Ο λόγος που το παρουσιάζουμε στα News είναι ότι το Edge βραβεύτηκε σαν το καλύτερο περιοδικό της χρονιάς. Εμείς χειροκροτούμε αυτήν την επιλογή που μας βρίσκει απόλυτα σύμφωνους. Και αυτό λόγω της έγκυρης, και ποικίλης ύλης του. Περιέχει τα πάντα που θέλετε να ξέρετε για τις Sony, Sega, Nintendo, 3DO,



Amiga, PC, Atari, SNK, Arcade, Nec, CD-i, αλλά και πολλά άλλα που λίγα περιοδικά καλύπτουν. Το ευτύχημα είναι ότι το περιοδικό μπορείτε να το βρείτε και στην χώρα μας στα γνωστά περίπτερα της Στουρνάρα, και μάλιστα σε χαμηλότατη τιμή.





# DOCTOR HAUZER

για 3DO



Όσοι έχουν δει μέχρι τώρα αυτό το παιχνίδι δεν κρύβουν τον ενθουσιασμό τους και τον θαυμασμό τους. Το παιχνίδι απ'την πλευρά του θυμίζει σε μεγάλο βαθμό το Alone In The Dark της Gallic developers Infogrames.

Το σενάριο του παιχνιδιού είναι αρκετά καλό και αποτελείται από έναν ντετέκτιβ ο οποίος ψάχνει έναν διάσημο αρχαιολόγο ο οποίος αγνοείται. Το καλύτερο μέρος για να αρχίσει την έρευνα του είναι το σπίτι του αρχαιολόγου όπου εκεί ανακαλύπτει ότι είναι ανεπιθύμητος και το μόνο που υπάρχει για να τον φιλοξενήσει είναι πολλές και επικίνδυνες παγίδες. Η κατασκευαστική εταιρία του παιχνιδιού έφερε την επανάσταση στον χώρο χρησιμοποιώντας για των ήρωα του παιχνιδιού αλλά και για τα δωμάτια χιλιάδες πολύγωνα κάνοντας το αποτέλεσμα εκπληκτικά τέλειο. Το 3d scrolling και animation δεν είναι και το πιο ομαλό που έχετε δει αλλά το πλήθος των γραφικών δικαιολογούν κάτι τέτοιο. Μπορείτε να



επιλέγετε κάμερες ενώ παίζετε και να βλέπετε αυτά που κάνετε από διαφορετική γωνία. Το γενικότερο αντικείμενο του παιχνιδιού είναι η αναζήτηση μέσα σε δωμάτια, η λύση παζλ, η αποφυγή παγίδων, και η περιουλογή χρήσιμων αντικειμένων. Σε όσους ήδη έχουν αρχίσει να τρέχουν τα σάλια θα τους προησχειώσουμε λίγο λέγοντας τους ότι το παιχνίδι για να παιχτεί προς το παρών θέλει την γνώση της Ιαπωνικής γλώσσας. Πριν κλείσουμε όμως θα ήθελα να επισημάνω και κάτι ακόμα όσο αφορά την μουσική. Είναι εκπληκτική και τέλεια.





# DUNGEON MASTER II

## MEGA CD

Πολλοί RPG Fans έχουν σχεδόν ξεχάσει τα πάντα γύρω απ'το κάποτε υποσχόμενο Dungeon Master II. Παρ όλη την αργοπορία μέχρι να κυκλοφορήσει το Dungeon Master II και μετά τα 6 περίπου χρόνια που πέρασαν έρχεται και είναι σχεδόν το ίδιο με το Dungeon Master I. Τα γραφικά είναι παρόμοια, αλλά ακόμα και το scrolling και animation κινείται στα ίδια βήματα. Η δύναμη του Dungeon Master II συσσωρεύεται στην μεγάλη τράπεζα πληροφοριών που



διαθέτει κάνοντας το παιχνίδι να μοιάζει περισσότερο με έναν ολόκληρο κόσμο παρά με σύνολο από πίστες, επίπεδα, και χαρακτήρες. Ακόμα έχουν προστεθεί δεκάδες νέες επιλογές, και γενικότερα πολλά πράγματα όσων αφορά των χειρισμό του παιχνιδιού.



Ένα άλλο θετικό που διαθέτει το Dungeon Master II είναι η εκπληκτική μουσική που σας συνοδεύει στο παιχνίδι κάνοντας την αναζήτηση και την περιπέτεια ακόμα πιο ευχάριστη. Οι πραγματικοί RPG fans είναι σύγουρο ότι θα εκτιμήσουν και θα ξετρελαθούν με την παιχνιδάρα που ακούει στο όνομα Dungeon Master II. Όσοι δεν ανήκετε σε αυτήν την σχολή μπορείτε να στραφείτε αλού.



## SIMON THE SORCERER CD 32

Το Simon The Sorcerer κατά την προσωπική μου άποψη είναι απ'τα καλύτερα παιχνίδια Adventure που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ για υπολογιστές. Με μεγάλη χαρά σας αναγγέλω ότι το αγαπημένο μου αυτό παιχνίδι σύντομα θα βρίσκεται στα καταστήματα για το επίσης αγαπημένο μου μηχάνημα CD 32. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι φανταστικά ευχάριστα, πολύχρωμα, και σε συνδιασμό με το άριστο Animation πλησιάζουν την τελειότητα. Ποσο μάλλον για τους ιδιοκτήτες ενός CD 32 που υπάρχει σχετική ανεπάρκεια στο χώρο των σοβαρών Adventure games. Όλα αυτά μαζί με την άρτια εκτελεστικά και ποιοτικά μουσική κάνουν το αποτέλεσμα εκπληκτικό. Το σενάριο είναι απλό αλλά σε συνδιασμό με τους διαλόγους και τα παζλ επιπέδου το σενάριο απογειώνεται. Χωρίς αμφιβολία το Simon The Sorcerer είναι ένα απ'τα καλύτερα γενικώς Adventures και σίγουρα το καλύτερο για το CD32.



## JURASSIC PARK INTERACTIVE 3DO

Μετά τις εκδόσεις για Megadrive και Snes το Jurassic Park είναι διαθέσιμο και για τους 3DO users! Έχοντας τις δυνατότητες του 3DO αυτή η έκδοση είναι αναμφισβήτητα η καλύτερη. Παίρνετε τον ρόλο ενός μηχανικού στο νησί Isla Nublar, το οποίο βρίσκεται λίγο πιο έξω απ'τις ακτές της Costa Rica. Η δουλειά σας είναι ο έλεγχος της ασφάλειας του πάρκου. Λίγο μετά την άφιξή σας το ρεύμα διακόπτεται έχοντας ως αποτέλεσμα την απόδραση όλων των δεινοσαύρων. Σκοπός σας είναι να επαναφέρετε πάλι την τάξη και να σώσετε όλους τους επισκέπτες. Όλα στην θεωρία ακούγονται πολύ απλά και πολύ εύκολα αλλά δυστυχώς δεν είναι έτσι. Το Jurassic Park Interactive δεν είναι σαν τα άλλα παιχνίδια. Είναι ένα σύνολο τελειώς διαφορετικών παιχνιδιών όπου στο ένα οδηγείτε στο άλλο σκοπεύετε και στο άλλο ψάχνετε, λες και παίζετε ένα απ'τα καλύτερα Adventure. Όσο και φιλόδοξο και αν ακούγεται η έκδοση του Jurassic Park για 3DO πιστεύω ότι θα φέρει πάλι έστω και για λίγο την Δεινοσαυρομανία στην μόδα. Και το πιο σίγουρο θα μας δώσει σοβαρότατα κίνητρα για την αγορά ενός πανίσχυρου 3DO.



# SHINY ENTERTAINMENT



δικιά του εταιρεία και να την εγκαινιάσει με ένα ακόμα Platform Game που ακούει στο όνομα Earthworm Jim. Ο Dave ισχυρίζεται ότι ο ήρωας του παιχνιδιού Jim, σύντομα θα γίνει κάτι σαν των Sonic, δηλαδή πολύ διάσημη και συμπαθητική μασκότ. Στο παιχνίδι ο Jim πρέπει να ταξιδεύει από πλανήτη σε πλανήτη μέχρι να σώσει την αγνώστου ταυτότητος πριγκίπισσα.



Jim Earthworm να είναι το καλύτερο παιχνίδι για το 1995. Λέτε ο Κροντηράς να αλλάξει ονομασία απ' του χρόνου και να αυτοαποκαλείται Jim Earthworm; Πολύ πιθανόν, άλλωστε του μοιάζει. Πριν κλείσουμε τελείως θα σας επισημάνουμε ότι πολύ γρήγορα θα είναι και έτοιμη η έκδοση για SNES.

## MEGA DRIVE

Μετά την επιτυχία του Global Gladiators, του Cool Spot, και του Alladin, ο προγραμματιστής όλων αυτών των παιχνιδιών

Dave Perry αποφάσισε να στήσει την



Ο Dave υποστηρίζει ότι το παιχνίδι διαθέτει πολλά κουφά, απρόοπτα, και πρωτότυπα πράγματα που καμία άλλη εταιρία δεν τα έχει σκεφτεί ποτέ. Το animation και το scrolling είναι κάτι παραπάνω από υπέροχα και πρόκειται να σας ξετρελάνουν. Γενικότερα το Gameplay του παιχνιδιού αναμένετε να σαρώσει, και σε συνδιασμό με τα υπέροχα γραφικά την υπέροχη μουσική, και την πρωτοτυπία το



# test

# ATARI JAGUAR

ΤΟΥ ΟΡΕΣΤΗ ΚΑΜΕΛΗ

## Η ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ ΤΩΝ 64 BIT

Μετά από μία περίοδο τριών ολόκληρων χρόνων έρευνας και ανάπτυξης, η Atari παρουσίασε την JAGUAR. Την καλύτερη κονσόλα από άποψη hardware που κυκλοφορεί αυτή την στιγμή στην αγορά. Η ιδέα της Atari ήταν απλή. Θα παράγαγε μία κονσόλα που θα συνδυάζε την καλύτερη τεχνολογία που υπάρχει στην αγορά, σε μία προσιτή τιμή. Ο συνδυασμός αυτός επτεύχθηκε, αλλά είναι αρκετός; Αρκετός

δηλαδή για να φθάσει το μηχάνημα στην κορυφή, να γίνει πραγματικότητα το όνειρο των απανταχού gamers για την τέλεια κονσόλα, να φθάσει πρώτο σε πωλήσεις και να εκπληρώσει τις επιθυμίες της Atari; Σίγουρα όχι. Διότι τον τελευταίο λόγο έχει το software. Αυτό θα κρίνει την πορεία του μηχανήματος όπως έκρινε την τύχη τόσων άλλων μηχανημάτων στο παρελθόν και είτε τα εξύψωσε είτε τα έριξε στην αφάνεια. Αλλά ας αφήσουμε τις φιλοσοφίες και ας να δούμε τα πράγματα με την σειρά τους.

## ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Με το επιβλητικό γκρι σκούρο χρώμα και με το "αεροδυναμικό" του σχήμα (έχει περισσότερες καμπύλες απ'ότι γωνίες όπως άλλωστε αρμόζει σε σύγχρονα μηχανήματα) μοιάζει περισσότερο σαν μία συσκευή του μέλλοντος (π.χ αδιάβροχο PC-Computer) παρά σαν κονσόλα games. Με μία πρώτη ματιά στο μηχάνημα δεν διακρίνει κανείς τίποτε άλλο πέρα της υποδοχής των cartridges και τον διακόπτη power on-off. Οι θύρες για την επικοινωνία με τον έξω κόσμο είναι καλά κρυμμένες προς χάρη της εμφάνισης αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι χάνουν καθόλου την πρακτικότητά τους στις συνδέσεις. Στο μπροστινό μέρος υπάρχουν δύο θύρες για σύνδεση αντίστοιχου αριθμού joystick. Τις υπόλοιπες θύρες και συνδέσεις του μηχανήματος θα τις αναζητήσετε στο πίσω ακριβώς μέρος του όπου υπάρχει εκτός από το βύσμα για σύνδεση με το μετασχηματιστή, βύσμα για σύνδεση στην τηλεόραση, AV και DSP. Τέλος, όσον αφορά το joystick που το συνο-

# test

δεύει, είναι από τα πιο εργονομικά που έχουμε συναντήσει (αν και λίγο μεγάλο) και αξίζει να πούμε ότι εκτός από τα γνωστά πλήκτρα (option, pause κλπ) διαθέτει και τηλεφωνικό κεντρών (τους αριθμούς δηλαδή 0 έως 9 συν δύο κουμπιά ακόμη).

## TOM & JERRY

Αναμφισβήτητο το hardware είναι το μεγάλο ατού του Jaguar. Με αρχιτεκτονική 64bit σίγουρα δεν σε αφήνει αδιάφορο με αυτά που μπορεί να κάνει. Η όλη του δύναμη κρύβεται πίσω από δύο 64bitους risc επεξεργαστές που η εταιρεία τους έδωσε τα ονόματα Tom και Jerry αντίστοιχα. Εκτός από τους δύο αυτούς συνεπεξεργαστές, που αποτελούν και την καρδιά του μηχανήματος, σαν κεντρικό επεξεργαστή διαθέτει τον γνωστό σε όλους μας MC68000 της Motorola που "τρέχει" στα 13.4Mhz. Η μόνη βέβαια δουλειά που αναλαμβάνει και κάνει ο MC68000 είναι να ελέγχει τη ροή των data και κάποιους συγχρονισμούς που απαιτούνται. Για όλα τα υπόλοιπα, γραφικά, κίνηση, μουσική και ότι άλλο φανταστείτε υπεύθυνοι είναι οι Tom και Jerry, που ευτυχώς δεν έχουν τους ρόλους που είχαν στα κινούμενα σχέδια δηλαδή των άσπονδων εχθρών. Με ταχύτητα που φθάνει τα 55 MIPS (εκατομμύρια εντολές το δευτερόλεπτο) μπορούν οι δύο risc επεξεργαστές να μετακινήσουν οτιδήποτε σε οποιαδήποτε κατεύθυνση και με ποιότητα χωρίς περιορισμούς. Η ταχύτητα που μπορεί να περιστρέφει τα images και να κάνει morphing στην ανάλυση των 720 X 576 pixel είναι κάτι περισσότερο από εντυπωσιακή. Ο 16bitος ήχος που "εκπέμπει" το μηχάνημα χάρη στο DSP (Digital Signal Processor) είναι υπεραρκετός για να ικανοποιή-

σει και τον πιο απαιτητικό gamer. Το Jaguar μπορείτε να το συνδέσετε στην τηλεόραση σας αν δεν διαθέτετε κάποιο monitor αλλά η ποιότητα σε καμμία περίπτωση δεν είναι η ίδια. Συνίσταται RGB σήμα για τα καλύτερα δυνατά αποτελέσματα ή ένα scart.

Τα cartridges έχουν το καλό να έχουν συμπιεσμένα τα δεδομένα τους για εξοικονόμηση χώρου και μεταφορά μεγάλου όγκου πληροφοριών σε όσο το δυνατόν χαμηλότερη τιμή, αλλά όπως είναι φυσικό χάνει σε ταχύτητα η κονσόλα εξαιτίας του χρόνου που χρειάζεται για την αποσυμπίεσή τους.

## TOM

Συγκεκριμένα ο Tom αποτελείται από τέσσερις υπομονάδες για διαφορετική δουλειά η κάθε μία: Ένας blitter αναλαμβάνει την μεταφορά γραφικών, ένας object επεξεργαστής όπως ονομάζεται χαρακτηριστικά και είναι υπεύθυνος για την δημιουργία των sprites, μία υπομονάδα για τον έλεγχο της μνήμης και την διαχείριση των δύο megabyte ram που έχει το μηχάνημα και τέλος μία μονάδα για την επεξεργασία γραφικών. Οι δυνατότητες του Tom όμως συνεχίζονται καθώς δίνει ανάλυση 720 X 576 με 16.7 εκατομμύρια χρώματα ενώ μπορεί να μετακινεί 850 χιλιάδες pixel το δευτερόλεπτο!!!

## JERRY

Τα καθήκοντα του Jerry είναι αρκετά περιορισμένα -τα πήρε βλέπετε όλα ο γάτος! Η βασική αρμοδιότητά του είναι ο ήχος. Κατά πρώτο λόγο χειρίζεται το DSP (Digital Signal Processor) ενώ είναι υποχρεωμένος να "βοηθάει" τον Tom σε σχεδόν όλες τις εργασίες που έχουν σχέση με graphics. Επίσης συνεργάζεται, ή καλύτερα χρησι-

μοποιεί, περισσότερο τον 68000 από κάθε άλλο chip για έλεγχο και συγχρονισμό των δεδομένων.

## ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ HARDWARE

Αν το CD είναι το μέλλον, όπως δείχνει η ραγδαία εξέλιξη της τεχνολογίας, δεν διανοείται κονσόλα χωρίς CD-ROM drive. Η Atari φρόντισε γι' αυτό και με τον καλύτερο δυνατό τρόπο. Σε διάστημα μερικών μηνών θα κυκλοφορήσει CD-ROM drive για το Jaguar στην τιμή των 100000 δραχμών περίπου.

Η κίνηση της Atari να διαθέσει προαιρετικά CD για την κονσόλα της ήταν αρκετά έξυπνη αφού αν αποτελούσε αναπόσπαστο μέρος, η τιμή του μηχανήματος θα έφθανε στα ύψη (πάνω από 200.000) και τα αποτελέσματα των πωλήσεων θα ήταν τραγικά για την εταιρεία. Το Jaguar-CD θα μπορεί να παίζει απλά CD μουσικής, Kodak Photo CDs, Karaoke ενώ με την προσθήκη ενός DV/FMV cartridge θα μπορεί να παίζει και video CD.

Οι multimedia δυνατότητές του δεν σταματάνε εδώ. Σχεδιασμένο προσεκτικά το jaguar και με την επεκτασιμότητα στο μυαλό τους οι κατασκευαστές του φρόντισαν να μπορεί να συνδεθεί με άλλες αναλογικές και ψηφιακές συσκευές όπως keyboards, lightguns ενώ εντυπωσιάζει η δυνατότητα που έχει να μπορεί να δεχτεί virtual reality κράνος και modem interface που θα του επιτρέπει να συνδέεται με άλλες κονσόλες και να μπορείτε να παίζετε παιχνίδια μέσω τηλεφώνου.

## GAMES VS JAGUAR

Φτάνουμε ίσως στο πιο καυτό θέμα απ' όλα, στα παιχνίδια. Τα ερωτήματα που θέτονται είναι πολλά. Πρώτα απ' όλα, αν μπο-

# test

ρούν να εκμεταλλευτούν το υπέροχο hardware του μηχανήματος. Αν δηλαδή όλα αυτά που αναφέραμε περί αναλύσεων, χρωμάτων, ταχύτητας, ήχου υπάρχει περίπτωση να τα δούμε στο monitor μας και να μην μείνουν θεωρία. Η απάντηση είναι καταφατική αλλά προς το παρόν θα πρέπει να κάνουμε υπομονή.

Το Cybermorph, το παιχνίδι που συνοδεύεται με την αγορά του μηχανήματος, περιμέναμε ότι στην ουσία θα είναι ένα demo των δυνατοτήτων του jaguar παρά ένα απλό παιχνίδι. Το αποτέλεσμα ήταν απογοητευτικό. Το παιχνίδι δεν εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του μηχανήματος όχι στο έπακρο αλλά ούτε στο ήμισυ. Ίσως στις 16-bit κονσόλες να φάνταζε φοβερό, όπως πραγματικά είναι, αλλά σίγουρα για το Jaguar αποτελεί απογοήτευση.

Το ίδιο συμβαίνει και με άλλα παιχνίδια όπως το Evolution: Dino Dudes ή αν προτιμάτε Humans και το παλιό γνωστό αλλά εξίσου ωραίο Tempest. Όλα τα προαναφερθέντα παιχνίδια δεν μειονεκτούν σε κανένα τομέα όπως γραφικών, ήχου, gameplay αλλά το πρόβλημα είναι ότι κάνουν την κονσόλα να δείχνει μετριότερη των χαρακτηριστικών της και ακόμα χειρότερα να απογοητεύουν τον gamer. Βέβαια το μέλλον υποσχεται καλύτερες μέρες με παιχνίδια όπως το Alien vs Predator, Tiny Toon adventures, DOOM και Mortal Kombat. Το πρώτο με 3D graphics και εκπληκτική ατμόσφαιρα (π.χ Doom, Space Hulk, δεν ενδείκνυται για καρδιακούς) με φοβερό scrolling και εφέ, το δεύτερο που μας είναι γνωστό από το Mega Drive και το SNES ένα cartoon platform game που θα διαφέρει αρκετά σε ποιότητα από τις άλλες κον-

σόλες ενώ για τα δύο τελευταία δεν χρειάζονται σχόλια.

Το πρόβλημα όμως δεν περιορίζεται στην ποιότητα αλλά επεκτείνεται και στην ποσότητα των games όπου αν και αρχή βέβαια δεν φαίνεται να έρχονται τίτλοι να υπερασπίσουν το Jaguar. Πολλά και μεγάλα software houses υποσχέθηκαν την κυκλοφορία καινούργιων τίτλων αλλά προς το παρόν οι ενδείξεις μάλλον απογοητεύουν και τα καινούργια παιχνίδια έμειναν λόγια.

## CYBERMORPH

Πρωτότυπο shoot 'em up όπου με τις ικανότητές σας στην πλοήγηση ενός αεροσκάφους θα αναλάβετε μία σειρά αποστολών για τον πλανήτη γη. Υπάρχουν οκτώ πλανήτες που πρέπει να ταξιδέψετε και να μαζέψετε από τον καθένα έναν αριθμό από rods. Με το που επιλέγετε τον πλανήτη παίρνετε συμβουλές και οδηγίες για τον τρόπο που θα εκτελέσετε την αποστολή σας και αυτόματα με μία ειδική κάψουλα μεταφέρεστε εσείς και το διαστημοπλοίο σας. Το διαστημόπλοιο το βλέπετε εξωτερικά και από πίσω. Μπορείτε να κατευθύνετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, στο ύψος που θέλετε και με την ταχύτητα που θέλετε. Η συλλογή των rods γίνεται απλά με το πέρασμα από πάνω τους και σε σχετικά χαμηλό ύψος. Τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά όμως διότι σας περιμένουν δια αέρος και ξήρας οι αντίπαλοι που υπερασπίζονται τον πλανήτη τους. Οι μάχες που θα δώσετε όμως θα είναι εξαιρετικά λίγες



καθώς σκοπός σας είναι να μαζέψετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα τα rods και να εξαφανιστείτε. Το άσχημο είναι ότι οι εχθροί είναι απελπιστικά γρήγοροι και εύστοχοι και δυστυχώς δεν μπορείτε να αναμετρηθείτε στα "ίσια". Προσοχή πρέπει να δώσετε και στη μορφολογία που έχει ο κάθε πλανήτης και τις παγίδες που κρύβει. Το παιχνίδι έχει filled vector γραφικά που δεν ενθουσιάζουν. Τα 16 εκατομμύρια χρώματα που υποτίθεται ότι υπάρχουν στην οθόνη δεν τα βλέπετε ενώ είναι έντονα και κουραστικά αν παίζετε πολύ ώρα. Ο χειρισμός του διαστημοπλοίου είναι δύσκολος αλλά ο τρόπος που κινείται είναι καλός και αρκετά γρήγορος. Η δράση είναι ανύπαρκτη ενώ ο ήχος δεν βοηθάει στην συνολική εικόνα του παιχνιδιού. Η αντοχή του στο χρόνο δεν ξεπερνάει τις μερικές ώρες πράγμα που οφείλεται και στο επίπεδο δυσκολίας



# test

το οποίο είναι αρκετά υψηλό. Συνολικά το παιχνίδι είναι ίσως από τα χειρότερα για το Jaguar και ας μην ξεχνάμε ότι το Cybermorph συνοδεύει την κάθε αγορά της κονσόλας.

<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>2</b>
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>2</b>
<b>GAMEPLAY</b>	<b>3</b>
<b>ΑΝΤΟΧΗ</b>	<b>2</b>
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>45</b>

## EVOLUTION: DINO DUDES

Το γνωστό σε όλους μας Humans. Ενα παιχνίδι που καταφέρνει και συνδιάζει σκέψη, δράση και αρκετό έως υπερβολικό χιούμορ.

Θυμίζει ιδιαίτερα τα Lemmings στο σενάριο και την πλοκή του και αν σας άρεσαν και έχετε παίξει έστω και λίγο δεν θα δυσκολευτείτε να μπειτε στο νόημα του Dino Dudes. Platform game λοιπόν και ένα σκηνικό πλημμυρισμένο με τοπία γεμάτα βράχους, γρασίδι, σκάλες και αρκετές κακοτοπιές για να δυσκολεύουν το σκοπό σας. Τα κακόμοιρα κοντόχοντρα ανθρωπάκια που ελέγχετε πρέπει να φθάσουν στο προορισμό τους σώα και αβλαβή και εντός καθορισμένων χρονικών ορίων. Ξεκινώντας το παιχνίδι μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας, τα πλήκτρα στο joystick, αν θέλετε να έχετε τον ήχο (που δεν είναι και ο καλύτερος) και τέλος δίνοντας το κατάλληλο κωδικό να συνεχίσετε από την πίστα που είχατε σταματήσει την τελευταία φορά. Σε κάθε πίστα του παιχνιδιού μας εμφανίζεται ο αριθμός των Dino Dudes που έχουμε στην διάθεση μας και ο αριθμός που χρειαζόμαστε για

να την τελειώσουμε.

Οι πρώτες τρεις πίστες κρίνονται εύκολες αλλά από κει και πέρα το επίπεδο δυσκολεύει σε σημείο που θα σας ενοχλήσει αφάνταστα αν δεν είστε εξοικειωμένοι.

Στην πρώτη πίστα κάνετε την ανακάλυψη του αιώνα, το ακόντιο ή αν προτιμάτε το δόρυ (μήπως είμαι πολεμοχαρής;). Από την δεύτερη πίστα και μετά ανακαλύπτετε τι μπορείτε να κάνει κανείς με ένα δόρυ. Μπορείτε να κάνετε άλματα και να περνάτε πάνω από γκρεμούς, να το πετάτε (προσοχή μην βγάλετε κανένα μάτι) και θέβαια χρησιμοποιείται και σαν δολοφονικό αντικείμενο. Συνολικά το παιχνίδι έχει 99 πίστες και θα σας πάρει αρκετό καιρό για να το τελειώσετε. Εξελίσσεται φοβερά αργά, λόγω του τρόπου που πρέπει να κινείτε τα ταλαιπωρημένα ανθρωπάκια, με αποτέλεσμα σε πολλά σημεία του να καταντάει εκνευριστικό. Από την άλλη πλευρά όμως παρηγοριά αποτελεί το γεγονός ότι σε προδιαθέτει για πολλές γκάφες με πολύ γέλιο (βλέπε Κρονηρά να παίζει). Τα γραφικά



δεν έχουν κάτι το ιδιαίτερο με εξαίρεση τα backgrounds που είναι φοβερά. Τα χρώματα είναι έντονα και οι χαρακτήρες του παιχνιδιού μικροσκοπικοί.

Το control του παιχνιδιού είναι δύσκολο και οφείλεται κυρίως στην επιλογή των χαρακτήρων από το joystick. Ο ήχος βρίσκεται σε μέτρια επίπεδα αλλά δεν απασχολεί καθόλου τον παίκτη λόγω του είδους του παιχνιδιού. Γενικά χαρακτηρίζεται σαν μετριότητα χωρίς να μπορεί να συγκινήσει τον αγοραστή τόσο γιατί είναι παλιό όσο και γιατί δεν διαφέρει καθόλου από τις εκδόσεις στα άλλα μηχανήματα. Δεν αναδεικνύει τις δυνατότητες του μηχανήματος.

<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>2</b>
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>2</b>
<b>GAMEPLAY</b>	<b>4</b>
<b>ΑΝΤΟΧΗ</b>	<b>3</b>
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>60</b>

# test

## ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

### ALIENS VS PREDATOR

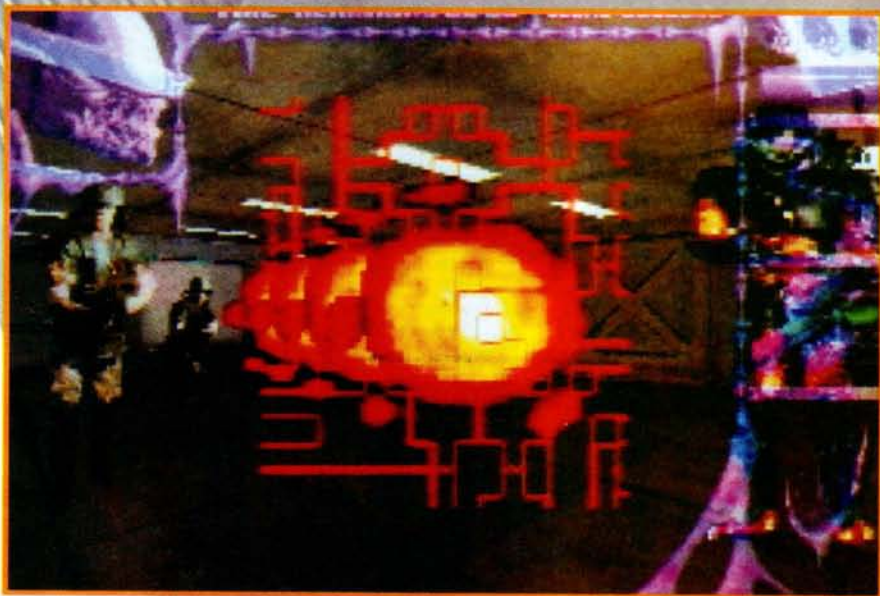
Το πιο αξιόλογο παιχνίδι που υπάρχει ή θα υπάρξει εφόσον η κυκλοφορία του στην ελληνική αγορά αναμένεται στα τέλη του χρόνου ή ακόμα χειρότερα στις αρχές του επομένου. Μοιάζει περισσότερο με το Doom στο fading, τον τρόπο που κινούνται οι χαρακτήρες και εξελίσσεται η δράση όσο και στην συνολική ατμόσφαιρα.

Τα 65000 χρώματα που εμφανίζονται ταυτόχρονα στην οθόνη είναι αρκετά για το παιχνίδι καθώς για περισσότερα το τίμημα θα ήταν η μείωση της ταχύτητας, πράγμα άκρως απαραίτητο για το εντυπωσιακό του scaling. Οι digitised εικόνες (ουκ ολίγες) προκαλούν μία αίσθηση ρεαλισμού και ανεβάζουν την συνολική ποιότητα του παιχνιδιού.

Εμφαση έχει δοθεί στην λεπτομέρεια των γραφικών και ιδιαίτερα στο fade in-out που γίνεται "ομαλά" και με μεγάλη

ταχύτητα.

Το μυστικό όμως στο οποίο βασίζεται η Rebellion για την επιτυχία του παιχνιδιού βρίσκεται στην επιλογή του gamer για τον χαρακτήρα που θα επιλέξει να παίξει. Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε τρεις χαρακτήρες, Alien (ουάου το στοιχείο μας),



## JAGUAR 64BIT

### ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

<b>ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:</b>	ATARI
<b>SOFTWARE</b>	: CATRIDGE ΚΑΙ ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΑ CD-ROM DRIVE
<b>CPU</b>	: MOTOROLA MC68000
<b>GRAPHICS</b>	: 2 CUSTOM CHIP 64BIT RISC PROCESSORS
<b>COLOURS</b>	: 16.7 ΕΚΑΤΟΜΜΥΡΙΑ ΧΡΩΜΑΤΑ
<b>SOUND</b>	: DSP ME 16BIT DAC
<b>MEMORY</b>	: 2MB RAM
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ</b>	: 720X576
<b>ΤΙΜΗ</b>	: ;
<b>ΜΕΛΛΟΝ</b>	: ΑΓΝΩΣΤΟ



# test

Predator και colonial marine. Καθένας από τους χαρακτήρες έχει τις δικές του κινήσεις, διαφορετικά όπλα και διαφορετικό στόχο. Για παράδειγμα, επιλέγοντας τον ρόλο ενός Alien είστε υποχρεωμένος να σκοτώσετε όλους τους επιζώντες, να "γεννήσετε" μερικά αυγά κλπ.

Τα γιγαντώσρια απείσια και γλοιώδη Alien με την σχετικά υπερβολική βία που διακατέχει το παιχνίδι και τα τρομακτικά τοπία δίνουν στο Alien vs Predator μία μοναδική ατμόσφαιρα και ανεβάζουν την αδρελαλίνη του παίκτη.

Αν μάλιστα προσθέσουν και οι υπεύθυνοι της Rebellion τον μεγάλο αριθμό samples (υπάρχει πρόβλημα χώρου και δεν είναι ακόμα σίγουρο) που έχουν μαζέψει από την ταινία (ουρλιαχτά, κραυγές κλπ) τότε κάθε σχόλιο είναι περιττό.

Το Alien VS Predator αποτελεί αυτή την στιγμή το μοναδικό αντιπροσωπευτικό game των δυνατοτήτων του Jaguar έστω και από τα λίγα τμήματά του που είδαμε. Θα κυκλοφορήσει σε CD-ROM που σημαίνει ότι θα αργήσει αρκετά να φθάσει στην χώρα μας (ακόμα δεν ήρθε το CD-ROM drive!!).

## TEMPEST 2000

Το Tempest εμφανίστηκε στα μέσα της δεκαετίας του '80 στους 8-bit υπολογιστές. Η απλότητα και η πρωτοτυπία που διέκριναν το παιχνίδι το έφθασαν γρήγορα ψηλά. Κλασικό Shoot 'em up, υπόθεση ανύπαρκτη, σκοπός: η ύπαρξη του εαυτού σου και μόνο στην οθόνη (άντε και το σκορ).

Το κόλπο για να τελειώνετε γρήγορα τέτοιου είδους παιχνίδια είναι να ακολουθήσετε τον No 1 κανόνα των shot 'em up : Shoot everything

that moves even the bonus. Τα έντονα χρώματα και τα περίεργα σχήματα κυριαρχούν στο παιχνίδι. Ο σκοπός σας είναι απλός. Κινείστε περιφερειακά από το συγκεκριμένο σχήμα και πυροβολείτε οτιδήποτε έρχεται από το βάθος του σχήματος.

Το παιχνίδι φαίνεται τρομακτικά περίπλοκο και η βασική περιοχή του που παίζεις δείχνει ασαφής στην αρχή. Μόλις "κολλήσεις" για μερικές ώρες όλα ξεκαθαρίζουν και αρχίζει η "υπνώτιση". Το Tempest 2000 έχει ένα "υπνωτικό" σχεδόν αποτέλεσμα που εκστασιάζει θα λέγαμε το παίχτη και επανέρχεται μόλις εμφανιστεί ο αποκρουστικός τίτλος "Game Over".

Η μεγάλη του όμως διαφορά είναι στην ποιότητα του ήχου. Έχει το καλύτερο ήχο απ' όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν για το jaguar ενώ τα ηχη-



τικά εφέ είναι κάτι παραπάνω από "πορωτικά". Εντυπωσιακό επίσης είναι και το scaling σε που γίνεται σε διάφορες φράσεις (excellent, bonus) κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Για γραφικά ούτε συζήτηση αφού δεν υπάρχουν ενώ το gameplay του είναι φοβερά εθιστικό αλλά δεν είναι το παιχνίδι που θα προβάλλει το μήχανημα.



## ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ

*Το πρόβλημα του Jaguar είναι το software και η υποστήριξη από μεγάλες εταιρείες παιχνιδιών. Το hardware δεν συγκρίνεται, είναι το καλύτερο αλλά είναι σχεδόν άχρηστο, τουλάχιστον με το υπάρχον software. Αντιληφθήσατε φυσικά ότι αν στους επόμενους μήνες ο αριθμός και η ποιότητα των παιχνιδιών δεν αυξηθεί σημαντικά, όχι περιφερειακά όπως virtual κράνος δεν θα εμφανιστούν αλλά ίσως και να μην δούμε ποτέ το CD-ROM drive που λέγαμε νωρίτερα. Ας ελπίσουμε επίσης ότι και το κόστος των cartidges θα βρίσκεται σε λογικά επίπεδα παράγοντας σημαντικός για τις πωλήσεις του. Ο χρόνος θα δείξει.*



## GAMEBOY REVIEW



# H

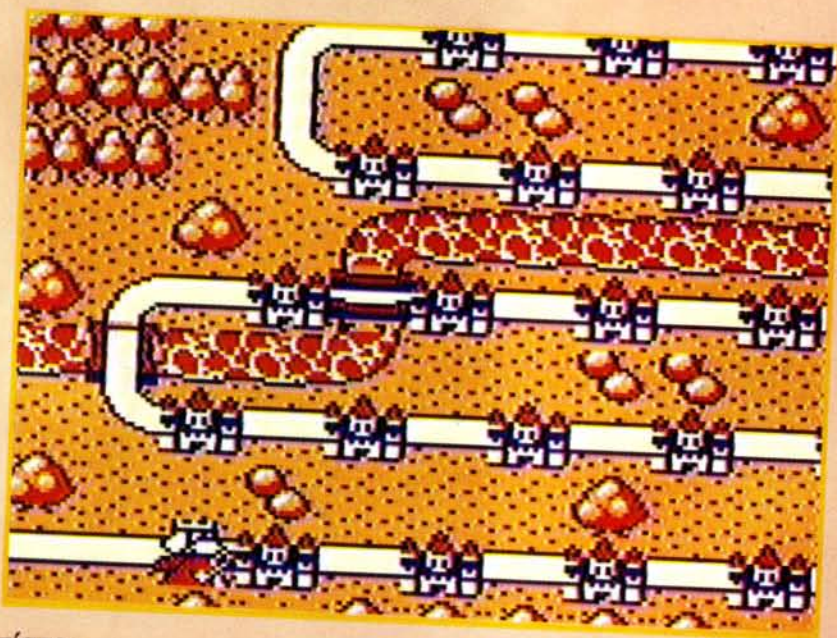
Hudson Soft έχει μια σειρά από καλές κυκλοφορίες για Gameboy τελευταία και

το Castle Quest είναι μια από αυτές. Ένα παιχνίδι που - αν μη τι άλλο - διακρίνεται για την πρωτοτυπία του. Είναι κάτι ανάμεσα σε σκάκι και Role Playing Game. Παίζετε με αντίπαλο το Gameboy και κατευθύνετε όπως Orcman (Γουρουνάνθρωπος), Καρτέκα, Μάγος, Δαίμονας, Βασιλιάς κλπ. Ο καθένας έχει τα δικά του προσωπικά χαρακτηριστικά δηλαδή Hit Points, Magic, Range, Defence και Power.

Οι χαρακτήρες του Computer είναι οι Spider, Kingong και άλλοι όμορφοι. Όταν ένας χαρακτήρας κινηθεί σε τετραγωνάκι αντιπάλου τότε αρχίζει η μάχη. Ο καθένας με τη σειρά του ρίχνει ένα τραπουλόχαρτο σε κάθε γύρο και αν έρθει μεγαλύτερο χαρτί από το νούμερο του defence του αντιπάλου του αφαιρούνται

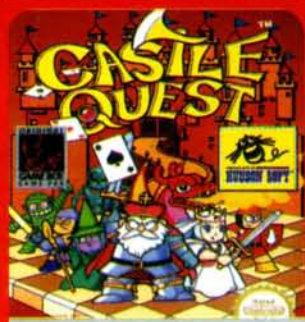
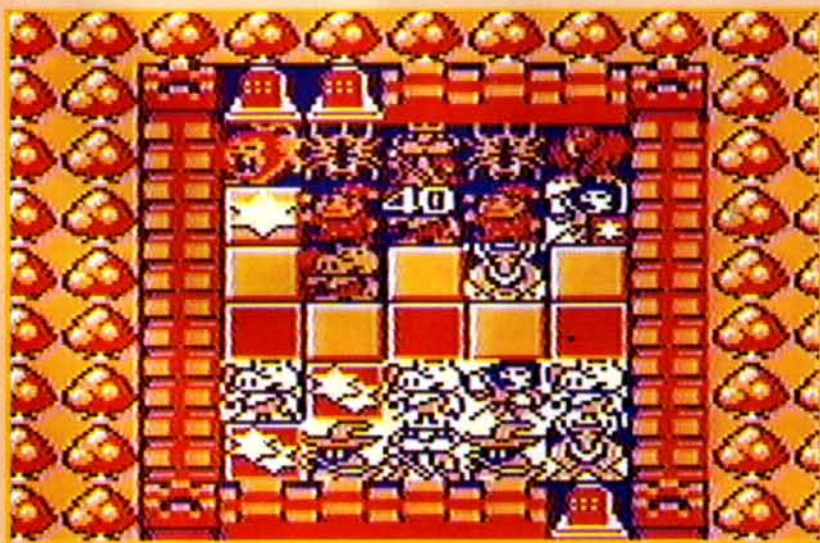
αντίστοιχοι πόντοι. Όταν οι Hit Points του ενός μηδενιστούν τότε αυτός πεθαίνει. Φυσικά υπάρχει πάντα και η περίπτωση να την κοπανήσει κάποιος απ'τη μάχη αν δεν εξελίσσεται καλά.

Σκοπός του παιχνιδιού είναι βέβαια να νικήσετε τον αντίπαλο βασιλιά. Αυτή είναι σε γενικές γραμμές η περιγραφή του Castle Quest. Δεν σταμα-



τάει όμως εδώ. Το παιχνίδι είναι εμπλουτισμένο με αρκετές επιπλέον δυνατότητες όπως μαγικά spells που μειώνουν την ενέργεια από τους αντιπάλους χαρακτήρες ή την αυξάνουν στους δικούς σας, η δυνατότητα να ανασταίνετε νεκρούς χαρακτήρες (!) και διάφορα bonus.

Το μόνο αρνητικό του είναι το ανεπαρκέστατο manual.



HUDSON SOFT  
1 ΠΑΙΚΤΗΣ  
του Γ. Φαρμάκη

## ΓΕΝΙΚΑ

Πρωτότυπο και ενδιαφέρον. Αν ζητάτε κάτι διαφορετικό σκεφτείτε το σοβαρά.

## ΑΝΤΟΧΗ



Η κάθε νέα πίστα είναι διαφορετική και συνεχώς ανακαλύπτετε νέα πράγματα.

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Παρότι μικροί οι χαρακτήρες είναι ευδιάκριτοι και καλοσχεδιασμένοι.

## ΗΧΟΣ



Πλάκα έχει!

## GAMEPLAY



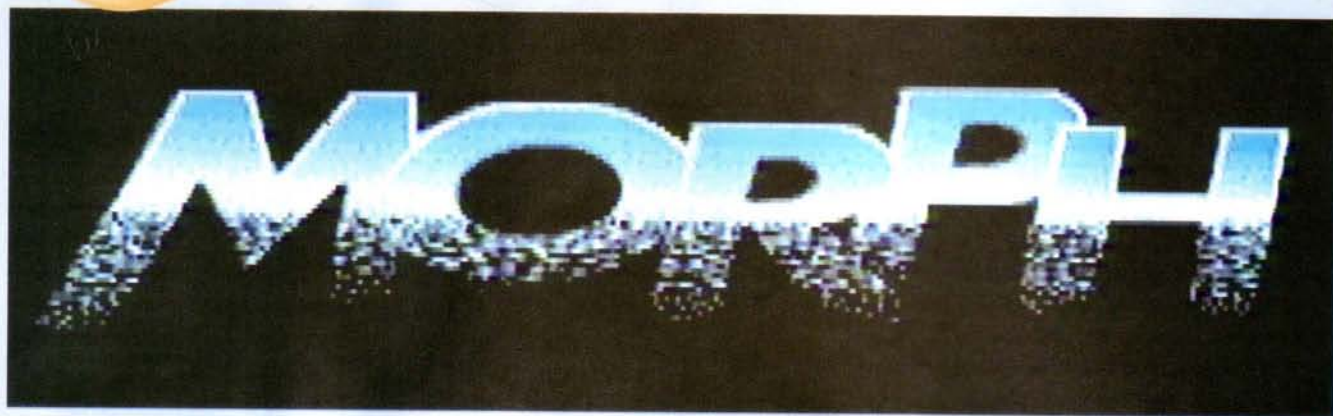
Εμάς μας άρεσε!



# 87



# SUPER NES REVIEW



**A**ν έχετε συνηθίσει τα βίαια, δυναμικά παιχνίδια με μεγάλη ταχύτητα και scrolling, να τα ξεχάσετε! Το Morph είναι ένα παιχνίδι σκέψης με μπόλικη θέβαια δράση που απευθύνεται στους νεαρότερους παίκτες αλλά και σε εκείνους που θέλουν ένα διάλλειμα από την βία. Το αποτέλεσμα: ένα αρκετά δύσκολο παιχνίδι που μερικές φορές γίνεται κουραστικό. Όμως ποιο είναι το σενάριο και ο τελικός του σκοπός; Είσατε -ή μάλλον ήσασταν- ένα παιδάκι που γνωρίζει έναν θαυμάσιο επιστήμονα που ασχολείται με τα μικροσώματα. Δέχεστε για κακή σας τύχη να μπειτε στο μηχάνημα και να μεταMORPHωθείτε σε ένα μόριο που θα περάσει από διάφορους κόσμους για να επιστρέψει πάλι στην αρχική του κατάσταση. Όμως δεν είσατε ένα κοινό μόριο, αλλά ένα με την ικανότητα να αλλάζει MORPHές! Αυτές είναι:

## ΠΛΑΣΤΙΚΟ

Ίσως η πιο πλεονεκτούσα κατάσταση που μπορείτε να λάβετε. Γίνεστε μια πορτοκαλί μπάλλα που αναπηδά πάνω από εμπόδια, καταστρέφει τα πιο σαθρά απ' αυτά, επιπλέει πάνω από το νερό και δεν αναγκάζει τα ετοιμόρροπα εδάφη να σπάσουν. Όπως και οι άλλες τρεις μορφές θέβαια έχει και μειονεκτήματα όπως ότι καίγεται και ξεφουσκώνει από τις φωτιές και σκάει πάνω στα αγγάθια.

## ΣΙΔΕΡΟ

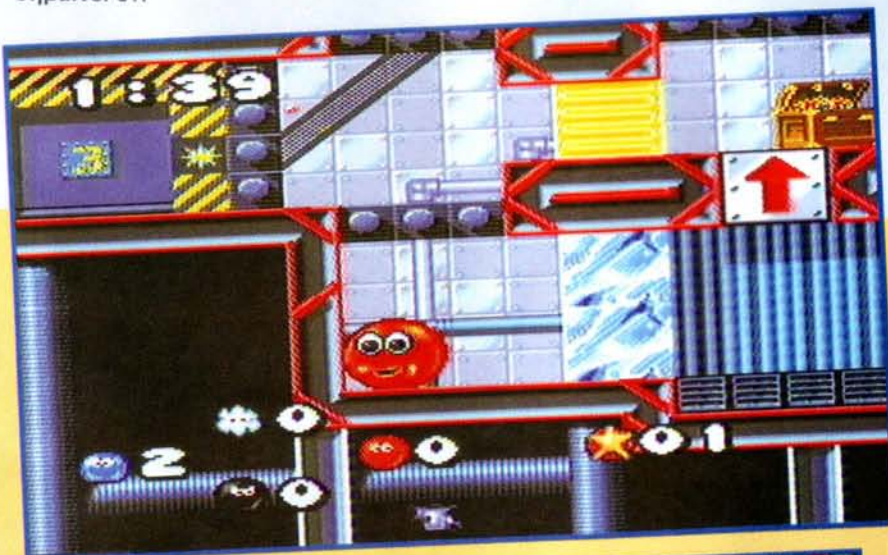
Μια μαύρη μπάλλα είναι αυτή η ακατάστρεπτη MORPHή σας. Δεν υπολογίζει αγκάθια, φωτιές και εμπόδια που σπάνε αλλά έχει και ένα βασικό εναντίον: στο νερό βυθίζεται πάραυτα.

## ΑΕΡΙΟ

Μια εύχρηστη μορφή που έχει ένα βασικό πλεονέκτημα: πετάει! Αυτό σημαίνει ότι

## ΥΓΡΟ

Μια γαλάζια, χοντρή σταγόνα έχει πάντα πλεονεκτήματα. Προχωράει



μπορείτε να περάσετε πάνω από εμπόδια (φωτιές, νερά, θράχια), αλλά και μέσα από πορώδη υλικά ή από τρύπες. Τι κακό έχει λοιπόν να είσαι συνέχεια αέριο; Πρώτον αν ανέβεις ψηλά δεν μπορείς να ξανακατέβεις χαμηλότερα αν δεν πάρεις άλλη MORPHή. Δεύτερον αν πλησιάσετε κοντά σε φωτιά αναφλέγεστε και χάνετε για πάντα. Τρίτον οι εξαεριστήρες σας ρουφάνε...



πάνω σε όλα τα εδάφη, σθύνει τις φωτιές στο πέρασμά της, κατεβαίνει μέσα από ανοίγματα στο έδαφος, έχει καταπληκτικό animation αλλά χάνεται μέσα στα νερά και στα λούκια. Παίζοντας θα δείτε ότι για να περά-



σετε την κάθε πίστα έχετε περιορισμένο αριθμό μεταμορφώσεων που εμφανίζονται στο κάτω μέρος της οθόνης. Αν τους εξαντλήσετε και πατήσετε κάποιο πλήκτρο θα πεθάνετε

αίγουρα. Και αυτό σημαίνει ότι πρέπει να ξεκινήσετε το επίπεδο από την αρχή. Το ίδιο θα πάθετε αν τελειώσει ο χρόνος σας ή δεν πάρετε το γρανάζι που είναι και η πέτρα του σκανδάλου κάθε επιπέδου. Εκτός από τις μεταμορφώσεις που σας δίνονται διάφορα αντικείμενα στον χώρο μπορούν να μεταλλάξουν την φυσική σας κατάσταση. Για παράδειγμα τα κομμάτια πάγου από αέριο σας μετατρέπουν σε υγρό, μετά σας κάνουν πλαστικό και από πλαστικό σίδηρο. Τα θερμαντικά



κάνουν ανριθώς την αντίθετη διαδικασία. Υπάρχουν πολλά παντού και αν τα εκμεταλλευτείτε σωστά θα τελειώνετε κάθε επίπεδο πολύ άνετα.

Καλό animation, έξυπνο σενάριο, η πρωτοτυπία είναι το κυριότερο υπέρ του.

Ελλειψη διπλού, έλλειψη passwords.



**SONY**  
**1 ΠΑΙΚΤΗΣ**  
Του Κ. Μάνου

## ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι το έχουμε δει και στους υπολογιστές. Η τεχνική και το journey του Super NES είναι ανώτερη αλλά το παιχνίδι είναι μάλλον κουραστικό. Ειδικά όταν δεν υπάρχει κάποιο password. Αξίζει μια ματιά πάντως.

## ΑΝΤΟΧΗ

Παίζεται ανάλογα με το είδος των παιχνιδιών που σας αρέσουν. Μπορεί να σας σπάσει τα νεύρα ή να σας ξεκουράσει.

## ΓΡΑΦΙΚΑ

Ενδιαφέροντα sprites, πολύ καλό animation, τέλειο scrolling, παιδικά backgrounds.

## ΗΧΟΣ

Υπάρχουν πολλοί ήχοι, μερικοί αντιπροσωπευτικοί. Καλή προσπάθεια.

## GAMEPLAY

Ανάμεσα στους λάτρεις των puzzles και της πρωτοτυπίας θα κάνει θραύση.



# 82

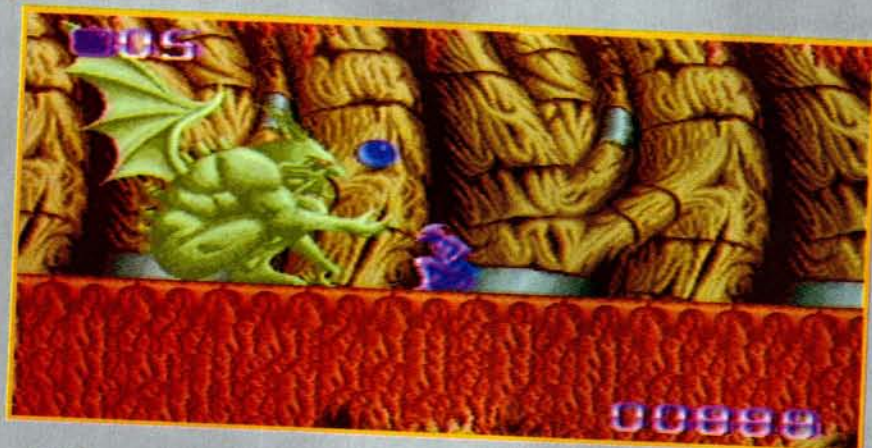


# SHADOW OF THE BEAST

**Π**ριν 5 χρόνια περίπου η Psygnosis και η προγραμματιστική ομάδα Reflections δημιούργησαν το μεγαλύτερο landmark της Amiga και ένα από τα καλύτερα από τεχνικής/οπτικής άποψης παιχνίδια όλων των εποχών. 64-128 χρώματα, 13 επίπεδα ομαλού scrolling, 900 Kbytes απίστευτης μουσικής, sprites στο μέγεθος σχεδόν της οθόνης ήταν αυτό που είχαν να αντιμετωπίσουν τα μηχανήματα της εποχής.



Δύο χρόνια μετά το παιχνίδι μεταφέρθηκε σε ένα άλλο μηχάνημα που στηριζόταν σε Motorola 68000, στο Mega Drive της SEGA. Η hardware δύναμη του Mega Drive του επέτρεψε να δημιουργήσει τα ίδια οπτικά εφέ με 64 χρώματα αν και ο ήχος δεν ήταν ακριβής μεταφορά, στην ποιότητα. Υποθέτω ότι κανείς δεν μπορεί να μην γνωρίζει την υπόθεση του παιχνιδιού αλλά για τους δύστυχους που δεν την ξέρουν θα την επαναλάβω: Ήταν κάποτε ένα μικρό παιδάκι το οποίο άρπαξε από τους γονείς του ο κακός Maletoth. Φυσικά αφού θασάνισε και σκότωσε τους γονείς του πρώτα. Ο μικρός με διάφορα φίλτρα και μαγείες



μεταλλάχθηκε σε ένα πανίσχυρο ον κάτι ανάμεσα σε ζώο και σε άνθρωπο, αυτό που η αγγλική λέξη beast αποδίδει πραγματικά. Κάποια στιγμή στον παρόντα χρόνο οι μνήμες ή οι αισθήσεις εξαγαυρίζουν στον ήρωά μας και απαλλάσσεται από την τηλεπαθητική υποταγή στον Maletoth. Ο μόνος όμως τρόπος για να σπάσει τα μάγια είναι να τον σκοτώσει. Σ'αυτό θα τον βοηθήσουν οι δυνάμεις του. Αντιμέτωποί του είναι όλα τα τέρατα που ελέγχει ο Maletoth. Το παιχνίδι έχει μια σπαρτακτική ρεαλιστικότητα αφού διαθέτετε μόνο μια ζωή, μία ευκαιρία και είναι πανδύσκολο. Τα όπλα που έχετε στην αρχή είναι μόνο οι γροθιές και οι εναέριες

κλωτσιές αλλά προχωρώντας θα πάρετε για λίγο ενεργειακές γροθιές, πολυβόλα και jet pack, μόνο όμως για μερικά δευτερόλεπτα ή για να περάσετε ορισμένα επίπεδα. Τα αντικείμενα δεν ενεργούν σαν bonus ή power ups αλλά μάλλον σαν απαραίτητα αντικείμενα για να περάσετε ένα μεγάλο puzzle, όπως αποδεικνύονται τα επίπεδα. Αυτοί οι γρίφοι, οι μοχλοί και τα αντικείμενα που σπάνια εμφανίζονται μπροστά σας προσθέτουν το απαραίτητο βάθος σε ένα ρηχό κατά τ'άλλα platform με στοιχεία beat'em up -αλλά και shoot'em up.  
**ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΗΚΑΜΕ ΑΠΟ ΤΗΝ PLOTLINE Ε.Π.Ε.**

Το σενάριο παραμένει εκπληκτικό, τα sprites, το scrolling, τα χρώματα.

Απουσιάζει η τελική σκηνή του θανάτου, ο ήχος δεν είναι αντίστοιχος της έκδοσης για Amiga.



PSYGNOSIS/E.A.

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Κ. Μάνου.

## ΓΕΝΙΚΑ

Το Shadow of the Beast ήταν, όπως συνηθίζω να λέω, το παιχνίδι που πούλαγε Amigas πριν μερικά χρόνια. Δεν θα πουλήσει Mega Drives σήμερα αλλά αν ψάχνετε για ένα αξιοπρεπές platform με πρόσθετα στοιχεία αγοράστε το.

## ΑΝΤΟΧΗ



Ακολουθεί το gameplay και η δυσκολία του θα σας κρατήσει μακριά από τα τελευταία επίπεδα. Κρίμα.

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Ακόμα και το Mega Drive δεν πιστεύω ότι μπορεί να κάνει κάτι παραπάνω.

## ΗΧΟΣ



Τα μπάσσα δεν θγαίνουν τόσο τρομερά. Ο υπόλοιπος ήχος είναι άψογος. Τα μουσικά θέματα μοναδικά και αυθεντικά.

## GAMEPLAY



Ποτέ δεν ήταν το δυνατό του σημείο. Ατμοσφαιρικό στήσιμο πάντως αλλά πανδύσκολο.



# 82



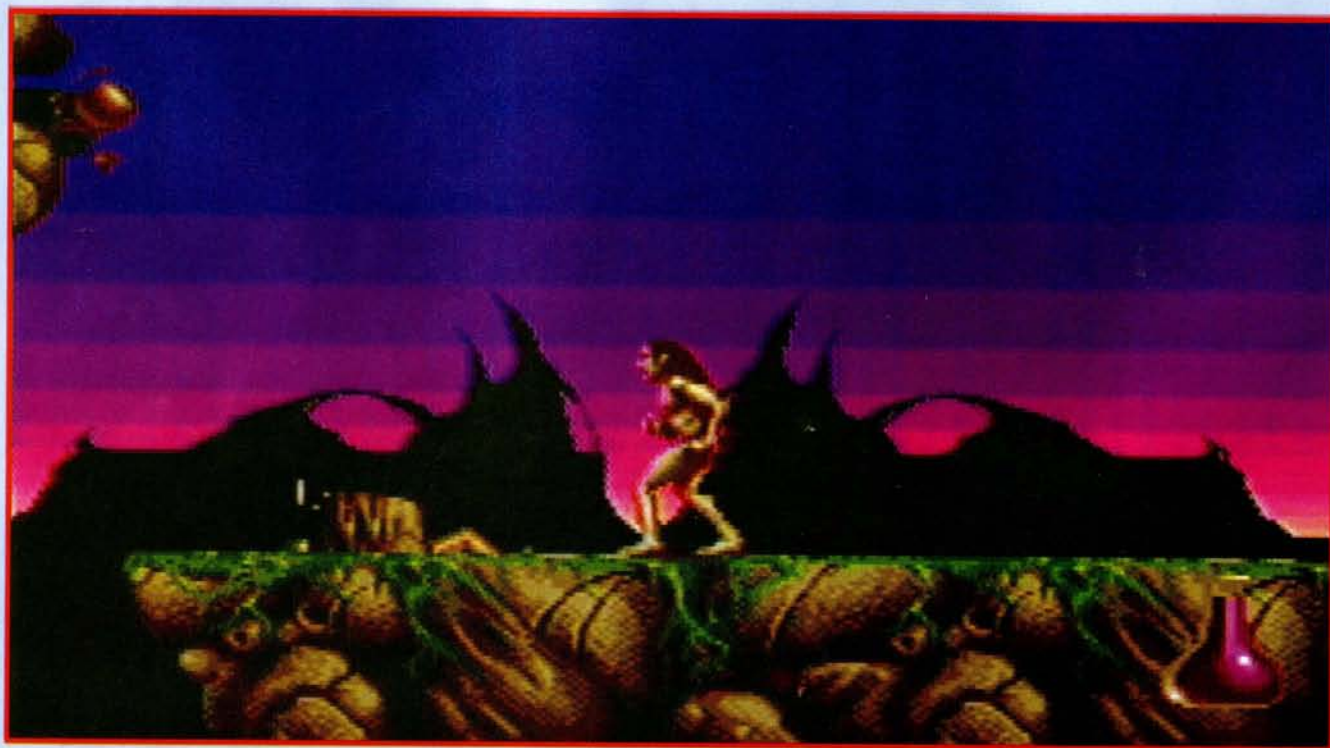
# SHADOW OF THE



**T**ο δεύτερο μέρος της σειράς των *Beast* ήρθε να συνεχίσει τον θρύλο με δύο βασικές διαφορές στο Mega

Drive: υπάρχει η οθόνη του φινάλε όταν χάνετε και απουσιάζει η μυθική εισαγωγή του που στην Amiga έπιανε 2 Mbytes, ένα τεράστιο ποσό που δεν ήταν δυνατόν να περαστεί σε cartridge. Το παιχνίδι έχει

επίσης χειρότερα γραφικά από το πρώτο μέρος ειδικά σε scrolling αλλά και ποσότητα χρωμάτων ενώ τα sprites παραμένουν τεράστια. Η μουσική ήταν και αυτή κατώτερη του πρώτου μέρους αλλά τα adventure







στοιχεία δίνουν βαθμούς στο gameplay όπως και η αλληλεπίδραση με άλλα όντα στο παιχνίδι. Πρόκειται για ένα ακόμα platform, λίγο "μονολιθικό" χωρίς πολλά bonus και διαφοροποιήσεις της δράσης. Υπάρχει μια πορεία -όχι πάντα ευθεία- που πρέπει να ακολουθήσει ο ήρωας για να φτάσει μέχρι το τέλος. Πρόβλημα παραμένει ότι

μπορεί να προχωρήσετε πάρα πολύ σε ένα τμήμα του παιχνιδιού μόνο και μόνο για να διαπιστώσετε πως σας λείπει κάποιο αντικείμενο που έπρεπε να είχατε πάρει από αλλού. Το καλύτερο είναι ότι πολλές φορές δεν σας δίνεται η δυνατότητα να γυρίσετε πίσω.

**ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΑΣ ΕΔΩΣΕ Η PLOTLINE Ε.Π.Ε.**



Βελτιωμένο gameplay με adventure στοιχεία.

Φτωχός ήχος και ελλειψη της μυθικής εισαγωγής της Amiga.



PSYGNOSIS/E.A.  
1 ΠΑΙΚΤΗΣ  
Του Κ. Μάνου.

## ΓΕΝΙΚΑ

Τα γραφικά είναι χειρότερα από το πρώτο μέρος όπως και η τεχνική γενικά. Όμως είναι ευκολότερο και σε αφήνει να παίξεις πολλή ώρα. Δεν διακρίνεται για κάτι ιδιαίτερο αλλά δεν είναι άσχημο παιχνίδι.

## ΑΝΤΟΧΗ



Ενα ανανεωμένο gameplay σας κρατάει αρκετά μπροστά στην οθόνη σας. Κάπου στο USER είχαμε βάλει και την λύση του!

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Πεσμένο σε σχέση με το πρώτο μέρος αλλά τα κινούμενα sprites είναι καταπληκτικά.

## ΗΧΟΣ



Εμφεδάκια πρώτης, μουσικούλα δεύτερης και ένα μέτριο σύνολο. Μα καλά αυτά τα τέρατα δεν μουγκρίζουν;

## GAMEPLAY



Σαφώς βελτιωμένο. Πολλά αντικείμενα να χρησιμοποιήσετε και πολλά όντα να σας βοηθήσουν ή να βοηθήσετε



# 78



## 7th GUEST



**CD-I PHILIPS**  
Του Derek de la Fuente

### ΓΕΝΙΚΑ

Όπως θυμάστε από το τεστ του PC το παιχνίδι κυριαρχείται από puzzles. Ευτυχώς υπάρχει πάντα η δυνατότητα για save και... αναρωτιέμαι γιατί άργησαν τόσο να κυκλοφορήσουν τα δυνατά παιχνίδια για το CD-I.

### ΑΝΤΟΧΗ



Δύσκολοι γρίφοι και επιλογή save θα σας κρατήσουν αρκετά.

### ΓΡΑΦΙΚΑ



Με αρκετή θία και οπτικά εφέ είναι ένα παιχνίδι που πρέπει να έχετε στην συλλογή σας.

### ΗΧΟΣ



Μουσική και ανατριχιαστικά εφέ προσθέτουν στην ατμόσφαιρα.

### GAMEPLAY



Ένα παιχνίδι πρωτοποριακό που του λείπει το δάθος. Έχει ποικιλία πάντως.



# 87



Ομάμαι την πρώτη μου επαφή με το 7th Guest στο PC και πρέπει να ομολογήσω ότι ήμουν συνεπαρμένος από τα γραφικά του, την έξυπνη αλληλεπίδραση των χαρακτήρων και την σατανική ατμόσφαιρά του. Το πρόβλημα είναι ότι μετά από τα πρώτα 30 λεπτά η πρωτοτυπία του ξεφτούσε και απέμενε μια υπόθεση καλών γραφικών και ένα μέτριο gameplay. Ήταν μεγάλη η αγωνία μου όταν έπε-

χνίδι έχει παραμείνει κατα βάση ίδιο. Το ότι το παιχνίδι παίζει μόνο χρησιμοποιώντας το Digital Video Cartridge σε κάνει να αισθάνεσαι το παιχνίδι και να νοιώθεις ότι είσαι κομμάτι του. Αν και γίνεται μεγάλος λόγος ανέκαθεν για τα "κινηματογραφικά" στιγμιότυπα τις περισσότερες φορές χρησιμοποιούνται σαν συμπλήρωμα της παρουσίας των παιχνιδιών. Η μόνη ίσως φορά που αυτή η τεχνική προσφέρει κάτι παραπάνω είναι σε αυτή εδώ την έκδοση που σε



σε στα χέρια μου η έκδοση του CD-I αφού ήταν έν πανέξυπνο κομμάτι software αλλά δεν μπορούσε να σε κρατήσει για πολύ. Η CD-I έκδοση είναι απίστευτα τέλεια. Και αυτό δεν μπορώ να το εξηγήσω αφού το παι-

αίνει να πιστέψεις ότι είσαι ο κύριος πρωταγωνιστής και όχι ένας παθητικός παίκτης. Για τα υπόλοιπα ισχύουν όσα είχαμε γράψει στο review του PC.

Φανταστικά γραφικά, ατμόσφαιρα, μουσική.

Το gameplay μπορούσε να ήταν καλύτερο.



# World Cup USA 94

**Κ**αλά τρομερό δεν ήταν το Μουντιάλ; Το αντίθετο ακριβώς ήταν τα παιχνίδια που κυκλοφόρησαν γ'αυτό ιδίως στις κονσόλες. Το World Cup USA '94 είναι το επίσημο παιχνίδι ποδοσφαίρου της διοργάνωσης. Και όπως όλα τα επίσημα παιχνίδια που κερδίζουν από την διαφήμιση του κύριου γεγονότος έχουν μερικά κοινά, σταθερά στοιχεία όπως: Έχουν μια μεγάλη εταιρία πίσω τους στην συγκεκριμένη περίπτωση την US GOLD. Έχουν επίσης καλά γραφικά και παρουσίαση και στην συγκεκριμένη περίπτωση λόγω αθλητικού γεγονότος την original μασκώτ. Τέλος παρά τις πολ-

λές επιλογές το gameplay είναι για γέλια. Και αυτό διότι οι τερματοφύλακες είναι πολύ καλοί στα περισσότερα σουτ αλλά εντελώς απαράδεκτοι από ορισμένες θέσεις. Περιλαμβάνει ακόμα το μεγάλο μειονέκτημα όλων των ποδοσφαιρών εκτός Kick Off 2 να μην μπορείς να πάρεις την μπάλλα από τα πόδια του υπολογιστή με τίποτα ή μόνο με φάουλ που σου στοιχίζει σχεδόν πάντα μια κάρτα και όχι τόσο σπάνια την κόκκινη. Φυσικά το πρόγραμμα έχει πάρα πολλές επιλογές και μπορείτε να ρυθμίσετε την συμπεριφορά διαιτητών και ομάδων. Γιατί το gameplay έχει και τα καλά του: Διαλέγετε όποια ομάδα θέλετε



από αυτές που πραγματικά πήραν μέρος στο Μουντιάλ με την αντίστοιχη δυναμικότητά τους, αν και μπορείτε να διαλέξετε να υπάρχει ή όχι ισοδυναμία ανάμεσά τους. Το διπλό επίσης είναι μια όαση gameplay όπου όμως η αδυναμία "κλοπής" της μπάλλας παραμένει πρόβλημα.  
ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELE CLUB.

Το να παίζεις με τον υπολογιστή μόνος και να μην μπορείς να κλέψεις την μπάλλα από τον αντίπαλο.

Το διπλό, τα πολλά μενού, τα γραφικά.



## ΓΕΝΙΚΑ

Μην απελπίζεστε, αυτή τη βαθμολογία παίρνουν τα περισσότερα ποδοσφαιράκια σε κονσόλες. Αν δεν σας ενδιαφέρει το gameplay απέναντι στον υπολογιστή και θέλετε να παζετε διπλό, αποκτήστε το.

## ΑΝΤΟΧΗ

Αν το αγοράσετε για να παίζετε μόνοι σας κάνετε λάθος. Για διπλό καλό είναι να βρίσκεται στο ράφι.

## ΓΡΑΦΙΚΑ

Τυπική μεταKickoffική περίπτωση. 3000 frames animation αλλά το Mega Drive μπορούσε καλύτερα.

## ΗΧΟΣ

Σφουρίγματα του διαιτητή και μέτρια μουσική. Και αυτό το κοινό ρε παιδάκι μου...

## GAMEPLAY

Το διπλό ξελασπώνει όλα τα αθλητικά παιχνίδια. Αυτή είναι η περίπτωση μας.





# DONKEY KONG

**Ξέρω, ξέρω,** πάθατε την πλάκα σας. Τι Gameboy θα μου πείτε, με έγχρωμα screen shots; Κι όμως φίλοι μου είναι αλήθεια! Μπροστά σας έχετε το πρώτο review από το πρώτο έγχρωμο Gameboy που ήρθε στην Ελλάδα!!!

Εντάξει τέρμα η πλάκα... Δεν είναι το πρώτο έγχρωμο Gameboy, αλλά το νέο καταπληκτικό περιφερειακό Super Gameboy της Nintendo που σας επιτρέπει να παίζετε τα παιχνίδια του μικρού σας Gameboy στο Super Nes. Και το δεύτερο εκπληκτικό: Πολλά παιχνίδια, ιδίως από τα νεότερα, υποστηρίζουν χρώμα! Να είναι όλα αυτά προάγγελος του αναμενόμενου εδώ και πολύ καιρό έγχρωμου Gameboy; Ιδωμεν... Αναλυτικό review στο επόμενο τεύχος.

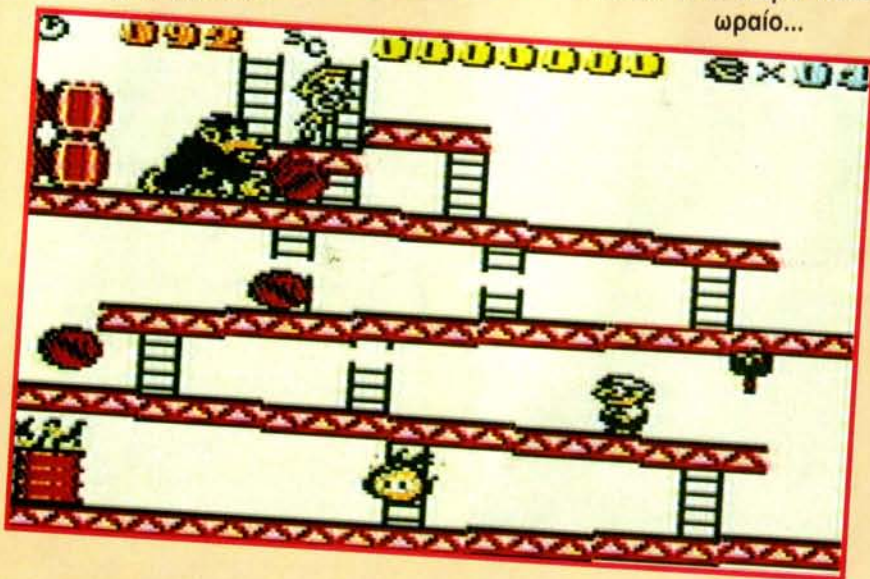
Ας πούμε όμως και δύο λόγια για το παιχνίδι. Μου θύμισε τα νιάτα μου (θρυλικό Donkey Kong...). Τότε που κάναμε κοπάνες απ'το σχολείο και τρέχαμε στα ηλεκτρονικά για να παίξουμε.

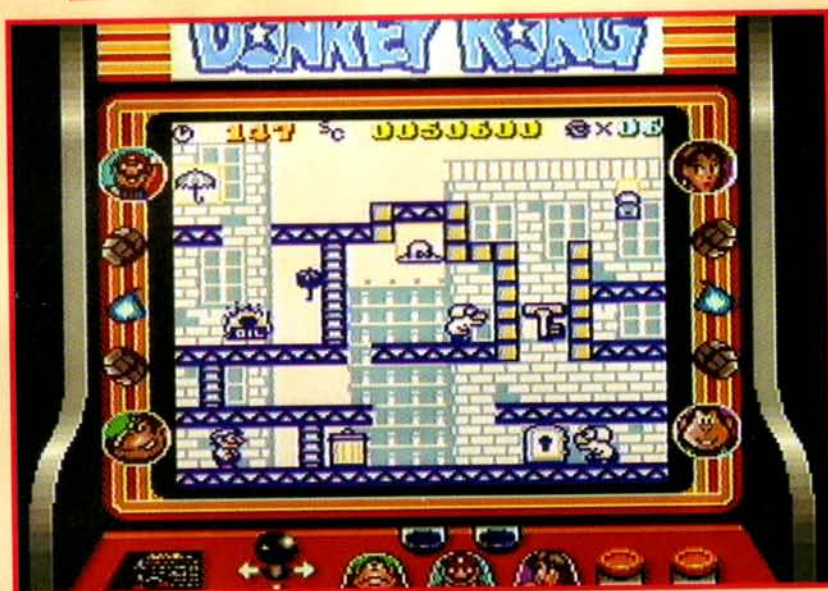
Οι τέσσερις πρώτες πίστες είναι ακριβώς αυτές του coin up. Το παι-

χνίδι όμως δεν έχει μόνο αυτές. Περιλαμβάνονται και οι πίστες του δεύτερου Donkey Kong των ηλεκτρονικών, καθώς και πάρα πολλές νέες. Επιπλέον ο ήρωας (πάλι ο

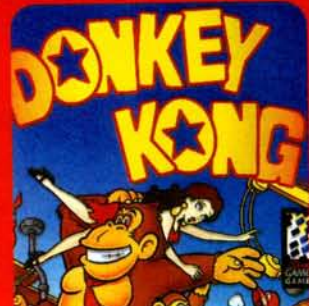
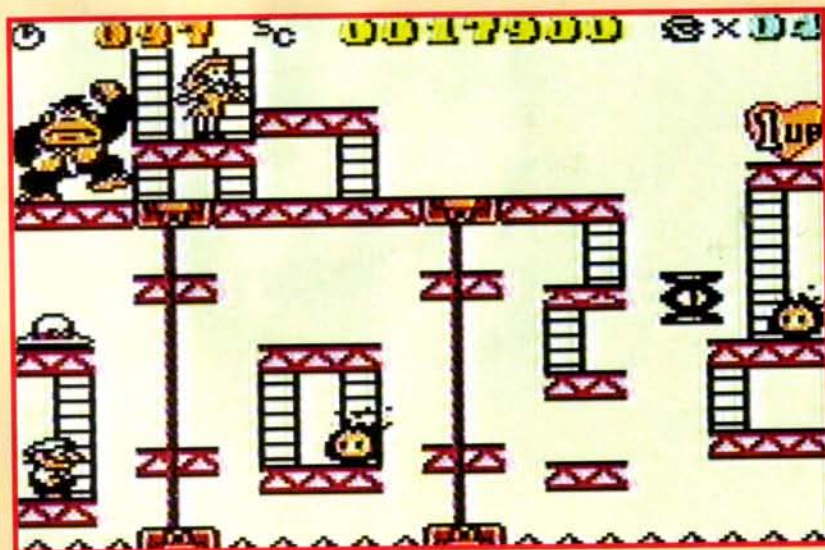


Mario είναι) έχει μια σειρά καινούργιων κινήσεων όπως περιστροφή σε σκοινί, τούμπες, κλωτσιές καθώς και σήκωμα και ρίξιμο αντικειμένων - όπως βαρέλια - στα κεφάλια των αντιπάλων του. Πάρα πολύ ωραίο...





Να πως φαίνεται ολόκληρη η οθόνη στο Super Nes.



NINTENDO  
1 ΠΑΙΚΤΗΣ  
του Γ. Φαρμάκη

## ΓΕΝΙΚΑ

Συναισθηματικοί και μόνο λόγοι με κάνουν να μην το κρίνω αντικειμενικά. Μέσα στα καλύτερα platform μαζί με τη σειρά Marioland.

## ΑΝΤΟΧΗ



Περιέχει τα δύο coin op και ένα σωρό άλλες πίστρες, τί παραπάνω να ζητήσει κανείς;

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Είτε με χρώμα είτε χωρίς είναι άψογα.

## ΗΧΟΣ



Το Gameboy κάνει ότι μπορεί.

## GAMEPLAY



Μπορείτε να μάθετε τον χειρισμό σε ελάχιστο χρόνο.



# 96



# SUPER SIDEKICKS 2

**T**ο Super Sidekicks ήταν το δεύτερο καλύτερο ποδόσφαιρο που έπαιξα ποτέ (το πρώτο είναι βέβαια το Kick Off 2 στην Amiga). Το Super Sidekicks 2 με τον υπότιτλο The World Championship του πήρε αυτή τη δεύτερη θέση με τα καλύτερα γραφικά του, το τελειότερο animation και την δυνατότητα να πάρετε τις ομάδες που συμμετείχαν στο Mundial. Αυτό σημαίνει ότι υπάρχει και Ελλάδα! Απίστευτο κι όμως αληθινό ο κόσμος των video games αρχίζει να μας

υπολογίζει! Κάθε ομάδα έχει τις δικές της ικανότητες σε σουτ, ταχύτητα, τεχνική, άμυνα και επίθεση. Η Βραζιλία και η Γερμανία φυσικά είναι οι πλέον ευνοημένες από τους κατασκευαστές. Το παιχνίδι μέχρι να φτάσετε στον αγώνα περνάει διάφορα στάδια.

#### ΕΠΙΛΟΓΗ ΗΠΕΙΡΟΥ

Όπως είπαμε μπορούν να παίξουν οι 32 ομάδες του Mundial συν 16 ακόμα που δεν κατάφεραν να

φτάσουν μέχρι εκεί αλλά θεωρούνται παραδοσιακά ποδοσφαιρικές. Έτσι υπάρχει η Αγγλία, η Γαλλία κλπ.



#### ΕΠΙΛΟΓΗ ΟΜΑΔΑΣ

Αφού επιλέξετε την ήπειρό σας -Αφρική, Ευρώπη Α και Β, Ασία, Αυστραλία, Αμερική- βρίσκεστε σε γκρουπ των 6 ομάδων. Έχετε μερικά δευτερόλεπτα να επιλέξετε πριν ο υπολογιστής δαλέξει για σας!

#### ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΟΜΑΔΑΣ

Μια ειδική οθόνη για κάθε ομάδα σας δείχνει τα πέντε χαρακτηριστικά της. Πάντως κάθε μία από αυτές στηρίζεται σε κάποιο ιδιαίτερο χαρακτηριστικό. Η Ονδούρα για παράδειγμα στηρίζεται στα σουτ, η Κορέα έχει τέλεια αντοχή και αν θέλε-





## HOW TO PLAY ATTACK

**A**

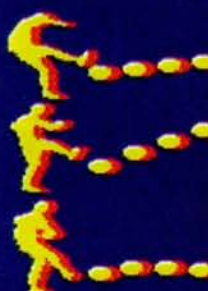
SHOOT  
LOW PASS

**B**

HIGH PASS

**C**

SHORT KICK



### OPTIONS

Τα γνωστά, καθορίζετε το επίπεδο δυσκολίας ανάμεσα σε τέσσερα, ο χρόνος που διαρκεί το κάθε ημίχρονο από 30 δευτερόλεπτα μέχρι 8 λεπτά. Αν τώρα δεν σας αρέσει και η Αγγλική γλώσσα μπορείτε να το αλλάξετε σε Ιαπωνικά ή Ισπανικά.

### CONTINUE?

Όταν χάσετε ένα παιχνίδι δεν χρειάζεται να παραιτηθείτε από προπονητής. Αρκεί να επιλέξετε μια από τις δύο δυνατότητες που σας προσφέρει το πρό-

τε να ξέρετε για την Ελλάδα ...κολλάει πάνω στην μπάλλα - στην φαντασία θέβαια των προγραμματιστών.

### TEAM POWER-UP

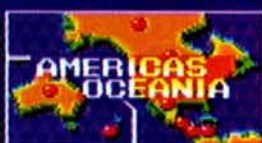
Μια δυνατότητα για να κάνετε το παιχνίδι μοναδικό. Έχετε 7 διαφορετικά power-ups για μέρη και το σύνολο της ομάδας, όπου μπορείτε να κάνετε καλύτερη την επίθεση ή την άμυνα, ή τον τερματοφύλακα κλπ.

### ΔΙΠΛΟ

Η μεγαλύτερη ευχαρίστηση από ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου είναι να παίξουν δύο παίκτες ταυτόχρονα. Μιλάμε για το ατελείωτο γέλιο. Αρκεί να συνδέσετε το δεύτερο joystick οποιαδήποτε στιγμή και να πάρετε μια ομάδα ακόμα.

## AREA MENU

TIME 07



γραμμα: ή να παίξετε με τον ίδιο αντίπαλο ή άλλον. Πιο ενδιαφέρον είναι όταν έρθετε ισπαναλία. Τότε ή επαναλαμβάνεται ο αγώνας ή πάτε στα εντυπωσιακά πέναλτυ ή παίξετε έναν αγώνα όπου όποιος βάλει το πρώτο γκολ θα κερδίσει.

### ΠΕΝΑΛΤΥ

Τα πέναλτυ είναι μια από τις θεαματικότερες στιγμές του παιχνιδιού. Βρίσκεστε αντιμέτωποι με τον τερματοφύλακα όταν επιτίθεστε και η μπάλλα πηγαίνει ακριβώς εκεί που την κατευθύνετε με το joystick και δεν



# NEO GEO REVIEW



υπάρχει καμία περίπτωση να την στείλετε άουτ. Όταν είσατε ο τερματοφύλακας το μόνο που μπορείτε να κάνετε είναι να πηδήξετε προς κάποια κατεύθυνση.

Όταν παίζετε με τον υπολογιστή η καλύτερη τακτική είναι να κά-

ταστε ακίνητος στο κέντρο. Υπάρχουν πολλές πιθανότητες το ένα από τα 5 σουτ του να είναι στο κέντρο.

Αυτό το σύστημα χειρισμού των πέναλτυ ισχύει τόσο στην κανονική διάρκεια του παιχνιδιού όπου όμως τα πέναλτυ δίνονται

πολύ δύσκολα όσο και στην διαδικασία μετά την ισοπαλία.

## ΒΑΣΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Σε κάθε πλήκτρο εμφανίζονται περισσότερες της μίας λειτουργίες κι αυτό θεωρητικά δυσκολεύει τον παίκτη. Πρακτικά όμως όλα έρχονται ομαλά και φυσικά στον παίκτη. Έτσι με το πλήκτρο A κάνετε το σουτ όταν εμφανιστεί στην οθόνη η λέξη SHOOT ή χαμηλή πάσα στον συμπαίκτη σας.

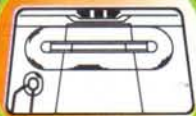
Στην άμυνα το ίδιο πλήκτρο είναι το τάκλιν. Το πλήκτρο B είναι η μακρινή-ψηλή πάσα ή να κάνετε τζαρτζάρισμα πάνω στον αντίπαλο όταν έχει την μπάλλα αλλά αυτός ο τρόπος συχνά καταλήγει σε φάουλ. Το τελευταίο πλήκτρο C χρησιμεύει στην κοντινή πάσα και στον έλεγχο του τερματοφύλακα σε πρώτο πρόσωπο πράγμα που κάνει το παιχνίδι υπερ-θεαματικό. Στο manual αναφέρονται καθαρά οι κινήσεις για όσους θέλουν περισσότερες πληροφορίες.

## ΔΙΑΙΤΗΣΙΑ

Ο διαιτητής είναι συνήθως αντικειμενικός. Αδικεί τις ομάδες







στα φάουλ εκτός από τα καταφανέστατα. Και αυτό σημαίνει ότι υπάρχουν ομάδες που σας κάνουν λαβές του κατς και σας χτυπούν πολύ θρώμικα.

Σ'αυτούς υπάρχει και κάρτα και όχι σπάνια η κόκκινη. Σαν μέρος του παιχνιδιού ο διατητής μπορεί να χτυπηθεί από παίκτες και μπάλες με ευτράπελα αποτελέσματα.



Διπλό, έριξα 5 γκολ στην Αργεντινή, έχει όλες τις ομάδες του Mundial, μερικές φορές σας δγάζει "φάτσα" με το τέρμα. Φανταστική κίνηση.

Μερικές θεαματικές φάσεις μπροστά από το τέρμα του πρώτου Sidekicks δεν επαναλαμβάνονται εδώ. Παίζοντας με τον υπολογιστή δαριέσαι γρήγορα.

## OFF

22 START

### SUPER SIDEKICKS 2

SNK  
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ  
Του Κ.Μάνου

## ΓΕΝΙΚΑ

Τέλειο για διπλό αλλά σχετική απογοήτευση όταν παίζεις με τι υπολογιστή. Μετά από μερικές μέρες θα αναζητάτε συμπαίκτες. Τέλειο από κάθε άλλη άποψη στο διπλό, στα γραφικά και τον ήχο.

## ΑΝΤΟΧΗ



Εδώ μας τα χάλασε λίγο. Στο διπλό θα παίξετε για πάντα αλλά μόνι με τον υπολογιστή δεν θα αντέξετε βδομάδα.

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Η κίνηση εντυπωσιάζει περισσότερο από όλα καθώς και η αυτόματη αλλαγή οπτικής σε πρώτο πρόσωπο μπροστά στο τέρμα.

## ΗΧΟΣ



Υπάρχει ψηφιοποιημένη ομιλία και φανταστική μουσική. Τα εφέ μέσα στο παιχνίδι είναι πειστικά.

## GAMEPLAY



Φοβερό και εθιστικό περισσότερο απ'όσο περμένετε με την ύπαρξη όλων αυτών των διαφορετικών ομάδων



# 95



# STAR WARS

**T**ο έργο των έργων σε μια μεγαλοπρεπή εμφάνιση στο Super NES. Φυσικά και δεν είναι το νεότερο παιχνίδι που κυκλοφόρησε αλλά είναι ακόμα από τα καλύτερα του μηχανήματος. Η ιστορία είναι η κλασική: ο ήρωας Skywalker πρέπει να νικήσει την αυτοκρατορία και να καταστρέψει το άστρο του θανάτου στο τέλος. Αν τώρα ο Luke σας φαίνεται πολύ "γλυκούλης" μπορείτε να πάρετε τον πιο ηρωικό Han Solo ή τον πιο τριχωτό από όλους Tsewbaka. Υπάρχουν 14 επίπεδα που περιλαμβάνουν τα κυριότερα σημεία του πρώτου μέρους αλλά και τελικούς κακούς που δεν τους είδατε ποτέ αλλά απλώς τους ακούσατε στις ταινίες (όπως το πρώτο τέρας, ο Sarlaac). Ανάμεσα στα επίπεδα υπάρχουν ψηφιοποιημένα κομμάτια από την ταινία που προσθέτουν στην ατμόσφαιρα αλλά και στην γραφική ποιότητα. Μια λεπτομέρεια που δεν ξέρετε για την Nintendo όταν παίρνει παιχνίδια άλλων εταιριών για το μηχανήμά της: λοιπόν αυτό το παιχνίδι της JVC πήρε από την Nintendo 35 στο 36 που είναι



και η ανώτατη βαθμολογία που δίνει σε παιχνίδια. Φαίνεται όμως ότι δεν το έπαιξαν πολλές μέρες για να δουν πόσο δύσκολο είναι.

## ΟΠΛΙΣΜΟΣ

Από τα πρώτα στοιχεία που εντυπωσιάζουν στο Star Wars την ταινία είναι ο οπλισμός. Πολλά όπλα χειρός υπάρχουν και εδώ και τα περισσότερα είναι πιστόλια. Υπάρχουν όμως και τα φωτόσπαθα που μπορούν όμως να τα πάρουν μόνο οι Jedi ή αυτοί που θα γίνουν ιππότες κάποια





από τα καλύτερα επίπεδα τυ παιχνιδιού. Το δεύτερο επίπεδο για παράδειγμα, μια καταδίωξη με τους Jawa με το υπερυψωμένο σκάφος σας. Η κίνηση είναι φανταστική και το ίδιο πράγμα επαναλαμβάνεται σε άλλα επίπεδα με σπουδαιότερο το προτελευταίο που είναι η μάχη με το X-Wing πάνω από το Αστρο του Θανάτου.

## ΗΧΟΣ

Το εντυπωσιακότερο στοιχείο του παιχνιδιού πέρα από αυτά που έχου-

μέρα. Στο συγκριμμένο παιχνίδι μόνο ο Luke έχει αυτή την δυνατότητα και μάλιστα όχι από το πρώτο επίπεδο. Κατά την διαδρομή σας θα πάρετε πολλά power ups και το απλό πιστολάκι σας θα γίνει ένα θανάσιμο όπλο. Κρίμα που όταν χάνετε μια ζωή χάνετε αυτόματα και όλες του τις power-up δυνάμεις.

## MODE 7

Αν είναι κάτι που ξεχωρίζει στο παιχνίδι είναι η εκπληκτική χρήση της hardware τεχνικής του Mode 7 για τα backgrounds με αποτέλεσμα να δημιουργούνται θαυμάσια τοπία πάνω στα οποία εξελίσσονται μερικά



με πει μέχρι στιγμής είναι η μουσική και γενικότερα ο ήχος. Η αρχική μουσική που θυμίζει αρκετά την συμφωνική εκτέλεση θα σας κόψει την ανάσα και θα δείξει τις ηχητικές δυνατότητες του μηχανήματός σας. Ακόμα κατά την διάρκεια του παιχνιδιού θα ακουστεί και η γνώριμη φωνή που θα σας προτρέψει "Use the Force" και στο τέλος αν χάσετε θα ακουστεί η μεταλλική ανάσα του Vader.

## SUPER TIP

Στην κεντρική οθόνη των τίτλων δώστε:

A,A,A,X,B,B,B,Y,X,X,X,A,Y,Y,Y,Y,B.



# SUPER NES REVIEW





Αν το κάνετε σωστά θα ακουστεί η φωνή ενός Jawa. Πατώντας το Start στο πρώτο joyrad θα εμφανιστεί ένα μενού όπου μπορείτε να διαλέξετε τον ήρωά σας.

Αν πατήσετε τα πλήκτρα L-R ταυτόχρονα στο δεύτερο joyrad θα θγείτε σε ένα debug μενού απ'όπου μπορείτε να αλλάξετε τα πάντα!



Φανταστικά χρώματα, χρήση Mode 7, μοναδική μουσική, 3 χαρακτήρες.

Δύσκολο, έλλειψη password, έλλειψη διπλού.



JVC

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Θοδωρή Γκουργκούνη

## ΓΕΝΙΚΑ

Κάποτε του άξιζε μεγαλύτερη βαθμολογία αλλά το έχω αγοράσει εδώ και ένα χρόνο. Χωρίς κόλπο είναι πανδύσκολο από το τρίτο επίπεδο και μετά και αυτό μειώνει την αντοχή του υπερβολικά.

## ΑΝΤΟΧΗ



Η λεπτομέρεια και τα χρώματα είναι αυτό που κάνουν το παιχνίδι να ξεχωρίζει. Και τα μεγάλα sprites.

## ΓΡΑΦΙΚΑ



Η λεπτομέρεια και τα χρώματα είναι αυτό που κάνουν το παιχνίδι να ξεχωρίζει. Και τα μεγάλα sprites.

## ΗΧΟΣ



Ολόκληρο το μουσικό θέμα που κέρδισε τα πολλά όσκαρ ακούγεται μέσα από τις PCM δυνατότητες του μηχανήματος.

## GAMEPLAY



Τρεις χαρακτήρες προσθέτουν βάθος στο παιχνίδι αλλά η δυσκολία είναι μεγάλη.



85



S.O.S

# MORTAL KOMBAT

ΟΙ ΚΩΔΙΚΟΙ για MEGA DRIVE και GAME GEAR

**T**ο πιο αιματηρό παιχνίδι του είδους ίσως το κρατάτε αυτή τη στιγμή στα χέρια σας. Εμείς έχουμε τους κωδικούς για να το κάνουν ακόμα καλύτερο.

## MEGA DRIVE CODES

### BLOOD

Το μηχανήμα της SEGA ξεκινάει χωρίς αίματα και τελικές κινήσεις που θα

αναγκάσουν την μάνα σας να σας αποκληρώσει και τον πατέρα σας αν είναι παπάς να σας αφορήσει. Μπορείτε όμως να δείτε γιατί το παιχνίδι λογοκρίθηκε στην Γερμανία δίνοντας τις εξής κινήσεις στην Code of Honor οθόνη που εμφανίζεται αν αφήσετε ήσυχο για λίγο το παιχνίδι στην αρχή:  
A, B, A, C, A, B, B.

### SECRET CODE

Το Mega Drive έχει και άλλες εκπλήξεις. Μόλις εμφανιστεί η οθόνη Game Start/Options πατήστε D, U, L, L, A, R, D. Η οθόνη θα αλλάξει και θα βγει μια άλλη επιλογή που θα γράφει "Cheat Enabled" κάτω από την λέξη Options. Επιλέξτε την και θα βρεθείτε σε μια νέα οθόνη επιλογών όπου επιλέγετε:

### Fighter 1 and 2

Με αυτή την επιλογή διαλέγετε έναν από τους 7 ήρωες για να παίξετε.

Plan base-Random,

### One, two, Three, Four

Εδώ αλλάζετε την στρατηγική επίθεσης και άμυνας του υπολογιστή!

### Chop-chop

Διαλέγετε έναν από τους 5 διαφορετικούς bonus γύρους (ξύλο, πέτρα, ατσάλι, ρουμπίνι, διαμάντι).

### 1Play and 2Play Chop

Καθορίζει πόσο συχνά θα καλείστε να αποδείξετε την δύναμή σας στα bonus παιχνίδια. Το X0 σημαίνει καμμία προσπάθεια ενώ το X1 μετά από κάθε μάχη, και ούτω καθ'εξής.

### Demo

Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να δείτε τις βιογραφίες και τις τελικές ιστορίες των ηρώων. Αρκεί να πατήσετε τα A, B ή C για να τα δείτε. Στην επιλογή αυτή υπάρχουν πολλά ακόμα πράγματα να ψάξετε.

### FLAGO

Αυτή η επιλογή "σακατεύει" τον παίκτη 2. Δηλαδή χρειάζεται μό-





νο ένα χτύπημα από τον παίκτη 1 για να νικηθεί! Η εξαίρεση είναι ο Goro αλλά όχι για πολύ!

#### FLAG1

Ο παίκτης 1 παθαίνει ότι ο 2 προηγουμένως.

#### FLAG3

Αφού ενεργοποιήσετε αυτό το flag μπορείτε να διαλέξετε όποια πίστα θέλετε για να παίξετε. Αν επιλέξετε το PIT για να αγωνιστείτε για πρώτη φορά και θα έχετε αντίπαλο τον Reptile.

#### FLAG4

Αν ενεργοποιήσετε το flag αυτό θα παίρνετε το μήνυμα του Reptile πριν από κάθε αγώνα. ταυτόχρονα στον δεύτερο και τρίτο αγώνα ο αντίπαλός σας είναι ανάπηρος!

#### FLAG5

Απειρα continues.

#### FLAG6

Ενεργοποιώντας το ο υπολογιστής θα κάνει πάντα την fatalitie του.



#### FLAG7

Στην courtyard θα σας πολεμήσουν πολύ ισχυροί αντίπαλοι.

#### BLOOD

Ενεργοποιεί το αίμα χωρίς να χρειάζεται να βάλετε προηγουμένως το ειδικό κόλπο που σας δώσαμε.

#### CHEAT

Ενεργοποιεί το cheat mode.

#### 1ST MAP

Διαλέγετε τον χώρο όπου θα παίξετε. Αν διαλέξετε PIT πάλι θα παίξετε εναντίον του Reptile.

### GAME GEAR CODE

Θέλετε αίματα στο φορητό σας μηχάνημα; Και βέβαια θέλετε αν κρίνουμε από τα γράμματα και τα τηλεφωνήματά σας. Ορίστε λοιπόν ο κωδικός που σας υποσχεθήκαμε:

Όταν η τρίτη από τις "code of honor" οθόνες εμφανιστεί -είναι αυτή που μιλάει για τους μυστικούς κωδικούς- πατήστε: 2, 1, 2, D, U. Αν το κάνετε σωστά θα εμφανιστούν στην οθόνη τα γράμματα "Now entering Kombat".





## SUPER NES

### ACTRAISER

Για επιπλέον ζωή, στην Kasandora όταν εμφανιστεί η πυραμίδα προκαλέστε σεισμό και θα εμφανιστεί μια επιπλέον ζωή.

### ALIEN 3

Για να μπείτε στο cheat mode, στον controller 2 πιέστε A, B, Y και X. Στον controller 1, τα κουμπιά A, B και X θα ενεργοποιήσουν διαφορετικά cheats. Επιπλέον, οι κωδικοί για τα επίπεδα είναι:

Επίπεδο 2:	QUESTION
Επίπεδο 3:	MASTERED
Επίπεδο 4:	MOTORWAY
Επίπεδο 5:	CABINETS
Επίπεδο 6:	SQUIRREL
Τέλος:	OVERGAME.

### ALIENS VS PREDATOR

Κατά τη διάρκεια της εισαγωγής, περιμένετε μέχρι το κορίτσι να μετατραπεί σε πέτρα και μετά πατήστε start.

Τώρα πατήστε και κρατήστε το L, μετά το Right, μετά το X και μετά πατήστε start. Θα εμφανιστεί η οθόνη των κρυφών επιλογών.

Για να έχετε τη δυνατότητα επιλογής επιπέδου επιλέξτε τα configurations και μπειτε στο μενού επιλογών.

Πατήστε και κρατήστε το κουμπί Left, το κουμπί Right, το X και το A στον controller 2, μετά πατήστε start στον controller 1.

### ARCANA

Επιλογή επιπέδου:

Στην οθόνη των τίτλων πατήστε:

Down, Select, Select, X, Y, Select, Select, το κουμπί Left, το κουμπί Right, Select, Select, Left, Right, Up.

Τώρα πατήστε τα ακόλουθα κουμπιά για να επιλέξετε οποίο επίπεδο θέλετε:

Chapter 2: Πατήστε A  
 Chapter 3: Πατήστε B  
 Chapter 4: Πατήστε X  
 Chapter 5: Πατήστε Y.

### AXELAY

Για να επιλέξετε επίπεδο, όταν εμφανιστεί το σήμα start, πατήστε Up και Down επανειλημμένα.

Αν τώρα θέλετε να έχετε άπειρες ζωές, παγώστε το παιχνίδι, ξεπαγώστε το και μετά παγώστε το πάλι. Πατήστε Select, Up, Down, Left, Right, Y, B, A, X. Τώρα ξεπαγώστε το παιχνίδι και αν το κόλπο έχει λειτουργήσει θα γράφει "Mutek" εκεί που πρέπει να είναι οι ζωές.



### BEST OF THE BEST

Για ένα σκορ 99-99-99, γράψτε τον κωδικό: RHT255SZ7G.

### THE BLUES BROTHERS

Μαζέψτε τις 11 επιπλέον ζωές στο Denver concert και μετά σκοτωθείτε.

Επαναλάβετε τη διαδικασία μέχρι να επιτύχετε 99 ζωές.

### BUBSY

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι οι εξής:

Επίπεδο 1:	JSSCTS
Επίπεδο 2:	CKBGMM
Επίπεδο 3:	SCTWMN
Επίπεδο 4:	MKBRLN
Επίπεδο 5:	LBLNRD
Επίπεδο 6:	JMDKRR
Επίπεδο 7:	STGRTN
Επίπεδο 8:	SBBSHC
Επίπεδο 9:	DBKRRB
Επίπεδο 10:	MSFCTS
Επίπεδο 11:	KMGRBS
Επίπεδο 12:	SLJMBG
Επίπεδο 13:	TGRTVN
Επίπεδο 14:	CCLDSL
Επίπεδο 15:	BTCLMB
Επίπεδο 16:	STCJDH

### COOL SPOT

Για να δείτε το τέλος, στην οθόνη των τίτλων πατήστε τα ακόλουθα κουμπιά στον controller 1: L, Left, R, Right, Up, X, Down, B.

### DEATH VALLEY RALLY

Για να ξεκινήσετε με 75 ζωές, στην οθόνη των τίτλων πατήστε: Left, Select, Right, Y και Start ταυτόχρονα. Όταν εμφανιστεί το "Zippety Splat", πατήστε το X.

## SUPER NES Game Genie Codes

### Clay Fighter

11 FDF7-E5CE	Ξεκίνημα με 1/6 health— πρώτο γύρο
12 4DF7-E5CE	Ξεκίνημα με 1/3 health— πρώτο γύρο
13 7DF7-E5CE	Ξεκίνημα με 1/2 health— πρώτο γύρο
14 0DF7-E5CE	Ξεκίνημα με 2/3 health— πρώτο γύρο
15 9DF7-E5CE	Ξεκίνημα με 5/6 health— πρώτο γύρο
16 FD4A-E01C	Ξεκίνημα με 1/6 health— δεύτερο και μετέπειτα γύρους
17 4D4A-E01C	Ξεκίνημα με 1/3 health— δεύτερο και μετέπειτα γύρους
18 7D4A-E01C	Ξεκίνημα με 1/2 health— δεύτερο και μετέπειτα γύρους
19 0D4A-E01C	Ξεκίνημα με 5/6 health— δεύτερο και μετέπειτα γύρους
20 9D4A-E01C	Ξεκίνημα με 5/6 health— δεύτερο και μετέπειτα γύρους

### Disney's Aladdin

1 DF64-1DD0	Ξεκίνημα με 1 ζωή
2 D964-1DD0	Ξεκίνημα με 5 ζωές
3 F064-1DD0	Ξεκίνημα με 20 ζωές
4 C221-4FA5	Ατελείωτες ζωές
5 DFB8-3F07	Ξεκίνημα με 1 continue
6 D9B8-3F07	Ξεκίνημα με 5 continues
7 DCB8-3F07	Ξεκίνημα με 9 continues
8 C283-37DD	Ατελείωτες continues
9 D464-14A0	Ξεκίνημα με 2 health
10 D964-14A0	Ξεκίνημα με 5 health





- 11 D564-14A0 Ξεκίνημα με 7 health  
 24 D967-1F60 Ξεκίνημα με 5 μήλα  
 25 4D67-1F60 Ξεκίνημα με 20 μήλα  
 26 3CA9-C4A5 Ατελείωτα μήλα

### Jurassic Park

- 1 DF2E-3DD9 Ξεκίνημα με 2 ζωές  
 2 D72E-3DD9 Ξεκίνημα με 4 ζωές  
 3 C26A-4700 Ατελείωτες ζωές  
 14 C2B8-C4D0 Ατελείωτα continues με 4 ζωές

### Madden NFL '94

- 1 DDAA-5D0F  
 Τα touchdowns αξίζουν 0 points  
 2 D7AA-5D0F  
 Τα touchdowns αξίζουν 3 points  
 3 D9AA-5D0F  
 Τα touchdowns αξίζουν 5 points  
 4 DBAA-5D0F  
 Τα touchdowns αξίζουν 9 points  
 5 DDAE-ED0F  
 Εξτρα points αξίζουν 0 points  
 6 D7AE-ED0F  
 Εξτρα points αξίζουν 3 points  
 7 D9AE-ED0F  
 Εξτρα points αξίζουν 5 points  
 8 D5AE-ED0F  
 Εξτρα points αξίζουν 7 points  
 20 D483-AD84 Ξεκίνημα με 1 continue  
 21 D183-AD84 Ξεκίνημα με 5 continues  
 22 DC83-AD84 Ξεκίνημα με 9 continues  
 23 C2E7-4572 Ατελείωτα continues

### Tecmo Super Bowl

- 1 DD66-14AC Player 1  
 Τα touchdowns αξίζουν 0 points  
 2 D766-14AC Player 1  
 Τα touchdowns αξίζουν 3 points  
 3 D966-14AC Player 1  
 Τα touchdowns αξίζουν 5 points  
 4 D666-14AC Player 1  
 Τα touchdowns αξίζουν 8 points  
 5 DD61-34DC Player 1  
 Εξτρα points αξίζουν 0 points  
 6 D761-34DC Player 1  
 Εξτρα points αξίζουν 3 points  
 7 D961-34DC Player 1  
 Εξτρα points αξίζουν 5 points  
 8 DB61-34DC Player 1  
 Εξτρα points αξίζουν 9 points  
 9 DD63-37AB Player 1 field goals  
 αξίζουν 0 points  
 10 DF63-37AB Player 1 field goals  
 αξίζουν 1 points  
 11 D963-37AB Player 1 field goals  
 αξίζουν 5 points  
 12 DB63-37AB Player 1 field goals  
 αξίζουν 9 points  
 21 DDB5-34AB Player 2 Εξτρα points  
 αξίζουν 0 points  
 22 D7B5-34AB Player 2 Εξτρα points  
 αξίζουν 3 points  
 23 D9B5-34AB Player 2 Εξτρα points  
 αξίζουν 5 points

- 24 DDB5-34AB Player 2 Εξτρα points  
 αξίζουν 9 points  
 25 DDBD-4DDB Player 2 field goals  
 αξίζουν 0 points  
 26 DFBD-4DDB Player 2 field goals  
 αξίζουν 1 points  
 27 D9BD-4DDB Player 2 field goals  
 αξίζουν 5 points  
 28 DDBD-4DDB Player 2 field goals  
 αξίζουν 9 points  
 29 DD67-17DC Player 2 safeties  
 αξίζουν 0 points  
 30 DF67-17DC Player 2 safeties  
 αξίζουν 1 points  
 31 D967-17DC Player 2 safeties  
 αξίζουν 5 points  
 32 DB67-17DC Player 2 safeties  
 αξίζουν 9 points

### Teenage Mutant Ninja Turtles Tournament Fighters

- 11 D4B1-CF60 Ξεκίνημα με 1 continue  
 12 D0B1-CF60 Ξεκίνημα με 3 continues  
 13 D1B1-CF60 Ξεκίνημα με 5 continues  
 14 D6B1-CF60 Ξεκίνημα με 7 continues

### TOTAL CARNAGE

- 1 DFC3-44D2 Ξεκίνημα με 2 ζωές  
 2 DBC3-44D2 Ξεκίνημα με 10 ζωές  
 7 C932-341E Ατελείωτες ζωές

## NES

### CAPTAIN PLANET

Χρησιμοποιήστε τους παρακάτω κωδικούς για να πάτε σε όποιο επίπεδο θέλετε:

- Επίπεδο 1-2: 763754  
 Επίπεδο 2-1: 955783  
 Επίπεδο 2-2: 637511  
 Επίπεδο 3-1: 148574  
 Επίπεδο 3-2: 786565  
 Επίπεδο 4-1: 920272  
 Επίπεδο 4-2: 799274  
 Επίπεδο 5-1: 344551.

### DIRTY HARRY

Στην οθόνη των κωδικών γράψτε: CLYDE.

Ο θρώμικος Harry είναι τώρα καθαρός, ε! θάνατος ήθελα να πω.

### JACKIE CHAN'S ACTION KUNG FU

Αφήστε τον Jackie να χάσει όλη του την ενέργεια και όταν η οθόνη των τίτλων ξαναεμφανιστεί αφού τελειώσει το παιχνίδι πατήστε: Up, Up, Down, Down, Up, Down, B, A και Start και μετά πατήστε το κουμπί B στον δεύτερο controller. Θα εμφανιστεί ένα νούμερο το οποίο μπορείτε να αλλάξετε με τα κουμπιά Up και

Down για να επιλέξετε το επίπεδο που θέλετε. Τέλος, πατήστε B στον δεύτερο controller πάλι και θα έχετε 99 continues.

### KENDO RAGE

Για να επιλέξετε το επίπεδο που θέλετε, στην οθόνη των τίτλων πατήστε: X, Y, A, B, X, Y, A, B και μετά Start.

### LOW G MAN

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

- Επίπεδο 1-1: JPN1  
 Επίπεδο 1-2: 386V  
 Επίπεδο 2-1: M1CH  
 Επίπεδο 2-2: 3100  
 Επίπεδο 2-3: M052  
 Επίπεδο 3-1: FLLF  
 Επίπεδο 3-2: HV10  
 Επίπεδο 3-3: 80MB  
 Επίπεδο 4-1: SCRD  
 Επίπεδο 4-2: LV12  
 Επίπεδο 5-1: SON8  
 Επίπεδο 5-2: 5VLB  
 Επίπεδο 5-3: SGJK

Για να αρχίσετε με 8 ζωές γράψτε τον κωδικό: LOBB  
 Για να αυξήσετε τα όπλα σας γράψτε τον κωδικό: SHOT.  
 Για δύο νέα επίπεδα γράψτε τα ακόλουθα:  
 Train - AMAN Hovercraft - NAKA.

### MARBLE MADNESS

Διαλέξτε ένα two-player παιχνίδι όταν παίζετε μόνος σας, μετά τελειώστε το επίπεδο και θα έχετε επιπλέον χρόνο στο επόμενο επίπεδο.

### POWER BLADE

Πηγαίνετε στο επίπεδο της επιλογής σας με τους ακόλουθους κωδικούς:  
 Επίπεδο 2: B2712209  
 Επίπεδο 3: G3784JD2  
 Επίπεδο 4: 6843D12F  
 Επίπεδο 5: IBJ39FK4  
 Επίπεδο 6: J23KGBBK  
 Επίπεδο 7: 77KDIOGJ.





# TIPS



## PROBOTECTOR

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

Επίπεδο 2:	1227
Επίπεδο 3:	0501
Επίπεδο 4:	0948
Επίπεδο 5:	2168
Επίπεδο 6:	0666
Επίπεδο 7:	1192.

Για να έχετε 30 ζωές γράψτε τα ακόλουθα στην οθόνη των τίτλων πριν σταματήσει η μουσική: Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A και μετά Start.

## ROBOCOP

Αν έχετε χρησιμοποιήσει όλα τα continues, μπορείτε να συνεχίσετε πατώντας A, B, Select και Start στην οθόνη των τίτλων.

## MISSION IMPOSSIBLE

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

Επίπεδο 2:	HMPR
Επίπεδο 3:	KMVW
Επίπεδο 4:	XDGJ
Επίπεδο 5:	TVJL
Επίπεδο 6:	QBYZ.

## GAME BOY

## BIONIC COMMANDO

Καθώς παίζετε σε οποιοδήποτε επίπεδο πατήστε και κρατήστε πατημένο το Start και μετά πατήστε A και B ταυτόχρονα. Έτσι, θα μπορείτε να επιλέξετε κάποιο διαφορετικό επίπεδο.

## BOXXLE 2

Οι κωδικοί των επιπέδων είναι:

Επίπεδο 2:	BYNS
Επίπεδο 3:	YBZB
Επίπεδο 4:	BYPZ
Επίπεδο 5:	BDYN
Επίπεδο 6:	YZNS
Επίπεδο 7:	BDZB
Επίπεδο 8:	YZPZ
Επίπεδο 9:	ZYYN
Επίπεδο 10:	DBNS
Επίπεδο 11:	ZYZB
Επίπεδο 12:	DBPZ.

## CAT TRAP

Με το παρακάτω κόλπο μπορείτε να τελειώσετε οποιοδήποτε επίπεδο. Πατήστε Start, Select, A και B σε οποιοδήποτε σημείο σε οποιοδήποτε επίπεδο για να ενεργοποιήσετε αυτό το κόλπο.

## DAEDALIN OPUS

Πληκτρολογήστε ZEAL στην οθόνη των κωδικών για να επιλέξετε επίπεδο. Αν πληκτρολογήσετε FINE στην οθόνη των κωδικών θα πάτε στο τελευταίο επίπεδο.

## DEAD HEAT SCRAMBLE

Για να παίξετε σε οποιοδήποτε επίπεδο, πατήστε B οκτώ φορές, A οκτώ φορές και B για όσα επίπεδα θέλετε να περάσετε.

## GARGOYLE'S QUEST

Οι κωδικοί είναι οι ακόλουθοι:

Επίπεδο 1:	K8ED HWA7
Επίπεδο 2:	JXAH VR6Y
Επίπεδο 3:	WPXD 4BGO
Επίπεδο 4:	D57A GTUO
Επίπεδο 5:	9FJA TLJA.

Για να πάτε κατευθείαν στην τελευταία περιοχή γράψτε τον κωδικό KKKK KKKK.

## KID DRACULA

Οι κωδικοί είναι:

Επίπεδο 2:	5613
Επίπεδο 3:	3272
Επίπεδο 4:	7283
Επίπεδο 5:	5346
Επίπεδο 6:	7225
Επίπεδο 7:	5539
Επίπεδο 8:	7158

## PROBOTECTOR

Στην οθόνη των τίτλων πατήστε Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, B, A και μετά Start. Επιλέξτε με τα βελάκια το επίπεδο και μετά πατήστε Start.

## NARC

Πριν να αρχίσετε το παιχνίδι, στην οθόνη των τίτλων πατήστε και κρατήστε πατημένα: Up, Select, A, B και μετά πατήστε Start. Όταν θα πεθάνετε θα σας δωθούν δύο continues.

## PUZZNIC

Χρησιμοποιήστε τους παρακάτω κωδικούς για να προχωρήσετε στο παιχνίδι. Πρέπει να πληκτρολογήσετε και τις τελείες και τα κενά.

Επίπεδο 5:	DON. DOKO
Επίπεδο 10:	TAKA MINE
Επίπεδο 15:	YUVA NISI
Επίπεδο 20:	HORI MOTO
Επίπεδο 25:	SEXY ITOM
Επίπεδο 30:	SANT O.OB
Επίπεδο 35:	GAME BOY.
Επίπεδο 40:	HATT ORI.
Επίπεδο 45:	TENT SUKI.





## GAME BOY Game Genie Codes

### Herman's Military Minefield Mayhem

- 10 FAB-F28-4C1 Ατελείωτα hits  
11 FA2-848-4C1 Ατελείωτα runs

### Kwik-E-Mart Doggie Dodge

- 12 FA2-279-4C1 Ατελείωτες προσπάθειες  
13 03D-89A-916 Ξεκίνημα με 3 ζωές  
14 06D-89A-916 Ξεκίνημα με 6 ζωές  
15 09D-89A-916 Ξεκίνημα με 9 ζωές

## MEGA DRIVE

### HARDBALL!

Κάθε ένας από τους ακόλουθους κωδικούς σας στέλνει στο Παγκόσμιο πρωτάθλημα με τρεις νίκες υπέρ σας.

Game	Password
Boston vs. Texas	IAAEIGbe
California vs. Baltimore	kcB3GIDi
Chicago (AL) vs. Chicago (NL)	2cA2cADi
Chicago (NL) vs. Chicago (AL)	2AAGGAbf
Cincinnati vs. New York (AL)	dcA2FHD8
Cleveland vs. Houston	KcD0acDK
Detroit vs. Milwaukee	acA7HJD2
Houston vs. Boston	ccA7EGD6
Kansas City vs. Cleveland	0cA7IKDa
Minnesota vs. Cleveland	1cB5IKDa
Montreal vs. San Diego	gAAEGEbK
New York (AL) vs. New York (NL)	FAleBHbf
New York (NL) vs. Atlanta	hAAEHFbh
Oakland vs. New York (AL)	jcA2FHD2
Philadelphia vs. Los Angeles	eAAEECb5
Pittsburgh vs. San Francisco	fAAEFDb2
St. Louis vs. Cincinnati	dAAEDBb7
San Diego vs. Cleveland	gcA7HKDg
San Francisco vs. Boston	fcA7EGD3
Seattle vs. Toronto	3cC6JbDE
Texas vs. Los Angeles	eAAJFbba

### TEAM USA BASKETBALL

Επίπεδο	Password
Final game against Netherlands	#XT7RB6
Final game against Lithuania	FNT7RBQ
Closing Ceremonies	#WT7RDC

### WORLD TROPHY SOCCER

Team	Password
Brazil	67ESAATECE TFETAATGGG WJEVAATIHC
Finals vs. France	BSRUAATIHC



## SEGA CD

### SONIC CD

Sounds to Play	Effect
FM07, PCM07, DA0	Play special stages
FM40, PCM12, DA1	Debug mode
FM42, PCM03, DA01	Displays art
FM46, PCM12, DA25	More art
FM42, PCM04, DA25	Yeah verily, more art
FM44, PCM11, DA09	Art 2: the return of Art

### TIME GAL

Για να δείτε όλους τους τρόπους θανάτου, δώστε τους κωδικούς:

Επίπεδο	Password
70000000 BC	BMCFXWRL
1941 AD	WBMRJZVH
65000000 BC	GJRPQVKS
1991 AD	SHKXGJWF

3000000 BC	THMZCYFB
2001 AD	XPTMCSHD
1600 BC	RYFGSXDK
2010 AD	ZVYFLGQJ
44 BC	FTGBDQPW
3001 AD	QWCDHRKT
500 AD	VSLCZKTJ
3999 AD	PLQTVMX Y
999 AD	CYVZPBMG
4000 AD	LKDWBSYF
1588 AD	DRXHTLQJ
4001 AD	KVGPZRCW

### SPIDER-MAN VS. THE KING PIN

#### Passwords

Electro  
Half 2 Ζωή  
Stables  
Permanent  
Public 45  
Kidney 2  
Pencil





ΤΟ GAMER ΔΕΝ  
ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ  
ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ  
ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητοί συντάκτες του Gamer, Είμαι ένας σχετικά καινούριος αναγνώστης του ανάρπαστου περιοδικού σας και θα ήθελα να πω τα εξής: Η γνώμη μου είναι ότι το Gamer θα πρέπει να είναι μεγαλύτερο, γιατί έχω την εντύπωση πως οι πιο πολλοί έχουν κονσόλα και όχι υπολογιστή. Ακόμα θα ήθελα να βάζετε πιο πολλά reviews για Game Boy (ακούς εκεί μόνο ένα) και πιο πολλά tips. Το έχετε παραμελήσει το καμμένο και είμαι δυσαρεστημένος γ'αυτό. Θα ήμουν ευχαριστημένος αν απαντούσατε στις παρακάτω ερωτήσεις μου:

- 1) Βάλτε σε μια σειρά απ'την καλύτερη στην χειρότερη τις παρακάτω κονσόλες: Master System, Game Boy, NES, Game Gear.
- 2) Υπάρχει Castlevania II για Game Boy; αν ναι, πού μπορώ να το βρω και πόσο καλό είναι; Αν όχι, πότε θα κυκλοφορήσει;
- 3) Αξίζει να πάρω το Tetris II, ενώ έχω ήδη το I; Είναι καλό; Υπάρχουν μεγάλες διαφορές απ'το πρώτο; Η αγορά του Super Mario Land III αξίζει, ενώ έχω τερμαίσει τα δύο πρώτα; Πόσο καλό είναι; Πέστε μου και κάτι άλλο;
- α) Πόσα γράμματα λαμβάνετε κάθε μήνα για το GAMER και πόσα για το USER;
- β) Ποιός είναι επιτέλους αυτός ο Κροντηράς και γιατί τον παρουσιάζετε άγριο;

Ευχαριστώ αν με ακούσατε,  
Φώτης Κόχτσιλας

ΥΓ. Πανιώνάρα, σ'αγαπώ παντοτινά!!!

Φώτη, λάτρη του Πανιώνιου

- 1) Game Gear, Game Boy, Master System, NES.
- 2) Επικοινωνήσε με την επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540. Δεν γνωρίζουμε αν έχει έρθει ανεπίσημα από κάποιον παράλληλο εισαγωγέα.

3) *Οχι μην το πάρεις. Το πρώτο Tetris μπορεί να χαρακτηριστεί σαν το καλύτερο παιχνίδι του Game Boy. Το Super Mario Land 3 βέβαια μπορεί να του κλέψει τον τίτλο γ'αυτό αγόρασέ το.*

- α) Για το USER και για το GAMER μυριάδες!
- β) Ο αρχισυντάκτης!

Dear Gamer, είμαι κάτοχος ενός Gameboy και πρόσφατα έγινα κάτοχος και ενός MegaDrive. Όπως βλέπεις δεν άρχισα τα γλυκόλογα γιατί θα μαρμελαδιάσουμε (όπως σιροπιάζουμε) και να μερικές ερωτήσεις, έτσι για να πάει καλά η μέρα.

- 1) Στο Mortal Kombat του MegaDrive, υπάρχει ιδιαίτερος επίλογος όμα το τερματίζεις στο "very hard";
- 2) Πού μπορώ να βρω παιχνίδια MegaDrive σε πολύ καλές τιμές;
- 3) Τι αξίζει; Να πάρω ένα παιχνίδι για MegaDrive (έχω μόνο ένα) ή δεύτερο χειριστήριο (έχω επίσης ένα);
- 4) Αμα πάρω παιχνίδι, αξίζει να πάρω το NBA JAM με 19.900 δρχ.
- 5) Στην παρουσίαση του Street Fighter 2 Special Champion edition έγινε σύγκριση με το Mortal Kombat. Όμως αυτό είναι άδικο. Συγκρίνατε μια πλέον βελτιωμένη έκδοση του SF2 με το Mortal Kombat 1. Γιατί όχι με το #2 του Mortal Kombat;
- 6) (συνέχεια της ερώτησης 4) Το NBA JAM είναι καλό σε MD; Επαιξα σε "μπουτικ παιχνιδιών δεχομένων νομίσματα" ή ουφάδικο και το θρήκα θαυμάιο. Please, don't play basket with my letter και μην το δημοσιεύσετε στις απαντήσεις χωρίς ερωτήσεις.

-Δημήτρης Κλεάνθης

- ΥΓ1. Πώς σας αρέσει το SF2;
- ΥΓ2. Μόνο ο Guile αξίζει. Ο Ken και ο Ryu μπάλλες φωτιάς πετάνε ή φούσκες;
- ΥΓ3. Πανάθα we love you.
- ΥΓ4. Αν ο Ολυμπιακός δεν έδινε τον Καρατζά για να μην δώσει ο Πανιώνιος τον Φάνη θα σας έλεγα εγώ...
- ΥΓ5. Sub-Zero, waster of ice, lord of cold.
- ΥΓ6. See you around.
- ΥΓ7. Κόλπο για Mortal Kombat του MD: Επιλέξτε παιχνίδι 2 παικτών και παίξτε με το controller #1. Φέρτε ένα καλό σκορ και

στην συνέχεια ξεκινήστε πρωτάθλημα. Το σκορ θα παραμείνει και δεν θα ξεκινήσετε από 0 βαθμούς.

Δημήτρη Πανάθα...

- 1) *Οχι.*
- 2) Τα περισσότερα καταστήματα έχουν ρίξει πολύ τις τιμές στα παλιά παιχνίδια του Mega Drive.
- 3) Ένα παιχνίδι ακόμα. Όταν θα έχεις ποιικιλία πάρε και δεύτερο χειριστήριο. Εκτός και αν μιλάμε ότι το ένα που έχεις είναι το SF2 οπότε είναι αμαρτία να μην παίξεις διπλό.
- 4) *Οχι.*
- 5) Το Street Fighter 2 είναι το καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών οπότε με ό,τι και να το συγκρίνουμε παραμένει το ίδιο. Δες και το review μας για την τελευταία



και πανάκριθη έκδοσή του που είναι μυθικών διατάσεων.

- 6) (Συνέχεια της απάντησης 4) *Οχι ΥΓ1. Υποθέτουμε ότι καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών ανεξαρτήτως format θα άρε σε όλους. ΥΓ2. Εχεις δίκιο. Οι ειδικοί συμφωνούν ότι ο Guile και ο Ryu είναι οι καλύτεροι παίκτες του μηχανήματος. Ο Κροντηράς τελευταία δείχνει μια προτίμηση στον Fei Long. ΥΓ3. ??? ΥΓ4. ??? ΥΓ5. He is cool, ain't he? ΥΓ6. See you spinning. ΥΓ7. Βαριάσατε να το δοκιμάσουμε όταν στις δίπλα σελίδες έχουμε τα δικά μας κόλπα.*

Αγαπητό Gamer, Είμαι αναγνώστης σου από το πρώτο τεύχος και οφείλω να ομολογήσω πως μ'έχει ενθουσιάσει με τη θαυμάσια και λεπτομερέστατη ύλη σου. Λέγομαι Γιάννης Τσα



νακτσίδης και είμαι κάτοχος ενός Super Nintendo. Οι ερωτήσεις που θέλω να σου κάνω είναι οι εξής:

1) Το Final Fight 2 υπάρχει στο Super NES και αν ναι θα μου συνιστούσες να το αγοράσω;

2) Ποιο από τα παρακάτω ποδοσφαιρικά της κονσόλας μου είναι το καλύτερο; Sensible Soccer, Striker, World Cup Striker, Champions league Soccer, Fifa Soccer, Kick Off III, Virtual Soccer

3) Το Fatal Fury 2 για το Super NES είναι θαυμάσιο όπως αυτό για το Neo Geo και αν ναι, το γεγονός ότι θα χρησιμοποιήσω adaptor για να το παίξω καθιστά συμφέρουσα την αγορά του;

4) Το Skyblazer είναι καλύτερο από το Starwing και το Alien 3;

5) Το Samurai Shodown σε πόσο καιρό πιστεύεις ότι θα κυκλοφορήσει για το μηχανήμα μου και νομίζεις ότι θα έχει την ίδια επιτυχία με την έκδοση για Neo Geo;

6) Ποιο κατά την γνώμη σου είναι το παιχνίδι του SNES που μπορεί να συναγωνιστεί επί ίσοις όροις το Street Fighter II turbo;

ΥΓ1. Ελπίζω σε δημοσίευση του γράμματός μου.

ΥΓ2. Ryu is the best Street Fighter and Olympiakos is the best football team.

Φιλικά, Γιάννης Τσανακτσίδης

Φίλε Γιάννη,

1) Δεν είναι σίγουρο ότι έχει κυκλοφορήσει στην Ελληνική αγορά. Πάρε τηλέφωνο την επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540 ή στα ενημερωμένα καταστήματα που διαφημίζονται στο περιοδικό μας. Υπάρχουν και καλύτερα παιχνίδια του είδους πάντως. Είδες το Mega review μας;

2) Μάλλον το Fifa Soccer.

3) Όχι, είναι πολύ πεσμένο σε γραφικά και gameplay. Ο converter δεν επηρεάζει την απόδοση του παιχνιδιού.

4) Ναι

5) Σε κανά χρόνο αλλά δεν ελπίζουμε σε επιτυχία αν δεν διατηρηθεί το gameplay. Γενικά οι μεταφορές από το Neo Geo στο SNES αλλά και στο MegaDrive δεν μπορούν να χαρακτηριστούν πετυχημένες.

6) Το Super Street Fighter II

ΥΓ1. Φρούδες ελπίδες!

ΥΓ2. Συμφωνούμε στον Ryu...

Αγαπητό GAMER,

Σε αγοράζω από το τεύχος 4 και σου γράφω για πρώτη φορά. Είσαι ένα πολύ καλό περιοδικό γιατί έχεις ωραία reviews και μας προσφέρεις πλήρη ενημέρωση γύρω από τον κόσμο των VIDEO GAMES. Ο λόγος όμως που σου γράφω είναι γιατί θα



αγοράσω ένα SNES. Αν και είμαι κάτοχος μιας NES αποφάσισα να αγοράσω το SNES λόγω της μικρής και σε λίγα χρόνια ανύπαρκτης υποστήριξης Software. Θα ήθελα να μου απαντήσεις σε μερικές ερωτήσεις.

1) Τι είναι το mode 7 για SNES;

2) Το SNES έχει μέλλον; Κάνω αυτή την ερώτηση γιατί φοβάμαι μήπως το SNES έχει την ίδια τύχη του NES εξαιτίας του Project Reality.

3) Πες μου έναν καλό εξομοιωτή πτήσης που να μοιάζει στην υπόθεση του Top Gun και να παίζεται με 2 παίκτες ταυτόχρονα.

4) Ποια είναι τα καλύτερα shoot'em up για SNES εκτός από το PROBOTECTOR και STARWING.

Φιλικά,

Ηλίας Ελευθεριάδης

Λιάκο,

1) Το Mode 7 είναι μια ενσωματωμένη hardware δυνατότητα (που στηρίζεται στα

εξειδικευμένα chips του Super NES) να περιστρέφει τα γραφικά της οθόνης και να παράγει διάφορα εκπληκτικά εφέ. Είναι μάλλον το πιο εντυπωσιακό από τα 8 mode του μηχανήματος και αυτό που του δίνει μια ελαφριά αίσθηση coin-op. 2) Το SNES έχει πολλά χρόνια ζωής μπροστά του και εκατοντάδες παιχνίδια να παίξεις. Μην ανησυχείς για το Project Reality, αν είναι νά'ρθει θε ναρθεί, αλλιώς θα προσπεράσει!

3) Δεν υπάρχει κανένα. Αλλά το Turn 'n' Burn είναι υπέροχο παιχνίδι έστω κι αν δεν ανταποκρίνεται στις προδιαγραφές σου.

5) Axelay, Darius Twin, Desert Strike, Gradius 3, Parodious, Phalanx, Strike Gunner, Super Aleste, Super Swiv.

Αγαπητό GAMER,

Είσαι το καλύτερο περιοδικό για consoles. Είμαι ένας από τους πιο φανατικούς αναγνώστες σου. Εχω ένα Game Boy και ένα Game Gear. Σκοπύω να πάρω ένα SNES

## ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Γιώργος  
"The Immortal Warrior"

Αν είχεςβάλει ολόκληρο το όνομά σου θα μπορούσες να υπερασπίσεις το μηχανήμα σου

και το παιχνίδι που σου αρέσει.

Με ψευδώνυμο τα λόγια είναι κούφια και δεν δημοσιεύονται. Ξαναπροσπάθησε με το όνομά σου.



# ΑΠΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ή ένα Mega Drive.

- 1 Το SNES και οι κασέτες του είναι πιο ακριβές από εκκίνες του Mega Drive;
- 2 Τα μηχανήματα των 16-bit έχουν μέλλον;
- 3 Μήπως ξέρεις αν θα θγει το Mortal Kombat 2 για SNES και Game Boy;

ΥΓ1+2+3+4

Πολύ μίζερα υστερόγραφα!

Αγαπητό GAMER

κατ'αρχήν θέλω να πω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό στον χώρο των Video

ρεϊζο Super Probotector γιατί θα αυτοκτονήσω!).

Φιλικά Νίκος Κελεμένης

ΥΓ1. Ζήτη το Mortal Kombat II !!

ΥΓ2. Το Super Probotector είναι απάισιο

ΥΓ3. Βάλτε ένα review για το Mario All Stars (το ίδιο ισχύει για το Stunt Race FX).

ΥΓ4. Πότε θα θγει τελικά αυτό το Super CD;

ΥΓ5. Ελπίζω το γράμμα μου να δημοσιευθεί γρήγορα.

Νικόλα που γιορτάζει στις 6 Δεκεμβρίου



- 4 Πότε θα έρθει στην Ελλάδα το Super Street Fighter 2 για SNES;
- 5 Έχει κυκλοφορήσει στην Ελλάδα το Street Fighter 2 για Game Boy;
- 6 Αν υπάρχει Mario στο Game Gear είναι καλύτερο από το Sonic;
- 7 Πόσες κασέτες περίπου έχουν κυκλοφορήσει για το Game Boy (σημαντική ερώτηση για μένα);
- 8 Το Street Fighter 2 turbo είναι καλύτερο από το Mortal Kombat στο SNES;

Games . Είμαι κάτοχος ενός Super NES και ενός Game Boy.

Ερωτήσεις:

- 1) Μήπως ξέρεις πότε θα κυκλοφορήσει το Mortal Kombat 2 για SNES και αν θα έχει αυτή τη φορά τις αιματηρές σκηνές;
- 2) Πιστεύεις πως το Mario All Stars, το Starwing, το TMNT Tournament Fighters, το Super Mario World και το NBA JAM είναι από τα παιχνίδια που πρέπει να έχει κανείς στην συλλογή του;
- 3) Πώς μπορεί να ασχοληθεί κανείς επαγγελματικά με τον σχεδιασμό Video Games;
- 4) Το Stunt Race FX είναι μια καλή επιλογή;
- 5) Πόσο κοστίζει το 3DO και σε ποιες τιμές κειμούνται τα παιχνίδια του;
- 6) Μπορείς να μου πεις τα 5 καλύτερα παιχνίδια για το Super NES (μην αναφέ-

1) Δεν γυρίζουμε το πρώτο και αμφιβάλλουμε για το δεύτερο.

2) Μόνο το Super Mario World αξίζει να έχει κανείς στην συλλογή του.

3) Μόνο στο εξωτερικό -θλέπε Αγγλία- και ξεκινώντας να προγραμματίζει chips EPROM. Ένα πτυχίο προγραμματιστή/αναλυτή από ελληνικό πανεπιστήμιο, η γνώση γλώσσας μηχανής της σειράς 68xxx της Motorola είναι τα απολύτως απαραίτητα.

4) Πολύ παιδικό δεν είναι;

5) Πάνω από 200.000 δρχ και τα παιχνίδια του μερικές δεκάδες χιλιάδες.

6) Ορίστε τα 10 καλύτερα: Super Street Fighter 2, Actraiser 2, Super Mario Kart, Desert strike, Super Pang, Zelda 3, Another World, Flashback, Super Castlevania 4, Super Mario World.

ΥΓ1. Ζήτη (στα ηλεκτρονικά)

ΥΓ2. Το Super Probotector είναι από τα 20 καλύτερα παιχνίδια του SNES.

ΥΓ3. Μόλις μας τα δώσουν για review θα τα θάλουμε.

ΥΓ4. Η επίσημη Nintendo δεν μας έχει ανακοινώσει τίποτα.

ΥΓ5. Πιο γρήγορα μόνο ο Sonic μπορεί!

Με αγάπη

Στέλιος Μαυρίδης

ΥΓ1. Χαιρετίσματα στον Κροντηρά!

ΥΓ2. RAYDEN και VEGA the best of the best!!!

ΥΓ3. Συγγνώμη αν σας κούρασα.

ΥΓ4. Ελπίζω σε δημοσίευση!

Στελάρια (καλά τί έχω πάθε με τα ονόματά σας τελευταία)

1) Οχι

2) Ναι

3) Οχι

4) Εμμ, τί να σου πω τώρα, να διαβάσεις το Mega Review μας;

5) Ένα τηλεφώνημα στην επίσημη αντιπροσωπεία της Nintendo στην Ελλάδα στο 3222540 θα λύσει όλες τις απορίες σου.

6) Δεν υπάρχει, και ούτε θα υπάρξει.

7) Εκατοντάδες, αλλά στην Ελλάδα ο αριθμός είναι περιορισμένος.

8) Ναι



και τώρα ένα όμορφο  
δώρο απο το **USER**



...ένα υπέροχο μπλουζάκι με  
το σήμα του αγαπημένου σας  
περιοδικού.

Γίνε τώρα συνδρομητής και θα  
λάβεις το δώρο στο σπίτι σου.

# TELE CLUB

ΑΘΗΝΑ

Θησέως 60, τηλ: 9574371-2, fax: 9588503

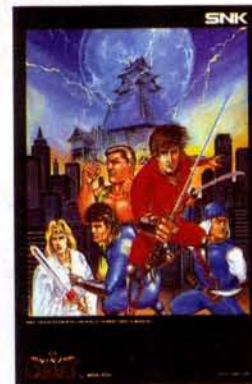
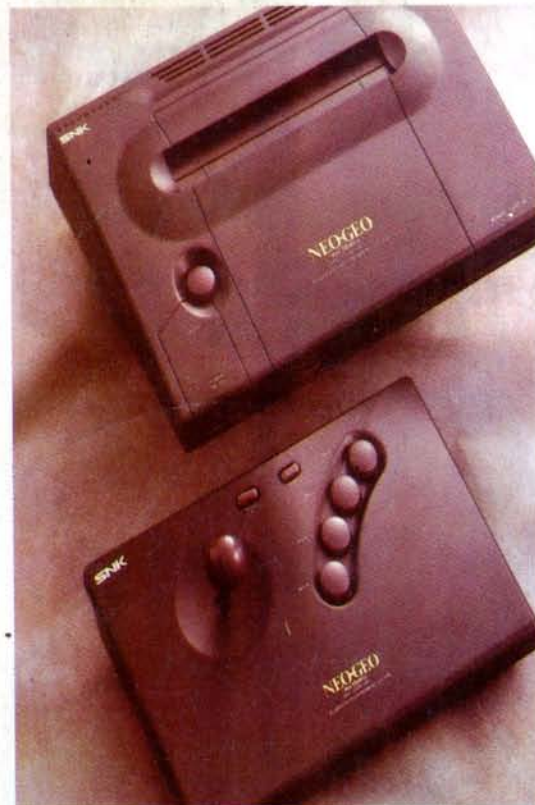
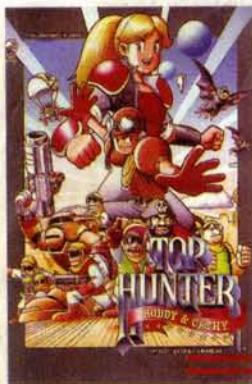
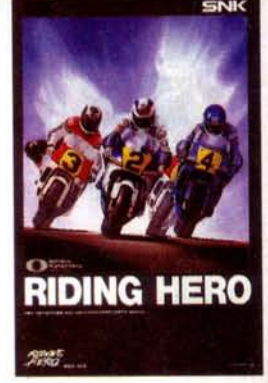
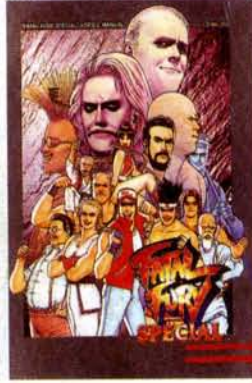
ΒΟΛΟΣ

Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

\*στην τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α.18%

## ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΝΕΟ GEO CLUB



**NEO GEO + GAME MONO 127000!!\***

**ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΝΕΟ-ΓΕΟ**

**1000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ**

**5000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ**

**GAMES ΑΠΟ 2.000 ΔΡΧ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ**

**ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΤΟΥ ΝΕΟ ΓΕΟ ΚΕΡΑΙΣΤΕ:**

- ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
- ΔΥΟ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΔΩΡΕΑΝ
- HOT LINE ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ